



Centrale Antintrusione

FA00463M04



PXC99W

MANUALE DI PROGRAMMAZIONE

IT	Italiano
EN	English
FR	Français
RU	Русский

INDICE

SIMBOLI E GLOSSARIO	PAG.	3
MENÙ TECNICO.	PAG.	4
INFORMAZIONI PRELIMINARI		4
Accesso al menù tecnico		4
MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE.		4
IMPIANTO		4
Aree gestite		4
Tastiere		4
Inseritori		4
Moduli ingressi		5
Modulo installato		5
Moduli uscite		5
Moduli radio.		5
Sirene radio		5
Indirizzamento tastiere		5
Autoapprendimento inseritori		5
Test ingressi		5
Test tamper centrale		5
Test batteria centrale		5
Test sirene (solo per sirene filari)		5
Test uscite		5
Modifica velocità bus rs485		5
Selezione modulo interfaccia		6
Attivazione DHCP PXLAN/PXWEB		6
Selezione tastiera da emulare		6
Impostazione dell'IP ADDRESS		6
Impostazione del NETMASK		6
Impostazione del GATEWAY		6
Impostazione dell'IP PORT COMPUTER		6
Impostazione dell'IP PORT con ETI-DOMO		6
SCENARI		6
Azione su aree		6
Aree associate		7
Azione uscita		7
Uscite associate.		7
Descrizione scenario		7
AREE		7
Forzatura area		7
Dipendenza		7
Descrizione area		7
Tempo preallarme		8
CONTATORE preallarme		8
TASTIERE		8
Modifica tastiera		8
Aree associate		8
Scenari		8
Tamper		8
Buzzer entrata		8
Buzzer uscita		8
Buzzer allarme		8
Buzzer GONG		8
Masking tastiera		9
Supervisione		9
Descrizione tastiera.		9
INSERITORI		9
Aree associate		9
Scenari		9
Tamper		9
Buzzer entrata		9
Buzzer uscita		9
Buzzer allarme		9
Descrizione inseritore.		9
MODULI INGRESSI		10
Descrizione moduli ingressi		10
MODULI USCITE		10
Descrizione moduli uscite.		10
MODULI RADIO		10
Descrizione modulo.		10
Jamming		10
INGRESSI		10
Stato		10
Tipo		10
Commutare ingresso ritardato in istantaneo		11
Bilanciamento		12
Canale radio		12
Apprendimento dispositivo radio		12
Supervisione radio		12
Videoverifica		12
Formato foto		12
Interframe.		12
Numero frame		12
Durata video		12
Acquisizione		12
Numero impulsi		12
Intervallo impulsi		12
Aree associate		12
And / or aree		13
And ingresso		13
Autoesclusione		13
Reinserimento automatico		13
Esclusione ingresso		13
Uscita gong		13
Associazione uscita		13
Comando uscita.		13
Azione accensione		14
Descrizione ingresso		14
USCITE		14
Stato		14
Durata attivazione.		14
Ritardo attivazione		14
Ritardo Disattivazione		14
Sicurezza		14
Attivazione da remoto		15
Memorizzazione di un evento		15
Segue uscita		15
Descrizione USCITA		15
TEMPI.		15
Intervallo di autotest		15
Tempo di supervisione radio		15
Intervallo test batteria		15
Ritardo segnalazione mancanza rete		15
Associazione tempi		15
Tempo di allarme generale		15
Tempo di sabotaggio		16
Tempo di allarme tecnico		16
Tempo di allarme rapina		16
Tempo di uscita gong		16
Tempo di uscita		16
Tempo di entrata 1 e 2		16
Tempo ronda		16
SEGNALAZIONI TELEFONICHE		16
Allarme impianto		16
Allarme singole aree		16
Allarme sabotaggio impianto		16
Allarme sabotaggio centrale e periferiche bus.		17
Allarme sabotaggio singole aree		17
Allarme sabotaggio ingressi		17
Allarme tecnico impianto		17
Allarme tecnico singole aree		17
Allarme rapina impianto.		17
Allarme rapina singole aree		17
Accensione totale impianto		17
Spegnimento totale impianto		17
Parzializzazione impianto		17
Accensione e spegnimento singole aree.		17
Guasto impianto.		18
Guasto batterie		18
Guasto alimentazione 230v		18
Guasto alimentatori		18
Guasto fusibili.		18
Guasto pstn e gsm		18
Inserimento codice		18
Inserimento chiave		18
Allarme ingressi		18

Vario	18	Ascolto ambientale	23
ASSOCIAZIONE USCITE	19	Descrizione telefono	23
Uscita allarme generale area	19	OPZIONI TELEFONICHE	23
Uscita allarme sabotaggio area	19	Sequenza chiamate	23
Uscita allarme tecnico area	19	Stop sequenza chiamate con telefono	23
Uscita allarme rapina area	19	Stop sequenza chiamate con codice	23
Uscita area pronta.	19	Priorità chiamate telefoniche	24
Uscita allarme generale area	19	Abilitazione telecontrollo da SMS	24
Uscita buzzer area	19	Abilitazione telecontrollo da PSTN	24
Uscita TC area	19	Abilitazione telecontrollo da GSM	24
Uscita guasto impianto	19	GSM sicuro	24
Uscita guasto batteria	19	Telefoni abilitati al GSM sicuro	24
Uscita guasto rete	19	SALTO SEGRETERIA	24
Uscita area parzialmente inserita	20	Squilli da PSTN	24
CODICI	20	Abilitazione controllo linea PSTN	24
Modifica codice tecnico	20	Abilitazione controllo linea GSM	24
Accesso menù tecnico	20	Ritardo Chiamata	24
Abilitazione programmazione centrale da PC	20	Visualizzazione campo gsm	24
Abilitazione codice utente	20	FUNZIONI SPECIALI	25
Aree associate al codice	20	Display tastiere	25
Autorizzazione codice Utente	20	Visualizzazione ingressi aperti	25
Abilitazione telecontrollo da remoto	20	Uscita stampante abilitata	25
Visibilità codice Utente	20	Accensione centrale dopo POWER ON	25
Associazione uscita	20	Accensione rapida	25
Gruppo codici	20	Mascheramento stato centrale	25
Abilitazione Menù Utente	21	Test Preinserimento	25
Abilitazione menù utente Accensioni	21	Ripetizione supervisione	25
Abilitazione menù utente eventi	21	Descrizione installatore	25
Abilitazione menù utente prolungamento	21	PROGRAMMATTORE	26
Abilitazione menù utente telefonia	21	Ore	26
Abilitazione menù utente codice	21	Minuti	26
Abilitazione menù utente Gestione Codici	21	Azione	26
Abilitazione menù utente gestione chiavi	21	Indirizzo	26
Descrizione utente	21	Stato	26
Modifica codice utente	21	Prolungamento	26
CHIAVI.	21	CALENDARIO PROGRAMMATTORE	27
Verifica chiave	21	Calendario settimanale	27
Abilitazione chiave	21	Calendario festivi	27
Aree associate alla chiave.	21	EVENTI	27
Apprendimento chiave	21	Menù eventi.	27
Autorizzazione chiave	22	Stampa eventi	27
Associazione uscita	22	OROLOGIO	27
Gruppo	22	PARAMETRI DI DEFAULT.	27
Descrizione chiave	22	INFO CENTRALE.	28
RADIOCOMANDI	22	REGISTRAZIONE MESSAGGI AUDIO	28
Abilitazione radiocomando	22	SIRENE RADIO.	28
Aree associate al radiocomando	22	Aree associate	28
Apprendimento radiocomando	22	Apprendimento sirena radio.	28
Scenari	22	supervisione radio	28
Descrizione radiocomando	22	Segnalazione tempo d'uscita	28
TELEFONI	22	Segnalazione impianto inserito	28
Numero telefonico	22	Segnalazione aree off	28
Formato comunicazione telefonica	23	Descrizione sirena radio.	28
Codifica impianto	23	MESSAGGISTICA EVENTI.	PAG. 29
Tentativi chiamata.	23		
Messaggio comune	23		

Simboli e glossario



Questo simbolo indica parti riguardanti la sicurezza.



Questo simbolo indica parti da leggere con attenzione.



Segnale luminoso acceso fisso.



Segnale luminoso spento.



Segnale luminoso lampeggiante veloce.

INSTALLATORE: è la persona/azienda responsabile della progettazione, realizzazione e programmazione dell'impianto.

UTENTE: è la persona/e che usufruisce dell'impianto antintrusione.

Menù Tecnico


Informazioni preliminari

Accesso al menù tecnico

Per l'avvio dell'impianto e successiva programmazione da tastiera, è necessario accedere al Menu Installatore (in seguito Menu Tecnico).

A seconda del parametro **ACCESSO MENU TEC (CODICI -> CODICE TECNICO INSTALLATORE)**, l'accesso al Menù Tecnico può essere preceduto o meno dal Codice dell'Utente.

Il parametro può essere modificato solo via PC con il software PXManager.

 *L'accesso simultaneo da più tastiere al menù tecnico o utente non è consentito. Il Codice Tecnico può essere modificato in seguito.*

ACCESSO DIRETTO

08:23 16/05/10
DIGITARE CODICE (222222)

SCelta MENU (A)

Per accedere al Menù Tecnico direttamente, è necessario che l'impianto sia spento. Digitare il Codice Tecnico e poi il tasto (A). Se il codice è inferiore alle 6 cifre confermare con (M) l'inserimento del codice.

ACCESSO PRECEDUTO DA CODICE UTENTE

08:23 16/05/10
DIGITARE CODICE (123456)

ATTESA COMANDO
*=MENU UTENTE (222222)

SCelta MENU (A)

Per accedere al Menù Tecnico digitare il Codice Utente, poi il Codice Tecnico, infine il tasto (A).

Se i codici sono inferiori alle 6 cifre confermare con (M) l'inserimento del codice.

NB. IN TUTTE LE SUCCESSIVE ISTRUZIONI, QUESTA AZIONE VERRÀ SEMPRE CHIAMATA "ENTRARE NEL MENÙ TECNICO" SENZA ALTRI DETTAGLI.

 In questo manuale vengono mostrate tutte le voci di menù. Quelle disponibili solo da PXManager saranno segnalate dall'icona



MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE

Da tastiera è disponibile solamente la modalità FACILE.

Per accedere a tutte le funzioni disponibili si deve utilizzare il software di programmazione PXManager 3.0.0 (o superiore).

Impianto

Il menù impianto serve per definire i componenti dell'impianto (aree, tastiere, inseritori, ...), indirizzarli ed effettuare tutta una serie di test.

La procedura per la configurazione dell'impianto, è la seguente:

Entrare nel menù Tecnico, poi ...

 IMPIANTO 02 (M); con  si sceglie la modifica all'impianto da configurare ...

MODIFICA IMPIANTO


INDIRIZZAMENTO INSERITORI

TEST IMPIANTO

BUS RS485

CONFIGURAZIONE PXLAN/PXWEB/PXGPRS

e si preme (M).

Quindi con  si naviga tra le opzioni.

La selezione del valore viene indicata nelle illustrazioni del display che mostra sempre il valore di default della configurazione. Con (M) si esce in qualunque momento.

Aree gestite

AREE GESTITE
###----- (0)/(9)

L'impianto si intende totalmente inserito se tutte le aree selezionate sono accese.

Con i tasti numerici (0)...(9) si selezionano le aree da gestire. Per impostare le aree superiori a (9), ad esempio l'area (13), premere i tasti numerici (0)...(3).

Tastiere

TASTIERE
-- (0)/(9)

Per abilitare/disabilitare eventuali tastiere collegate su Bus (massimo 2).

Con i tasti numerici (0)...(9) (la tastiera 1 è quella locale della centrale e non può essere abilitata/disabilitata) si selezionano le tastiere da gestire. Per impostare le tastiere superiori a (9), ad esempio la tastiera (13), premere i tasti numerici (0)...(3).

Esempio: se digitiamo 3 il display mostrerà #. L'impianto comprenderà la tastiera 1 della Centrale (non visualizzata) e la tastiera 3 su Bus.

Inseritori

INSERITORI
-- (0)/(9)

Per abilitare/disabilitare eventuali inseritori.

Con i tasti numerici (0)...(9) si selezionano gli inseritori da gestire. Per impostare gli inseritori superiori a (9), ad esempio l'inseritore (13), premere i tasti numerici (0)...(3).

Esempio: se digitiamo 1 il display mostrerà #.

Moduli ingressi



Per abilitare/disabilitare eventuali espansioni di moduli ingressi locali e su bus.

Con il tasto numerico **0** si seleziona l'espansione del modulo in centrale. Con i tasti numerici **2**...**9** si seleziona l'espansione dei moduli ingressi su bus.

Esempio: se attiviamo il modulo 1 (l'espansione in centrale) il display mostrerà #.

Se attiviamo l'espansione in centrale e una su bus il display mostrerà ##.

Modulo installato



Selezionare se è installato il modulo PX8I oppure un modulo PX8IR con indirizzo 1.

Moduli uscite



Per abilitare/disabilitare eventuali espansioni di moduli uscite.

Con i tasti numerici **0**...**9** si selezionano i moduli uscite da gestire.

Per impostare uscite superiori a **9**, ad esempio l'uscita **13**, premere i tasti numerici **0**...**3**.

Esempio: se attiviamo un'espansione in centrale e una su bus il display mostrerà ##-.

Moduli radio



Per abilitare/disabilitare eventuali moduli di espansione radio collegati su Bus (massimo 2).

Con i tasti numerici **2**...**3** (Il modulo 1 è quello locale della centrale e non può essere abilitato/disabilitato) si selezionano i moduli radio da gestire.

Esempio: se digitiamo 2 il display mostrerà #. L'impianto comprenderà il modulo radio 1 della Centrale (non visualizzato) e il modulo radio 2 su Bus.

Sirene radio



Per abilitare/disabilitare eventuali sirene radio collegabili (massimo 4).

Con i tasti numerici **2**...**4** (la sirena 1 è la prima sirena radio collegata) si selezionano le sirene radio da gestire.

Indirizzamento tastiere

Tutte le tastiere remote escono di fabbrica con indirizzo 1. Partendo direttamente dal menù della tastiera remota c'è la possibilità di cambiare l'indirizzo:

Premere in modo prolungato il tasto **0**; con i tasti **▲/▼** selezionare il menù **INDIRIZZO** e con i tasti **+/-** scegliere l'indirizzo voluto.

Eseguire l'operazione su tutte le tastiere presenti.

Il menù di cambio indirizzo della tastiera può essere modificato entro 4 minuti dal primo avvio del dispositivo.

Autoapprendimento inseritori



Se gli inseritori non sono configurati su tastiera si visualizza **SU INSERITORE XX AVVICIN. CHIAVE**

Andare sull'inseritore remoto indicato e avvicinare una chiave transponder fino a che l'inseritore non emetterà un *beep* di conferma. Sul display della centrale apparirà **INSERITORE XX OK**.

Dopo alcuni secondi, automaticamente, si disporrà all'indirizzamento del 2° inseritore (se necessario), altrimenti premere **#** per uscire. Il sistema li visualizzerà a ciclo emettendo un beep per ognuno.

Test ingressi



Il test degli ingressi aperti può essere fatto o su tutto l'impianto o solo su alcune aree selezionate.

Una volta premuto il tasto **#** per avviare il test degli ingressi, prima di visualizzare la scelta delle aree da testare, la tastiera visualizzerà per qualche secondo il messaggio **IN ATTESA DI SINCRONIZZAZIONE** per permettere ai vari dispositivi collegati alla centrale di allinearsi con il baud rate.

Con i tasti numerici **0**...**3** possono essere abilitate/disabilitate le aree.

Esempio: se digitiamo 2 il display mostrerà #-#. Il test verrà fatto solo sull'area 1 e 3.

Test tamper centrale

Permette di fare un controllo sullo stato del tamper di centrale.



Test batteria centrale

Permette di fare un controllo immediato sullo stato della batteria della centrale.



Test sirene (solo per sirene filari)

Il test permette di comandare manualmente l'uscita relè di allarme della centrale.



Test uscite



Il test permette di comandare manualmente le uscite dell'impianto.



Modifica velocità bus rs485



Consente di modificare la velocità di comunicazione con i vari dispositivi collegati sul Bus della centrale.

Le possibili scelte sono:

- 115200 baud (default)
- 38400 baud
- 9600 baud
- 4800 baud
- 2400 baud

I dispositivi si adeguano autonomamente alla velocità della centrale in un tempo massimo di 30 secondi. Per consentire questo, e fare in modo che la centrale non generi allarme manomissione, all'accensione, all'uscita del menù tecnico ed alla fine della programmazione da PC, la tastiera visualizzerà **IN ATTESA DI SINCRONIZZAZIONE**.

Selezione modulo interfaccia

Consente di selezionare il modulo interfaccia.

PXWEB/PXGSM seguire la procedura descritta di seguito.

PXGPRS seguire la procedura descritta nel fascicolo Installazione da pagina 25 in poi.

Attivazione DHCP PXLAN/PXWEB

PXLAN/PXWEB DHCP
NO → (+)/(-)

Consente di abilitare o disabilitare la connessione di PXLAN O PXWEB in modalità DHCP. Se impostato su NO, bisognerà impostare manualmente IP ADDRESS, NETMASK e GATEWAY. Se invece sarà impostato su SI, utilizzerà gli indirizzi dati dal server DHCP.

Selezione tastiera da emulare

PXWEB EMULAZIONE
TASTIERA 02 → (+)/(-)

Consente di selezionare l'indirizzo della tastiera che si vuole emulare (l'indirizzo della tastiera emulata non deve sovrapporsi a quello di una filare).

Impostazione dell'IP ADDRESS

192.168.001.100
IPADDR *=MODIF →
XXX.168.001.100
IPADDR [192]--- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente l'indirizzo IP (se impostato si sul menù PXLAN/PXWEB DHCP).

Impostazione del NETMASK

255.255.255.000
NETMASK *=MODIF →
XXX.255.255.000
NETMASK [255]--- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente il GATEWAY (se impostato si sul menù PXLAN/PXWEB DHCP).

Impostazione del GATEWAY

192.168.001.001
GATEWAY *=MODIF →
XXX.168.001.001
GATEWAY [255]--- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente il GATEWAY (se impostato si sul menù PXLAN/PXWEB DHCP).

Impostazione dell'IP PORT COMPUTER

IP PORT COMPUTER
36821 *=MODIF →
IP PORT COMPUTER
36821 ----- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente la porta di connessione ethernet tra il computer e l'interfaccia PXLAN/PXWEB.

Impostazione dell'IP PORT con ETI-DOMO

IP PORT C.TOUCH
36822 *=MODIF →
IP PORT C.TOUCH
36822 ----- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente la porta di connessione ethernet con ETI-DOMO.

Scenari

La procedura valida per tutta la programmazione degli scenari, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ SCENARI 03 → MODIFICA SCEN. 01 ESCO DI CASA.

Con ▲/▼ si sceglie lo scenario da programmare e si preme →.

Con → si esce in qualunque momento.

Azione su aree

AZIONE AREE 01
ACC+SPEGN.ESATTA → (+)/(-)

Il parametro definisce l'azione che lo scenario deve compiere sulle aree tra quelle specificate in AREE ASSOC. 01.

DISABILITATA Lo scenario non altera lo stato di accensione delle aree.

Esempio: scenario disabilitato o scenario di cui si vuole gestire solo l'uscita associata definita in ASSOC. USCITA.

ACC+SPEGN. ESATTA Le aree selezionate si accenderanno e quelle deselezionate si spegneranno in modo forzato nell'esatta configurazione definita.

Esempio: è quello più usato e serve affinché l'Utente possa impostare lo stato di accensione delle aree tramite la scelta di uno scenario indipendentemente dalla precedente configurazione.

ESCO DI CASA ###; aree giorno, notte e perimetrale in ON;

VADO A LETTO #-#; solo giorno e perimetrale in on e notte in OFF;

RESTO IN CASA --#; solo il perimetrale in ON.

ACC.AREE SELEZ. Solo le aree selezionate si accendono, nulla cambia sullo stato delle aree non selezionate.

Esempio: usato quando si vuole andare ad accendere in modo specifico alcune aree; per esempio uno scenario che inserisca la sola area perimetrale (accendi perimetro --#).

SPEGN.AREE SEL. Solo le aree selezionate si spengono, nulla cambia sullo stato delle aree non selezionate.

Esempio: usato quando si vuole andare a spegnere in modo specifico alcune aree; per esempio uno scenario che spenga la sola area perimetrale (spegni perimetro --#).

COMMUTA AREE SEL Le aree selezionate cambiano di stato: se accese si spengono e se spente si accendono.

Esempio: usato quando si vuole unificare in un unico scenario l'azione di accensione o spegnimento di alcune aree; per esempio uno scenario che accende/spegne la sola area perimetrale (commuta perimetro --#).

Aree associate

AREE ASSOC. 01
###----- → (+)/(-)

Per associare le aree definite, allo scenario in programmazione.

Azione uscita

AZIONE USCITA 01
DISABILITATA → (+)/(-)

Se abilitata, consente di comandare un'uscita direttamente da uno scenario. L'uscita da comandare la si seleziona in ASSOC. USCITA.

DISABILITATA Lo scenario non comanda nessuna uscita.

Esempio: scenario disabilitato o scenario di cui si vuole gestire solo aree.

ON Lo scenario attiva l'uscita selezionata.

Esempio: scenario che permette di aprire una serratura comandata da un'uscita temporizzata. Oppure scenario che accende una luce comandata da un'uscita di tipo stabile.

OFF Lo scenario disattiva l'uscita selezionata.

Esempio: scenario che permette di spegnere una luce comandata da un'uscita di tipo stabile.

COMMUTA Lo scenario commuta lo stato dell'uscita selezionata (se ON diventa OFF, se OFF diventa ON).

Esempio: scenario che unifica i comandi on e off di una luce comandata da un'uscita di tipo stabile.

SEGUE SCENARIO L'uscita associata allo scenario, si attiva quando lo stato della centrale corrisponde esattamente allo scenario; in tutti gli altri casi l'uscita si disattiva.

Uscite associate

ASSOC. USCITA 01
NO → (+)/(-)

Per associare le uscite definite, allo scenario in programmazione.

Descrizione scenario

DESCRIZIONE 001
ESCO DI CASA → (*)/(#)

Consente di modificare la descrizione dello scenario.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Aree

La procedura valida per tutta la programmazione delle aree, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ AREE 04 MODIFICA AREA 01 AREA 01; CON ▲/▼ si sceglie l'area da programmare e si preme (M); infine con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con (M) si esce in qualunque momento.

Forzatura area

FORZATURA 01
NO → (+)/(-)

La forzatura è il parametro che consente di definire se un'area può accendersi anche in presenza di ingressi aperti (in tal caso a fine tempo di uscita l'area andrà in allarme).

NO Un'area con la forzatura disabilitata avvia il tempo di uscita solo se tutti gli ingressi ad essa associati sono chiusi.

Esempio: utilizzato in ambiente residenziale per permettere all'Utente di poter andare a chiudere gli ingressi eventualmente aperti.

SI Un'area con la forzatura abilitata avvia il tempo di uscita indipendentemente dalla presenza di ingressi ad essa associata aperti.

Esempio: utilizzato in ambiente terziario per impedire che Utenti poco attenti possano lasciare l'impianto con aree non accese perché con ingressi aperti. In tal caso la generazione dell'allarme avviserà inevitabilmente che l'impianto è stato lasciato con ingressi aperti.

Dipendenza

DIPENDENZA 01
----- → (+)/(-)

La dipendenza di un'area lega il suo stato di accensione da quello di altre aree (funzione AND). Se si selezionano le aree da cui deve dipendere, l'area risulterà essere accesa solo se tutte le aree selezionate sono accese. In tal caso quest'area non può essere accesa o spenta manualmente dall'Utente.

Non sono ammesse accensioni concatenate (area 1 dipende da area 2; area 2 dipende da area 3; accendo area 3 e si accende area 2 e 1).

Esempio: si hanno due uffici distinti e un garage in comune e si vuole inserire l'area associata al garage solo se tutti e le aree dei due uffici sono accesi:

Area 1 = UFFICIO 1 (dipendenza = ---)

Area 2 = UFFICIO 2 (dipendenza = ---)

Area 3 = GARAGE (dipendenza = ##-)

Scenario 1 = CHIUDO UFFICIO 1 (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Scenario 2 = CHIUDO UFFICIO 2 (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Tastiera 1 = Ubicata in ufficio 1: (aree associate = #-#; scenario A = CHIUDO UFFICIO 1)

Tastiera 2 = Ubicata in ufficio 2: (aree associate = -##; scenario A = CHIUDO UFFICIO 2)

Codice 1 = Utente ufficio 1 (aree associate = #-#)

Codice 2 = Utente ufficio 2 (aree associate = -##)

Descrizione area

DESCRIZIONE 001
AREA 001 → (*)/(#)

Consente di modificare la descrizione dell'area.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Tempo preallarme

TEMPO PREALL. 01
[0...255] SEC XXX → (+)/(-)

Ogni area ha la possibilità di essere impostata come area di preallarme.

Un'area di tipo PREALLARME verrà allarmata solo nel caso in cui, in un arco di tempo prestabilito, venga raggiunto un determinato numero di attivazioni di ingressi. Le attivazioni che precedono il raggiungimento del numero prestabilito per la generazione dell'allarme, vengono registrate nella memoria eventi come "Preallarme" (PRE ALL. ING.xxx); viene registrata come allarme ingresso SOLO l'ultima attivazione che ha effettivamente generato l'allarme

Se nell'arco di tempo prestabilito il numero di attivazioni non viene raggiunto il conteggio viene azzerato.

CONTATORE preallarme

CNT PREALL. 01
[1...15] NUMERO YYY → (+)/(-)

Per le aree di tipo PREALLARME, è possibile impostare il numero delle attivazioni degli ingressi, superato il quale, nell'arco del tempo prestabilito, viene generato l'allarme.

Tastiere

La procedura valida per tutta la programmazione delle tastiere, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ TASTIERE 05 → MODIF. TASTIER. 01 TASTIERA 01; CON ▲/▼ si sceglie la tastiera da programmare e si preme →; infine con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con → si esce in qualunque momento.

Modifica tastiera

Oltre alla tastiera presente nella centrale è possibile aggiungere un massimo di 7 tastiere (tra filari o radio). L'indirizzo 01 è esclusivo per la tastiera locale.

TIPO TASTIERA 02
LCD FILARE → (+)/(-)

Abilitare la tastiera scelta (ad esempio la 02) dal menù MODIFICA IMPIANTO 02 → MODIF. TASTIER. 02 TASTIERA 02.

Scegliere il tipo di tastiera LCD RADIO oppure LCD FILARE. Per le tastiere radio è necessario entrare nel menù APPRENDI e associare la tastiera all'impianto (vedi manuale tastiera).

Aree associate

AREE ### ASSOC. → (+)/(-)

Le aree associate sono le aree gestibili e visualizzabili dalla tastiera. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dal codice, dallo scenario o dall'impianto.

Esempio: ho un'abitazione che ha in comune il negozio al piano terra. Il titolare vuole poter gestire con lo stesso codice l'abitazione e il negozio avendo la possibilità da casa di poter gestire anche il negozio.

Area 1 = CASA

Area 2 = NEGOZIO

Scenario 1 = CHIUDO CASA (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Scenario 2 = APRO CASA (SPEGN.AREE SEL.; aree = #-)

Scenario 3 = CHIUDO NEGOZIO (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Tastiera 1 = Ubicata in casa: (aree associate = ##; sce-

nario A = CHIUDO CASA; scenario B = APRO CASA; scenario C = CHIUDO NEGOZIO)

Tastiera 2 = Ubicata in negozio: (aree associate = #-; scenario A = CHIUDO NEGOZIO)

Codice 1 = Proprietario (aree associate = ##)

Codice 2 = Dipendente (aree associate = #-)

Scenari

SCENARIO 01
*=MODIFICA LISTA → (+)/(-)
SCENARIO A ESCO DI CASA → (+)/(-)

Associa gli scenari ai tasti della tastiera.

Con ▲/▼ si sceglie il tasto (A, B, C, 4...16) e con (+)/(-) lo scenario da associare.

Di default le associazioni sono:

Tasto A = SCENARIO A ESCO DI CASA

Tasto B = SCENARIO B VADO A LETTO

Tasto C = SCENARIO C STO IN CASA

Tasto 4 = SCENARIO 4 SCENARIO 004...

...Tasto 16 (0+6) = SCENARIO 16 SCENARIO 016

Tamper

TAMPER 01
NO → (+)/(-)

Consente di abilitare/ disabilitare il tamper di tastiera.

Il tamper di tastiera controlla la comunicazione della centrale e il tamper antistrappo.

Buzzer entrata

BUZZER ENTRATA 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare/ disabilitare il buzzer durante il tempo di entrata.

Buzzer uscita

BUZZER USCITA 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare/ disabilitare il buzzer durante il tempo di uscita.

Buzzer allarme

BUZZER ALLARME 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare/ disabilitare il buzzer durante il tempo di allarme della centrale.

Buzzer GONG

BUZZER GONG 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare/disabilitare ingressi con proprietà GONG.

È possibile abilitare se la tastiera deve suonare per il tempo di gong.

Esempio: campanello porta ingresso negozi.

Masking tastiera

MASKING 02
NO → (+)/(-)

Consente di attivare/disattivare la funzione di GONG per ogni singola tastiera.

Supervisione

SUPERVISIONE 02
NO → (+)/(-)

Consente di attivare/ disattivare la supervisione della tastiera scelta.

Descrizione tastiera

DESCRIZIONE 01
TASTIERA 01 → (*)/#

Consente di modificare la descrizione della tastiera.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Inseritori

La procedura valida per tutta la programmazione degli inseritori, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ INSERITORI 06 → MODIF. INS. 01 INSERITORE 01; con ▲/▼ si sceglie l'inseritore da programmare e si preme →; infine con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con (*) si esce in qualunque momento.

Aree associate

AREE 000 ASSOC. → (+)/(-)

Le aree associate sono le aree gestibili e visualizzabili da inseritore. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dal codice, dallo scenario o dall'impianto.

Esempio: ho un'abitazione che ha in comune il negozio al piano terra. Il titolare vuole poter gestire con la stessa chiave l'abitazione e il negozio.

Area 1 = CASA

Area 2 = NEGOZIO

Scenario 1 = CHIUDO CASA (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Scenario 2 = CHIUDO NEGOZIO (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

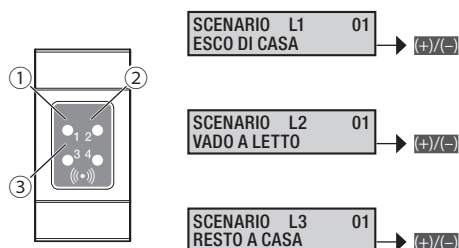
Inseritore 1 = Ubicato in casa: (aree associate = #-; scenario L1 = CHIUDO CASA)

Inseritore 2 = Ubicato in negozio: (aree associate = #-; scenario L1 = CHIUDO NEGOZIO)

Chiave 1 = Proprietario (aree associate = ##)

Chiave 2 = Dipendente (aree associate = #-)

Scenari



Associa gli scenari ai tre LED dell'inseritore.

Con (+)/(-) si sceglie lo scenario da associare.

Tamper

TAMPER 01
NO → (+)/(-)

Consente di abilitare / disabilitare il tamper dell'inseritore.

Il tamper dell'inseritore controlla la comunicazione della centrale.

Buzzer entrata

BUZZ. ENTRATA 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di entrata.

Buzzer uscita

BUZZER USCITA 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di uscita.

Buzzer allarme

BUZZ. ALLARME 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di allarme della centrale.

Descrizione inseritore

DESCRIZIONE 01
INSERITORE 01 → (*)/#

Consente di modificare la descrizione dell'inseritore.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

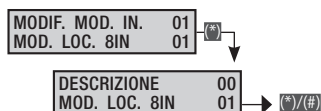
Moduli ingressi

La procedura valida per tutta la programmazione dei moduli ingressi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ MODULI INGRESSI 07 [OK] MODIF. MOD.IN 01 MOD.LOC.8IN; CON ▲/▼ si sceglie il modulo ingressi da programmare e si preme [OK]; infine con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con [ESC] si esce in qualunque momento.



Descrizione moduli ingressi



Consente di modificare la descrizione dei moduli ingressi. Il modulo 1 è quello locale della centrale, i moduli dal 2 in poi sono i moduli di espansione di ingressi su bus.

Moduli uscite

La procedura valida per tutta la programmazione dei moduli uscite, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ MODULI USCITE 08 [OK] MODIF. MOD.OUT 01 MOD.REM.8OUT; CON ▲/▼ si sceglie il modulo uscite da programmare e si preme [OK]; infine con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con [ESC] si esce in qualunque momento.



Descrizione moduli uscite



Consente di modificare la descrizione dei moduli uscite. Il modulo 1 è quello locale della centrale, i moduli dal 2 in poi sono i moduli di espansione di ingressi su bus.

Moduli radio

La procedura valida per tutta la programmazione dei moduli radio, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ MODULI 09 RADIO [OK] e con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con [ESC] si esce in qualunque momento.



Descrizione modulo



Consente di modificare la descrizione del modulo. Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.



Jamming



Attivando la funzione JAMMING anti mascheramento, in caso di perturbazione sistematica o permanente della trasmissione, la centrale genererà una segnalazione di allarme 24ore.

Ingressi

La procedura valida per tutta la programmazione degli ingressi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ INGRESSI 10 [OK] MODIFICA ING. 001 INGRESSO 001; CON ▲/▼ si sceglie l'ingresso da programmare (di seguito l'ingresso 001) e si preme [OK]; infine con ▲/▼ si sceglie la proprietà da programmare. La selezione del valore viene fatta con i tasti (+)/(-). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con [ESC] si esce in qualunque momento.

Stato



ESCLUSO Un ingresso è escluso quando non utilizzato.

INSERITO Un ingresso è inserito quando è utilizzato nell'impianto.

TEST Un ingresso è in test quando si vuole monitorare il comportamento di un ingresso tramite la memoria eventi senza generare allarme con sirena, ma inviando segnalazionitelefoniche (se impostate).

Esempio: in seguito ad un installazione di un impianto si rileva che un ingresso continua ad andare in allarme senza apparenti motivazioni. Mettendolo in test si ha la possibilità di continuare il monitoraggio di possibili allarme (tramite la memoria eventi) senza attivare le sirene.

Tipo



Per cambiare le caratteristiche funzionali di un ingresso.

ISTANTANEO È il classico ingresso anti-intrusione, attivo a centrale inserita e inattivo a centrale disinserita. Se sbilanciato genera un allarme generale e, se impostate, le relative chiamate telefoniche.

Esempio: ingresso di un contatto magnetico di una finestra.

RITARDATO 1 È attivo solamente a centrale inserita. Se sbilanciato, fa partire il tempo di entrata 1, durante il quale deve essere digitato un codice valido per disinserire la centrale. Durante questo tempo si ha l'emissione di un suono continuo del buzzer. Se la centrale non viene disinserita sarà generato l'allarme generale e, se impostate, le relative chiamate telefoniche.

Esempio: ingresso associato ad una porta d'entrata.

RITARDATO 2 Come RITARDATO 1, ma con tempo di entrata 2.

24 ORE Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Lo sbilanciamento di un ingresso 24 ore fa generare un allarme generale e, se impostate, le relative chiamate telefoniche.

Esempio: ingresso associato al tamper della sirena da esterni.

TECNICO Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Lo sbilanciamento di un ingresso tecnico attiva l'uscita definita per l'ALLARME TECNICO, l'emissione di un suono continuo del buzzer (per la durata dell'allarme tecnico) e l'accensione del LED di allarme sulle tastiere.

Esempio: un ingresso associato ad un sensore di rilevazione incendio o gas.

PERCORSO Ingresso istantaneo attivo a centrale inserita. Si comporta come un ingresso di tipo ritardato se un ingresso di tipo RITARDATO della centrale fa partire il tempo di entrata. Si comporta come un ingresso istantaneo in tutte le altre situazioni.

Esempio: ingresso associato ad un rivelatore infrarosso posto d'innanzi ad una porta d'ingresso di tipo ritardato. Se l'utente apre la porta scatta il tempo di entrata e anche il rivelatore si comporta allo stesso modo; se invece entra un ladro dalla finestra il rivelatore si comporta da istantaneo.

MEMORIA Ingresso attivo a centrale inserita. Se al termine del tempo di uscita si trova chiuso (bilanciato), si comporta come un normale ingresso di tipo istantaneo. Diversamente, se al termine del tempo di uscita si trova aperto (sbilanciato), viene ignorato sino a quando non viene chiuso (bilanciato) e da questo momento si comporta come un normale ingresso di tipo istantaneo.

Esempio: si definiscono ingressi memoria gli ingressi che l'Utente desidera lasciare aperti (abbaino, finestre, ...) anche a impianto inserito.

ACCENSIONE Ingresso utilizzato per accendere/spegnere le aree associate all'ingresso. Il comportamento dell'ingresso è definito dal parametro azione. Lo spegnimento totale o la parzializzazione dell'impianto tramite un ingresso di tipo ACCENSIONE, simula la digitazione di un codice che blocca le chiamate telefoniche (se opportunamente programmato il parametro STOP DA CODICE nelle OPZIONI TELEFONICHE).

AZIONE	DESCRIZIONE
Impulsiva accendi	A ingresso sbilanciato le aree associate si accendono.
Impulsiva spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate si spengono.
Impulsiva accendi + spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate commutano di stato: se spente si accendono e se accese si spengono.
Stabile accendi + spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate si accendono e quando bilanciato le aree si spengono.

Esempio: Se si vuole gestire le accensioni e gli spegnimenti tramite chiave meccanica, è necessario configurare l'ingresso come ACCENSIONE associandogli le aree che si intendono accendere/spegnere, e configurare l'azione come STABILE ACCENDI + SPEGNI. L'ingresso va collegato alla chiave meccanica in maniera tale che quando la chiave è su "Impianto acceso" l'ingresso sia sbilanciato (NA) e quando è su "Impianto spento" l'ingresso sia bilanciato (NC).

RAPINA Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Il suo sbilanciamento attiva l'accensione del LED di allarme sulle tastiere e invia la chiamata telefonica di allarme ai numeri telefonici associati ad ALLARME RAPINA.

TIPO	Stato inserito		Chiamate telefoniche					Tastiere / inseritori		Tempi						
	Aree associate accese	Area disinserita	Sempre	Relè allarme	Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Led allarme	Buzzer	Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Entrata 1	Entrata 2
Istantaneo	X		X	X				X	X	X						
Ritardato 1	X		X	X				X	X	X					X	
Ritardato 2	X		X	X				X	X	X						X
24 ore		X	X		X			X	X		X					
Tecnico		X				X		X	X			X				
Percorso	X		X	X				X	X	X				X	X	
Memoria	X		X	X				X	X	X						
Accensione		X														
Rapina		X						X					X			
Tamper		X	X		X			X	X		X					
Guasto		X														
Blocco prog		X														
Servizio		X														

GUASTO Ingresso attivo sia in centrale inserita che disinserita. Se sbilanciato attiva l'uscita guasto dell'impianto, accende il led giallo della tastiera e sul display apparirà la scritta anomalia più la descrizione dell'ingresso ANOMALIA INGRESSO 01.

BLOCCO PRG Ingresso utilizzato per rendere attivo (BILANCIATO) o disattivo (SBILANCIATO) il programmatore.

SERVIZIO Ingresso di servizio sempre attivo. Può attivare uscite e/o chiamate telefoniche senza generare alcun allarme, ma può essere monitorato da touch screen e dalla memoria eventi.



Commutare ingresso ritardato in istantaneo

ISTANTANEO 001
MAI → (+)/(-)

Per gestire l'ingresso ritardato come istantaneo quando è parzializzato (ossia se associato a più aree e non tutte sono accese).

Parametro visibile solo se l'ingresso è di tipo ritardato.

MAI Impostazione standard, l'ingresso è sempre ritardato.

Esempio: basculante garage.

SE ACCESO PARZ. l'ingresso è ritardato se tutte le aree associate sono accese ed è istantaneo se è parzializzato (almeno un'area spenta e una accesa).

Esempio: questo parametro si imposta quando si ha la necessità di avere l'ingresso del portoncino ritardato quando l'Utente è fuori casa e istantaneo quando è in casa (impianto parzializzato).

Area 1: zona giorno.

Area 2: zona notte.

Area 3: perimetrale.

Scenario 1: Esco di casa; Aree ###.

Scenario 2: Vado a letto; Aree #-#.

Ingresso portoncino: Tipo RITARDATO 1; Istantaneo


SE ACCESO PARZ.;

And/or aree: INS. SE AREE OR; Aree #-#.

Bilanciamento

BILANCIAMENT. 001
SINGOLO B. → (+)/(-)

Per cambiare il bilanciamento dell'ingresso.

 Per gli ingressi radio la programmazione del bilanciamento non esiste. Le impostazioni degli ingressi filari sul dispositivo radio sono fatte tramite i dipswitch presenti sul dispositivo.

RADIO Ingresso di tipo radio. Unico parametro disponibile per gli ingressi di tipo radio, e non disponibile per gli ingressi filo.

NORM.CH. Ingresso normalmente chiuso.

NORM.AP. Ingresso normalmente aperto.

SINGOLO B. Ingresso in singolo bilanciamento.

DOPIO B. Ingresso in doppio bilanciamento

TAPPARELLA VIBRAZIONE Quando si abilita uno di questi tipi di ingresso, vengono visualizzati i parametri **NUM.IMPUL** e **INTERV.IMPUL.**

Vedere anche "Cablaggio ingressi" nel Manuale d'Installazione.

Canale radio

CANALE RADIO XXX
[1..03] NUMERO 03 → (+)/(-)

Per cambiare il canale radio associato all'ingresso.

 Parametro visibile solo per ingressi radio.

Esempio: il contatto magnetico radio ha 3 canali:

1. Ingresso 1.
2. Ingresso 2.
3. Contatto magnetico.

Apprendimento dispositivo radio

APPRENDI 001
=OK #=ESC → ()/(#)

Per associare un dispositivo radio all'ingresso.

 Parametro visibile solo per ingressi radio.

Supervisione radio

SUPERVISIONE 001
NO → (*)/(#)

Per attivare un allarme tecnico nel caso in cui non venga ricevuto un segnale di "stato in vita" di un dispositivo radio per più del tempo impostato su TEMPO DI SUPERVISIONE.

 Parametro visibile solo per ingressi radio.

Videoverifica

VIDEO VERIF. 001
NO → (*)/(#)

Per abilitare/disabilitare la videoverifica sul sensore selezionato.

Formato foto

FORMATO FOTO 001
VGA/QVGA → (*)/(#)

Per configurare il formato dell'immagine acquisita.

 Il video è disponibile solo in formato QVGA.

Interframe

INTERFRAME 001
500MS → (▲)/(▼)

500ms
1000ms
1500ms
....

Se il sensore è configurato come "Sequenza di foto", con questo parametro è possibile impostare l'intervallo di tempo tra due foto.

Per foto QVGA i valori impostabili sono:

500ms/1000ms/1500ms/2000ms

Per foto VGA i valori impostabili sono:

1000ms/2000ms/3000ms/4000ms

Numero frame

NUM. FRAME 001
[1...10] → (*)/(#)

Per configurare il numero di fotogrammi da acquisire. (Modalità Foto).



Durata video

DUR. VIDEO 001
[S] [2...20] → (*)/(#)

Per configurare la durata del video da acquisire. (Modalità Video).



Acquisizione

MODALITÀ 001
FOTO/VIDEO → (*)/(#)


Per configurare la tipologia di acquisizione: (Foto) Sequenza foto oppure video.



Numero impulsi

NUM. IMPUL. 001
[1..15] NUMERO 03 → (*)/(#)

Per scegliere il numero di impulsi da ricevere entro il tempo impostato in **INTERV.IMPUL.**, per generare un allarme.


 Parametro visibile solo per ingressi di tipo tapparella o inerziale.



Intervallo impulsi

INTERV. IMPUL. 001
[1..255] SEC 03 → (*)/(#)

Per impostare l'intervallo di tempo entro il quale ricevere gli impulsi selezionati in **NUM.IMPUL.**, per generare un allarme.

 Parametro visibile solo per ingressi di tipo tapparella o inerziale.

Aree associate

AREE #----- 001 → (1)...(8)

Per associare l'ingresso a una o più aree.

Il comportamento di un ingresso associato a più aree dipende dal valore selezionato per il parametro **AND/OR AREE**.



And / or aree

AND/OR AREE 001
INS. SE AREE OR → (+)/(-)

Se si associa ad un ingresso più aree lo stato di inserimento dell'ingresso dato dallo stato di accensione delle aree associate dipende da questo parametro:

INS. SE AREE OR Ingresso inserito se almeno un'area associata è accesa.

Esempio: utilizzato quando con le aree si vogliono andare a gestire delle parzializzazioni che hanno in comune più ingressi.

INS. SE AREE AND Ingresso inserito se tutte le aree associate sono accese.

Esempio: se si hanno due appartamenti che condividono entrambi lo stesso garage normalmente si associa al garage due aree (una per ogni appartamento) e si imposta la funzione AND.



And ingresso

AND INGRESSO 001
NO → (+)/(-)

Un ingresso, che è programmato in **AND** con un secondo ingresso, va in allarme anche solo se il secondo ingresso è in allarme. Questo parametro è utilizzato normalmente per avere la funzione di doppio consenso per generare l'allarme.

Esempio: si hanno due sensori che puntano sulla stessa stanza e si chiede che la segnalazione di allarme avvenga quando entrambi i sensori vanno in allarme.

*Ingresso 1: Tipo **ISTANTANEO**; And ingresso **INGRESSO 2**.*

*Ingresso 2: Tipo **ISTANTANEO**; And ingresso **INGRESSO 1**.*



Autoesclusione

AUTOESCLUS. 001
[0..10 0=NO] 00 → (+)/(-)

Definisce il numero di volte che l'ingresso può andare in allarme, oltre il quale l'ingresso viene automaticamente escluso. Il contatore degli allarmi si resetta e l'ingresso si reinclude se almeno un'area associata si spegne.

Esempio: un classico esempio sono i rilevatori da esterni.



Reinserimento automatico

REINSERIMENT. 001
INGRESSO 01 → (+)/(-)

Per gli ingressi di tipo memoria è possibile scegliere la modalità di ripristino:

AUTOMATICO l'ingresso viene reinserito automaticamente quando l'ingresso si richiude.

MAI l'ingresso viene escluso fino al prossimo reinserimento.



Esclusione ingresso

NON ESCLUDIB. 001
NO → (+)/(-)

Durante la fase di accensione da tastiera, premendo il tasto A è possibile escludere gli ingressi aperti.

È possibile escludere o meno un ingresso durante l'accensione da tastiera:

NO l'ingresso è escludibile

SI l'ingresso NON è escludibile

Esempio: l'ingresso associato al portoncino di casa deve essere non escludibile.



Uscita gong

USCITA GONG 001
NO → (+)/(-)

Permette di scegliere se l'ingresso attiverà o meno un'uscita dichiarata come "uscita gong" e/o le tastiere abilitate a suonare assieme all'uscita GONG. Sempre attivo indipendentemente dallo stato delle aree associate.

Esempio campanello apertura porta: un classico impiego di questa funzione è quello di poter far suonare la tastiera in seguito all'apertura della porta d'ingresso di un negozio.

Area 1: interno.

Area 2: perimetrale.

Tastiera 1: Aree associate #-----.

*Ingresso portoncino: Uscita buzzer: **SI**; Aree associate #-----.*

Uscita buzzer tastiere: #-----. Tempo buzzer area perimetrale: 3 secondi.



Associazione uscita

ASSOC. USCITA 001
NO → (+)/(-)

Assegna l'uscita da attivare se l'ingresso viene sbilanciato. Se l'uscita comandata è di tipo stabile, quando l'ingresso si sbilancia l'uscita si attiva, se si bilancia l'uscita si disattiva. Se l'uscita è di tipo impulsivo, l'uscita si attiva e avvia la temporizzazione quando l'ingresso si sbilancia.

A seconda del parametro **COMANDO USC** la gestione dell'uscita può essere vincolata dallo stato dell'inserimento dell'impianto.



Comando uscita

COMANDO USC. 001
SEMPRE → (+)/(-)

A seconda di questo parametro, la gestione dell'uscita può essere vincolata dallo stato dell'inserimento dell'ingresso.

SEMPRE L'uscita viene sempre comandata dallo stato dell'ingresso. Più precisamente: l'uscita viene attivata se l'ingresso è sbilanciato e ripristinata se l'ingresso è bilanciato.

INSERITO Se l'ingresso è attivo, ovvero una o più aree ad esso associata è inserita, l'uscita viene comandata dallo stato dell'ingresso. Più precisamente: l'uscita viene attivata se l'ingresso è sbilanciato e ripristinata se l'ingresso è bilanciato.

NON INSERITO Se l'ingresso è non attivo, ovvero tutte le aree ad esso associate non sono inserite, l'uscita viene comandata dallo stato

dell'ingresso. Più precisamente: l'uscita viene attivata se l'ingresso è sbilanciato e ripristinata se l'ingresso è bilanciato.



Azione accensione

AZIONE ACC. 001
IMPULS. ACCENDI → (+)/(-)

Consente di andare a gestire il tipo di azione di accensione / spegnimento sulle aree di centrale associate all'ingresso.

Parametro visibile solo se l'ingresso è di tipo accensione.

Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale accende le aree.

IMPULS. ACCENDI Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale accende le aree.

IMPULS. SPEGNI Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale spegne le aree.

IMPULS.ACC+SPEG Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale inverte lo stato di accensione delle aree associate all'ingresso.

STABILE ACC+SPEG Lo stato di accensione delle aree associate all'ingresso segue lo stato di bilanciamento dell'ingresso. Se l'ingresso è sbilanciato le aree sono accese, se l'ingresso è bilanciato, le aree sono spente.

Esempio: vedere l'esempio riportato sul tipo di ingresso definito ACCENSIONE.

Descrizione ingresso

DESCRIZIONE 001
INGRESSO 001 → (*)/(#)

Consente di modificare la descrizione dell'ingresso.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Uscite

La procedura valida per tutta la programmazione delle uscite, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

USCITE 12 MODIF. USCITA 001 USCITA 001; con si sceglie l'uscita da programmare (di seguito l'uscita 001) e si preme ; infine con si sceglie la proprietà da programmare. La selezione del valore viene fatta con i tasti (+)/(-). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.



Stato

TIPO STABILE 001 → (+)/(-)

STABILE L'attività dell'uscita segue lo stato dell'evento associato.

Esempio: l'uscita viene attivata dalla condizione di APERTO dell'ingresso associato.

IMPULSIVA L'attività dell'uscita è determinata dall'evento associato ma solo per un certo tempo, la cui durata è selezionabile.

Nella tabella successiva sono indicate le abilitazioni dei "tipi uscita" a seconda della programmazione della centrale.

Associazione uscita per	STABILE	IMPULSIVA
Stato aree	X	X
Stato ingresso	X	X
Codice utente	X	X
Chiave	X	X
Guasti	X	X
Scenario	X	X
TC	X	-



Un'uscita impulsiva associata a un evento che dura meno del tempo prestabilito, seguirà il T. IMPULSO impostato per l'uscita stessa, ignorando quindi il tempo dell'evento.

L'associazione di un'uscita stabile a un evento tipo scenario, codice o chiave, renderà l'uscita passo-passo.

Esempio per evento codice: All'inserimento del codice su tastiera, l'uscita verrà eccitata, e lo rimarrà fino al prossimo inserimento, nel quale di disecciterà, e così via (toggle).



Durata attivazione

T. IMPULSO 001
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Tempo di durata di attivazione dell'uscita impulsiva.

Parametro visibile solo se l'uscita è di tipo impulsivo.

Esempio: tramite un codice si vuole aprire una serratura di una porta. Si associa ad un codice un'uscita impulsiva con un tempo di attivazione da 3 secondi.



Ritardo attivazione

RITARDO ATT. 001
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Tempo di ritardo tra il comando di attivazione e l'attivazione dell'uscita.

Parametro visibile solo se l'uscita è di tipo stabile.



Ritardo Disattivazione

RITARDO DIS. 001
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Tempo di ritardo tra il comando di disattivazione e la disattivazione dell'uscita.

Esempio: tramite un'uscita si vuole visualizzare lo stato di accensione dell'impianto (spento o acceso). In menù Associazione uscite si assegna lo stato di accensione delle aree ad un'uscita programmata come stabile e con tempi di ritardo attivazione e disattivazione a zero secondi.



Sicurezza

SICUREZZA NEGATIVA 001 → (+)/(-)

NEGATIVA L'uscita è normalmente disattiva e si attiva quando viene comandata.

Esempio: collegando un relè ad un'uscita di tipo open collector a SICUREZZA NEGATIVA, il relè risulta normalmente diseccitato, eccitandosi qualora l'uscita viene attivata.

POSITIVA L'uscita è normalmente attiva e si disattiva quando viene comandata.

Esempio: collegando un relè ad un'uscita di tipo open collector a SICUREZZA POSITIVA, il relè risulta normalmente eccitato, diseccitandosi qualora l'uscita viene attivata.



Attivazione da remoto

ATTIV. REMOTO 001
NO → (+)/(-)

Se abilitato permette di poter attivare l'uscita da remoto tramite guida vocale o sms.

Esempio: si vuole attivare tramite SMS un'uscita di tipo impulsiva per accendere il riscaldamento.

Codice 1: codice 123456; telecontrollo si.

Uscita 2: tipo IMPULSIVA; attivazione da remoto si.

Opzioni telefoniche: telecontrollo da SMS si.

SMS da inviare: attiva riscaldamento.CRSMS.123456.6002



Memorizzazione di un evento

MEM. EVENTI 001
NO → (+)/(-)

Permette di abilitare/ disabilitare la memorizzazione dell'evento di cambio stato dell'uscita.

NO il cambio stato NON viene memorizzato nella memoria eventi

SI il cambio stato viene memorizzato nella memoria eventi



Segue uscita

SEGUE USCITA 001
NO → (+)/(-)

Permette di vincolare lo stato di attivazione dell'uscita in funzione di quello di un'altra uscita.

Esempio: si vogliono avere due uscite sul bus di allarme generale.

Uscita 10: tipo STABILE

Uscita 21: tipo STABILE; segue uscita USCITA 10.

In menù Associazione uscite si assegna lo stato di allarme generale delle aree all'uscita 10.



Descrizione USCITA

DESCRIZIONE USCITA 001
→ (#)/#

Consente di modificare la descrizione dell'uscita.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Tempi

La procedura valida per tutta la programmazione dei tempi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

◀▶ TEMPI 13 e con ▶◀ si sceglie il tempo da programmare.

La selezione del valore viene fatta con i tasti (+)/(-). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con # si esce in qualunque momento.



Intervallo di autotest

INTERV. AUTOTEST
[0..255] ORE 000 → (+)/(-)

Stabilisce ogni quante ore la centrale debba eseguire automaticamente un autotest funzionale. Con valore 000, l'autotest non viene eseguito.

Esempio: tale funzione è generalmente utilizzata dalla vigilanza come sopravvivenza impianto.

Telefono 15: numero vigilanza; formato CONTACT-ID; codice impianto XXXXXX.

Intervallo di autotest 24 ore.

In segnalazioni telefoniche: telefoni per segnalazione autotest -----#.



Tempo di supervisione radio

INT. SUPERV. RADIO
[0..255] ORE 001 → (+)/(-)

Stabilisce dopo quanto tempo, in assenza di ricezione dell'autotest da parte di uno o più dispositivi radio, viene considerata un'anomalia.

La mancata ricezione genera un allarme tecnico.



Intervallo test batteria

INT. TEST BATTER.
[0..255] MIN 060 → (+)/(-)

Stabilisce ogni quanti minuti la centrale debba eseguire automaticamente un test dinamico della batteria. Con valore 000, l'autotest non viene eseguito. In caso di batteria guasta, il LED guasto lampeggia e rimane lampeggiante fino al successivo test; inoltre è possibile sia associare un'uscita sia una comunicazione remota.

lo stato di guasto rimane attivo fino al successivo "TEST BATTERIA". Per rimuovere lo stato di guasto in seguito alla sostituzione della batteria, effettuare un "TEST BATTERIA" manuale.



Ritardo segnalazione mancanza rete

RIT. MANCANZ. RETE
[0..255] MIN 060 → (+)/(-)

Stabilisce dopo quanto tempo la mancanza della tensione di rete viene considerata un'anomalia. L'evento MANCANZA RETE viene inserito nella memoria degli eventi. In caso di alimentazione assente, il led guasto si accende fisso.

Quando il tempo è superiore a 60 minuti, decade la norma di riferimento.



Associazione tempi

ASSOCIAZ. TEMPI
INDIPEN. PER AREA → (+)/(-)

VINCOLATI AREA 1 i tempi di tutte le aree dipendono da quelli dell'area 1. Da utilizzare in impianti semplici che non necessitano di programmazioni particolari.

INDIPEN. PER AREA i tempi di tutte le aree sono indipendenti tra loro. Da utilizzare in impianti complessi che necessitano di programmazioni particolari.

Tempo di allarme generale

ALL. GENERALE 01
[0..255] MIN 090 → (+)/(-)

Durante questo tempo, il rele' di allarme generale è attivo.

La condizione di allarme generale è determinata dalle attivazioni degli ingressi.

Tempo di sabotaggio

SABOTAGGIO 01
[0..255] SEC 090 → (+)/(-)

Tempo di allarme associato a ingressi 24 ore o ad allarmi tamper / manomissione.

Tempo di allarme tecnico

ALL. TECNICO 01
[0..255] SEC 090 → (+)/(-)

Tempo di allarme associato a ingressi di tipo tecnico.

Tempo di allarme rapina

ALL. RAPINA 01
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Tempo di allarme associato a ingressi di tipo rapina.



Tempo di uscita gong

USCITA GONG 01
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

La condizione di allarme Gong viene determinata dalle attivazioni degli ingressi che hanno la proprietà "Uscita Gong" in ON.

Tempo di uscita

TEMPO USCITA 01
[0..255] MIN 050 → (+)/(-)

Durante il tempo di uscita la centrale verifica le condizioni degli ingressi e segnala la presenza di ingressi aperti sulle tastiere (visivo e acustico) e sui LED degli inseritori.

Tempo di entrata 1 e 2

TEMPO ENTR. 1 01
[0..255] MIN 030 → (+)/(-)

TEMPO ENTR. 2 01
[0..255] MIN 040 → (+)/(-)

Ad impianto inserito, lo sbilanciamento di un ingresso di tipo Ritardato 1 o 2, attiva il conteggio del tempo di entrata rispettivo. Durante il tempo di entrata, la centrale non genera allarme se vengono sbilanciati ingressi di tipo Percorso o Ritardato.

Al termine del tempo di entrata, se l'impianto non viene disinserito, viene generato un allarme generale.



Quando il tempo è superiore a 45 secondi, decade la norma di riferimento.



Tempo ronda

TEMPO RONDA
[0..1800] S XXX → (+)/(-)

Questa funzione consente ad un codice o chiave l'inibizione delle aree ad essi associate per il tempo impostato.

Durante tale tempo l'attivazione di uno o più ingressi appartenenti a tali aree non genera una condizione di allarme.

A centrale inserita, digitando il codice ronda e premendo il tasto **[#]** oppure utilizzando la chiave decodificata, viene inizializzato il tempo di ronda impostato.

Sul display della tastiera al posto del simbolo **[#]** (area totalmente inserita) oppure **[*]** (area parzialmente inserita) comparirà il simbolo **[@]**; per tale tempo le aree associate al codice o alla chiave verranno inibite. Allo scadere del timer impostato, le aree ritornano ad essere protette. Per terminare anticipatamente la ronda è sufficiente digitare un codice valido e premere il pulsante **[A]** o avvicinare una chiave valida all'inseritore.

All'avviamento della funzione ronda viene memorizzato l'evento **INIZIO RONDA** nel log di centrale mentre, allo scadere l'evento **FINE RONDA**.

Sulla prima riga del display delle tastiere LCD, con funzione masking non attiva, viene visualizzato il tempo che manca al termine della ronda.

30 secondi prima del termine della ronda vengono attivati i buzzer di tastiere e inseritori in modo continuo.

Segnalazioni telefoniche

La procedura valida per tutta la programmazione delle segnalazioni telefoniche, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

[▲/▼] **SEGNALAZIONI 14 TELEFONICHE** **[*]**, con **[▲/▼]** si sceglie l'evento di cui programmare una segnalazione telefonica ...

MENU SEGN. TEL. 01 ALLARME GENERALE

MENU SEGN. TEL. 02 SABOTAGGIO

MENU SEGN. TEL. 03 ALLARME TECNICO

MENU SEGN. TEL. 04 ALLARME RAPINA

MENU SEGN. TEL. 05 ACCENS./SPEGNIM

MENU SEGN. TEL. 06 GUASTI

MENU SEGN. TEL. 07 INSERIMEN. CODICI

MENU SEGN. TEL. 08 INSERIMEN. CHIAVI

MENU SEGN. TEL. 09 ALLARME INGRESSI

MENU SEGN. TEL. 10 VARIO

e si preme **[*]**. Quindi con **[▲/▼]** si naviga tra le opzioni.

Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà (**#** = telefono abilitato, **-** = telefono disabilitato). Con **[#]** si esce in qualunque momento.

Allarme impianto

ATTIVAZIONE
ATT. ALL. IMPIANTO
→ (1)...(8)

RIPRISTINO
RIP. ALL. IMPIANTO
----- → (1)...(8)

Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme generale dell'impianto.

Con i tasti numerici **[1]...[8]** si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: **--#-#---** significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



Allarme singole aree

ATTIVAZIONE
ATT. ALL. AREA 01
----- → (1)...(8)

RIPRISTINO
RIP. ALL. AREA 01
----- → (1)...(8)

Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme delle singole aree.

Con i tasti numerici **[1]...[8]** si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: **--#-#---** significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Allarme sabotaggio impianto

ATTIVAZIONE
ATT. SAB. IMPIANTO
→ (1)...(8)

RIPRISTINO
RIP. SAB. IMPIANTO
----- → (1)...(8)

Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio dell'impianto.

Con i tasti numerici **[1]...[8]** si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: **--#-#---** significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



Allarme sabotaggio centrale e periferiche bus



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio della centrale (tamper manomissione) e delle periferiche su Bus (tamper moduli, mancata comunicazione periferiche, ...).

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



Allarme sabotaggio singole aree



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio delle singole aree (l'allarme è dato dagli ingressi associati alle aree).

Con (+)/(-) si selezionano le aree. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



Allarme sabotaggio ingressi



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio dei singoli ingressi (tamper e ingressi 24 ore).

Con (+)/(-) si selezionano le aree. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Allarme tecnico impianto



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme tecnico dell'impianto (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo tecnico).

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



Allarme tecnico singole aree



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme tecnico delle singole aree (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo tecnico associati alle aree).

Con (+)/(-) si selezionano le aree. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Allarme rapina impianto



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme rapina dell'impianto (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo rapina).

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



Allarme rapina singole aree



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme rapina delle singole aree (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo rapina associati alle aree).

Con (+)/(-) si selezionano le aree. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Accensione totale impianto

Segnalazioni telefoniche associate all'accensione totale dell'impianto (accensione di tutte le aree gestite).

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Spegnimento totale impianto

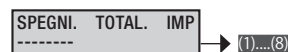


Segnalazioni telefoniche associate allo spegnimento totale dell'impianto (spegnimento di tutte le aree gestite).

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Parzializzazione impianto



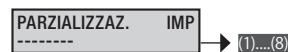
Segnalazioni telefoniche associate alla parzializzazione dell'impianto.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



Accensione e spegnimento singole aree



Segnalazioni telefoniche associate all'accensione e allo spegnimento delle singole aree.

Con (+)/(-) si selezionano le aree. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Guasto impianto



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti all'impianto.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Guasto batterie



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti alle batterie (centrale, alimentatori su bus, ...).

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Guasto alimentazione 230v



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e al ripristino di guasti all'alimentazione 230V della centrale e degli alimentatori ausiliari.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Guasto alimentatori



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti agli alimentatori di centrale e ausiliari.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Guasto fusibili



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti ai fusibili della centrale e delle periferiche.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Guasto pstn e gsm

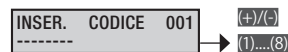


Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti alle linee PSTN e GSM (mancanza linea PSTN, mancata registrazione SIM, ...).

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Inserimento codice



Segnalazioni telefoniche associate all'inserimento del codice solo da tastiera.

Con (+)/(-) si selezionano i codici. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

☞ Su opzioni telefoniche "NON" deve essere abilitato STOP DA CODICE.

Inserimento chiave



Segnalazioni telefoniche associate all'inserimento della chiave su inseritore.

Con (+)/(-) si selezionano le chiavi. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Allarme ingressi



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di allarmi generici dei singoli ingressi

Con (+)/(-) si selezionano gli ingressi. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

☞ Su opzioni telefoniche "NON" deve essere abilitato STOP DA CODICE.

Vario



Segnalazioni telefoniche associate all'autotest dell'impianto per la segnalazione "in vita" della centrale.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione dell'impianto nel caso di ingressi aperti. Se viene attivata un'accensione e questa non si completa entro 5 min (per esempio perchè ci sono degli ingressi aperti) vengono effettuate le segnalazioni telefoniche impostate.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Associazione uscite

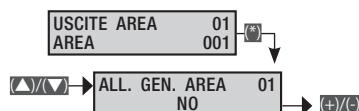
L'associazione della stessa uscita a più eventi o a più aree (guasti, allarmi, ...) comporta la funzione OR dell'uscita.

Esempio: se associo alla stessa uscita di tipo stabile lo stato di allarme generale di tutte le aree, l'uscita si attiverà quando almeno un'area è in allarme.

La procedura valida per l'associazione delle uscite ad allarmi o altri eventi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

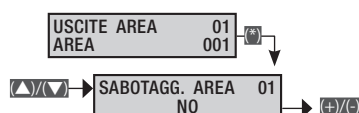
▲▼ ASSOCIAZIONE 15 USCITE e con ▲▼ si naviga tra le opzioni e si preme **OK**. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **ESC** si esce in qualunque momento.

Uscita allarme generale area



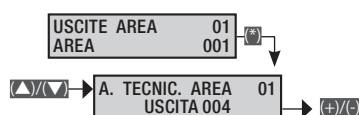
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme generale della singola area.

Uscita allarme sabotaggio area



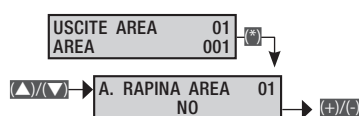
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme sabotaggio della singola area (tamper ingressi e ingressi tipo 24 ore).

Uscita allarme tecnico area



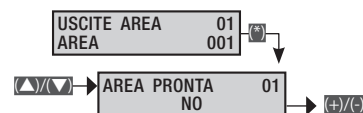
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme tecnico della singola area (ingressi tipo tecnico).

Uscita allarme rapina area



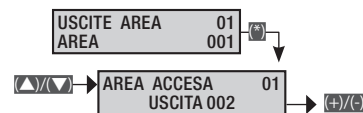
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme rapina della singola area (ingressi tipo rapina).

Uscita area pronta



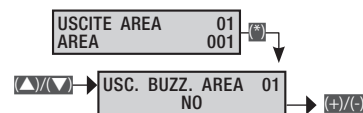
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di pronto della singola area (un'area che non ha nessun ingresso associato aperto).

Uscita allarme generale area



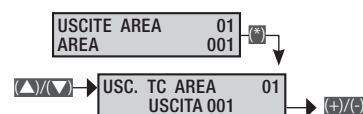
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di accensione della singola area.

Uscita buzzer area



Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di "buzzer ingresso" della singola area (a un ingresso può essere associata la funzione buzzer).

Uscita TC area



Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato TC della singola area.

L'uscita TC (Test Control) è un'uscita per il blocco dei sensori ad impianto disinserito, che si comporta secondo lo stato dell'area:

- ad area spenta disattiva la microonda dei sensori;
- ad area accesa e durante il tempo di uscita li attiva.

Uscita guasto impianto



Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di guasto dell'impianto (segnalazione generica di guasto).

Uscita guasto batteria



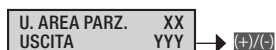
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di guasto della batteria.

Uscita guasto rete



Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di mancanza di alimentazione di rete (230V AC).

Uscita area parzialmente inserita



Permette di attivare un'uscita quando l'area è inserita con degli ingressi temporaneamente esclusi p.

XX = indice dell'area

YYY = numero dell'uscita associata

Codici

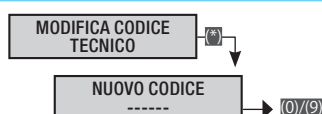
La procedura valida per la gestione dei codici, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

☞ CODICI 16 e con ☞ si naviga tra le opzioni ...

CODICI TECNICO INSTALLATORE

CODICI UTENTI (con ☞ si seleziona il codice da modificare) e si preme ☞. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con ☞ si esce in qualunque momento.

Modifica codice tecnico



Consente di modificare il codice tecnico (default 222222).

Accesso menù tecnico



DA CENTRALE OFF L'accesso al menù tecnico è consentito solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa).

DOPO COD. UTENTE L'accesso al menù tecnico è consentito solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa) ed è stato digitato il codice Utente.

Abilitazione programmazione centrale da PC



DA CENTRALE OFF La programmazione della centrale da PC è consentita solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa).

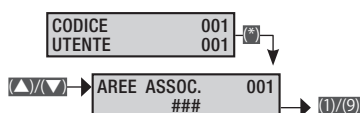
DOPO COD. UTENTE La programmazione della centrale da PC è consentita solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa) ed è stato digitato il codice Utente.

Abilitazione codice utente



Per utilizzare un codice utente occorre che sia abilitato.

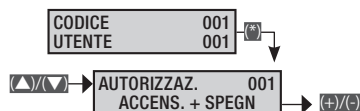
Aree associate al codice



Consente di assegnare le aree di competenza del Codice Utente.

Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

Autorizzazione codice Utente



ACCENS. + SPEGN Il codice è abilitato ad accendere e spegnere le aree ad esso associate.

SOLO ACCENSIONE Il codice è autorizzato solo ad accendere le aree ad esso associate.

Esempio: utilizzato quando si vuole assegnare un codice di sola accensione alla ditta di pulizia.

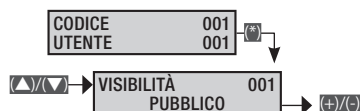
RONDA Il codice è autorizzato ad inibire temporaneamente le aree ad esso associate

Abilitazione telecontrollo da remoto



Abilita la possibilità all'Utente di poter accedere da remoto all'impianto per la tele gestione tramite SMS o guida vocale.

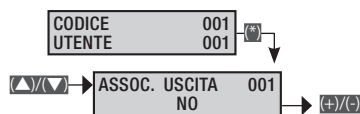
Visibilità codice Utente



Impostando pubblico un codice Utente si consente ad altri codici che hanno accesso al menù utente "gestione altri codici" di poter modificare / abilitare il codice.

Esempio: in caso di impianto in una piccola azienda il codice del titolare normalmente si imposta di tipo privato in modo tale da essere nascosto da quelli dei dipendenti.

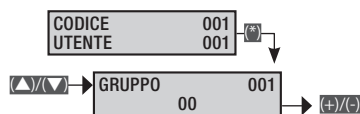
Associazione uscita



Consente di associare un'uscita di tipo impulsivo alla digitazione del Codice Utente sulla tastiera.

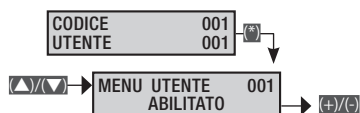
Esempio: usato per poter aprire una serratura tramite la digitazione di un codice.

Gruppo codici



Consente di associare i codici a un gruppo per essere gestiti contemporaneamente. Il funzionamento di tale gruppo può essere abilitato/disabilitato da programmatore orario.

Abilitazione Menù Utente



Abilita il Codice Utente ad accedere al Menù Utente.

Abilitazione menù utente Accensioni



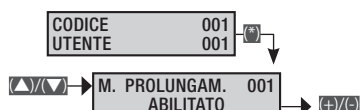
Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Accensioni.

Abilitazione menù utente eventi



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Eventi.

Abilitazione menù utente prolungamento



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Prolungamento.

Abilitazione menù utente telefonia



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Telefonia.

Abilitazione menù utente codice



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Codice.

Abilitazione menù utente Gestione Codici



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Gestione Codici.

Abilitazione menù utente gestione chiavi



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Gestione Chiavi.

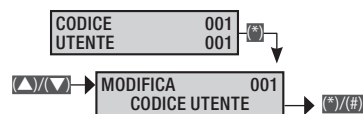
Descrizione utente



Consente di modificare la descrizione del Codice Utente.

Con i tasti (←/→) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Modifica codice utente



Consente di modificare il codice utente (default utente 001: 123456).

Chiavi

La procedura valida per la gestione delle chiavi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

←/→ CHIAVI 17 e con ←/→ si naviga tra le opzioni ...

VERIFICA CHIAVE

SELEZIONA CHIAVE (con ←/→ si seleziona la chiave da modificare)

.. e si preme . Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con # si esce in qualunque momento.

Verifica chiave

LETTURA CHIAVE
IN CORSO ...

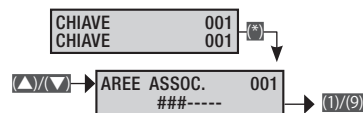
Consente di verificare se una chiave è memorizzata nell'impianto. Se presente, viene visualizzato l'indice e la descrizione.

Abilitazione chiave



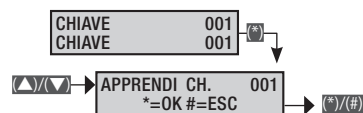
Per utilizzare una chiave occorre che sia abilitato.

Aree associate alla chiave



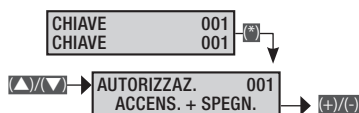
Consente di assegnare le aree di competenza della chiave. Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

Apprendimento chiave



Consente di apprendere e associare una chiave.

Autorizzazione chiave



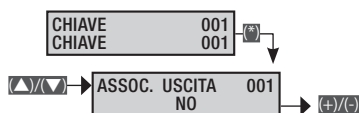
ACCENS. + SPEGN. La chiave è abilitata ad accendere e spegnere le aree ad essa associate.

SOLO ACCENSIONE La chiave è autorizzata solo ad accendere le aree ad essa associate.

Esempio: utilizzato quando si vuole assegnare una chiave di sola accensione alla ditta di pulizia.

RONDA La chiave è autorizzata ad inibire temporaneamente le aree ad essa associate

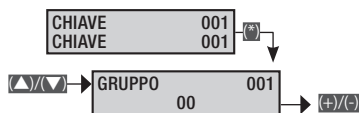
Associazione uscita



Consente di associare un'uscita di tipo impulsivo all'inserimento della chiave su un inseritore.

Esempio: usato per poter aprire una serratura tramite chiave.

Gruppo



Permette di associare un numero di chiavi ad un gruppo.

Esempio: chiave inserita nel gruppo INDIRIZZO del menù PROGRAMMATTORE che, se impostato come AZIONE: G. CHIAVI, permetterà di bloccare tali chiavi a ogni tipo di azione.

Descrizione chiave



Consente di modificare la descrizione della chiave.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Radiocomandi

La procedura valida per la gestione dei radiocomandi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

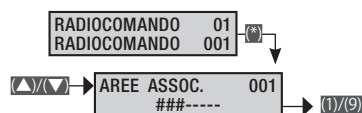
RADIOCOMANDI 18 e con **▲/▼** si seleziona il radiocomando da modificare e si preme **■**. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **#** si esce in qualunque momento.

Abilitazione radiocomando



Per utilizzare una radiocomando occorre che sia abilitato.

Aree associate al radiocomando



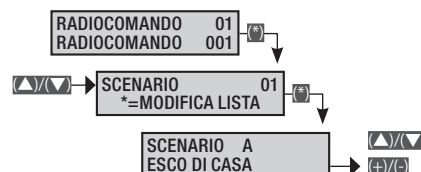
Consente di assegnare le aree di competenza del radiocomando. Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

Apprendimento radiocomando



Consente di apprendere e associare un radiocomando.

Scenari



Associa gli scenari ai tasti del radiocomando.

Con **▲/▼** si sceglie il tasto (A, B, C, 4...16) e con **(+)/(-)** lo scenario da associare.

Di default le associazioni sono:

Tasto A = **SCENARIO A ESCO DI CASA**

Tasto B = **SCENARIO B VADO A LETTO**

Tasto C = **SCENARIO C STO IN CASA**

Tasto 4 = **SCENARIO 4 SCENARIO 004...**

...Tasto 16 (0+6) = **SCENARIO 16 SCENARIO 016**

Descrizione radiocomando



Consente di modificare la descrizione del radiocomando.

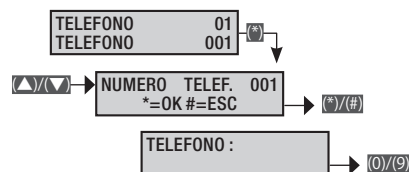
Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Telefoni

La procedura valida per la gestione dei telefoni, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

TELEFONI 19 e con **▲/▼** si seleziona il telefono da modificare e si preme **■**. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **#** si esce in qualunque momento.

Numero telefonico



Con i tasti numerici, scrivere il numero; con **#** si cancella numero per numero; con **■** si conferma e si esce dal menù.

Per disabilitare il numero è sufficiente cancellarlo totalmente.

Oltre alle cifre numeriche possono essere inseriti i caratteri C (centralino) e P (pausa durante la composizione), utilizzati rispettivamente per le seguenti funzioni:

C in caso di chiamata via GSM, tutti i numeri prima del C non vengono composti;

P per inserire una pausa durante la composizione.

I caratteri C e P vengono selezionati rispettivamente con i tasti **C** e **A**.

Esempio di linea PSTN collegata ad un centralino con possibilità di chiamata GSM:

stringa da memorizzare **0 C 0 4 2 2 1 2 3 4 5 6 7 8 9** dove

0 è il numero per richiedere la linea al centralino

C indica la presenza del centralino e

0 4 2 2 1 2 3 4 5 6 7 8 9 è il numero telefonico.

Formato comunicazione telefonica



VOCALE Il telefono invia messaggi vocali.

SMS Il telefono invia messaggi SMS.

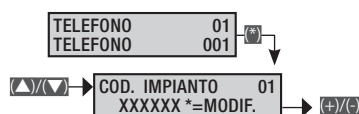
CONTACT-ID Il telefono invia messaggi di tipo digitale Contact-ID, per comunicazioni standard con gli istituti di vigilanza (solo PSTN).

SMS+VOCALE Il telefono invia messaggi prima SMS e poi una chiamata telefonica.

VOCALE+SMS Il telefono invia prima una chiamata telefonica e dopo un SMS.

MMS Il telefono invia messaggi MMS.

Codifica impianto



Utilizzato nelle comunicazioni in formato Contact-ID per definire il codice dell'impianto.

Tentativi chiamata



Utilizzato nelle comunicazioni in formato vocale e Contact-ID per definire il numero di tentativi di chiamata telefonica. Per interrompere occorre premere 0 o 5 sulla tastiera del telefono.

Messaggio comune



Ad ogni numero telefonico si può associare un messaggio vocale che viene inviato ad ogni chiamata vocale.

Esempio: si hanno 2 numeri telefonici a cui inviare lo stato di allarme dell'impianto. In entrambi deve essere indicato vocalmente il civico dell'abitazione.

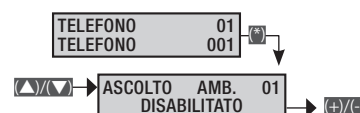
Telefono 1: Formato **VOCALE**; Messaggio comune: **MESSAGGIO 01**.

Telefono 2: Formato **VOCALE**; Messaggio comune: **MESSAGGIO 01**.

Segnalazione telefoniche: Att.All.Impianto ##-----.

Messaggio comune 1: Casa Rossi via nazionale 21 Milano (registrazione automatica su software PC).

Ascolto ambientale



Consente di attivare/disattivare l'ascolto ambientale.

Descrizione telefono



Consente di modificare la descrizione del telefono.

Con i tasti **+)/(** ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Opzioni telefoniche

La procedura valida per la gestione delle opzioni telefoniche, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

OPZIONI 20 TELEFONICHE e con **)/(** si seleziona l'opzione telefonica da modificare e si preme **)/(**. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **)/(** si esce in qualunque momento.

Sequenza chiamate



Permette di scegliere se nella sequenza di selezione dei numeri telefonici programmati, in caso di comunicazione NON andata a buon fine (ed esempio il numero telefonico chiamato risulta occupato), venga eseguita subito un'altra chiamata allo stesso numero telefonico oppure se il comunicatore deve proseguire con la selezione degli altri numeri telefonici.

PROSEGUI 1-2-3-4 Chiama e passa al numero successivo.

RITENTA 1-1-2-2 Chiama e ritenta per il numero di volte impostato sul telefono.

Stop sequenza chiamate con telefono



TUTTE LE TELEFO. Se durante l'ascolto di una chiamata vocale l'Utente preme il tasto 5 sul telefono interrompe in automatico TUTTE le successive comunicazioni telefoniche (SMS, vocale, Contact-ID).

SOLO LA PROPRIA Se durante l'ascolto di una chiamata vocale l'Utente preme il tasto 5 sul telefono interrompe in automatico SOLO le ripetizioni al proprio numero. TUTTE le successive comunicazioni telefoniche vengono comunque effettuate (SMS, vocale, Contact-ID).

Stop sequenza chiamate con codice



TUTTE LE TELEFO. Se a fronte di un evento (allarme generale, tecnico, sabotaggio, ...) comincia il ciclo di chiamate telefoniche, è possibile interromperlo digitando sulla tastiera un codice / chiave associato alle aree di competenza con proprietà di spegnimento aree.

NESSUNA Se a fronte di un evento (allarme generale, tecnico, sabotaggio, ...) comincia il ciclo di chiamate telefoniche, NON sarà

possibile interromperlo digitando sulla tastiera un codice / chiave associato alle aree di competenza con proprietà di spegnimento aree.

Priorità chiamate telefoniche



La priorità permette di selezionare il tipo di rete predefinita tra la linea PSTN o GSM per le chiamate vocali. Nel caso il combinatore non trovasse la rete predefinita, tutte le chiamate vocali saranno deviate alla rete secondaria. I messaggi SMS vengono inviati sempre sulla linea GSM. Le chiamate digitali vengono eseguite solo sulla linea PSTN

PSTN Chiamate vocali via linea telefonica PSTN.

GSM Chiamate vocali via GSM.



Abilitazione telecontrollo da SMS



Permette di abilitare il telecontrollo tramite SMS.



Abilitazione telecontrollo da PSTN



Permette di abilitare l'accesso alla guida vocale tramite linea PSTN.



Abilitazione telecontrollo da GSM



Permette di abilitare l'accesso alla guida vocale tramite linea GSM.



GSM sicuro



Abilitando il telecontrollo da GSM si ha la possibilità di creare un filtro dei telefoni chiamanti andando ad analizzare quelli in rubrica. Oppure l'accesso abilitarlo a tutti i telefoni (comunque verrà richiesta la password di accesso indipendentemente se abilitato o no il GSM sicuro).



Telefoni abilitati al GSM sicuro



Abilitando il telecontrollo da GSM e il GSM sicuro si ha la possibilità di selezionare i numeri di telefono a cui il combinatore deve rispondere.



SALTO SEGRETERIA



Abilitato se **TELECONT.DA PSTN** è impostato su **SI**, permette di accedere alla guida vocale anche in presenza di segreterie telefoniche programmate per rispondere prima del combinatore.

Se impostato in **SI**, si telefona al numero di casa e al primo squillo si mette giù; entro 60" ripetere la chiamata.



Squilli da PSTN



Abilitato se **TELECONT.DA PSTN** è impostato su **SI**, permette di impostare il numero di squilli dopo i quali il combinatore telefonico risponde.

Esempio 1: si ha un'abitazione senza segreteria telefonica e si vuole la risposta combinatore dopo 6 squilli.

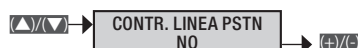
*Opzioni telefoniche: Telecontrollo da PSTN **SI**; Salto segreteria **NO**; Squilli da PSTN: **06**.*

Esempio 2: si ha un'abitazione con segreteria telefonica che risponde dopo 5 squilli.

*Opzioni telefoniche: Telecontrollo da PSTN **SI**; Salto segreteria **SI**.*



Abilitazione controllo linea PSTN



Se abilitato verifica il controllo della linea telefonica PSTN, se assente viene data una segnalazione di guasto.



Abilitazione controllo linea GSM



Se abilitato verifica il controllo della linea telefonica GSM (campo, registrazione SIM), se non corretta viene data una segnalazione di guasto.

Ritardo Chiamata

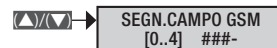


È possibile impostare un ritardo dell'attivazione del combinatore telefonico a seguito di un evento per evitare chiamate telefoniche causate da falsi allarmi.

Su opzioni telefoniche "DEVE" essere abilitato STOP DA CO-DICE.

Esempio: ritardo impostato a 10s. Se per errore viene sbilanciato un ingresso, ma viene digitato un codice utente valido, entro 10 secondi, la chiamata telefonica non viene avviata, al contrario se passano più di 10 secondi la chiamata telefonica viene avviata regolarmente.

Visualizzazione campo gsm



Visualizzazione della potenza del segnale GSM come riportato di seguito:

- Segnale assente
- #--- Segnale basso
- ##-- Segnale medio
- ###- Segnale buono
- #### Segnale ottimo

Funzioni speciali

La procedura valida per la gestione delle funzioni speciali, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

FUNZIONI 21 SPECIALI e con si seleziona la funzione speciale da modificare e si preme . Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

Display tastiere



Le tastiere sono composte da due righe da 16 caratteri. Nella prima compare la data, nella seconda è possibile decidere che cosa visualizzare tra le seguenti informazioni.

NOME TASTIERA Viene mostrato il nome della tastiera.

STATO AREE Viene mostrato lo stato di accensione delle singole aree.

STATO IMPIANTO Viene mostrato uno degli stati di accensione dell'impianto: SPENTO, ACCESO TOTALMENTE, PARZIALIZZATO.

DIGITARE CODICE Viene mostrato il messaggio fisso DIGITARE CODICE.

Visualizzazione ingressi aperti



Consente di abilitare/disabilitare la visualizzazione degli ingressi aperti a centrale disinserita.

Uscita stampante abilitata



Consente di abilitare l'uscita stampante per la stampa continua degli eventi sulla RS-232.

L'impostazione della seriale è: Bit per secondo 9600; Bit dati 8; Parità N; Bit stop 1.

Esempio: collegare con un cavo diretto RS-232 la centrale al PC. Aprire un programma di ricezione da seriale (Hyper Terminal di Windows per esempio) e impostare la porta COM.

Accensione centrale dopo POWER ON



È possibile definire lo stato di accensione della centrale dopo un Power On (riavvio).

ACCESO TOTALE Tutte le aree si accendono.

SPENTO TOTALE Tutte le aree si spengono.

STATO PRECEDENTE Lo stato di accensione delle aree torna a quello precedente il Power On.

Accensione rapida



Se abilitato permette di avviare gli scenari dalle tastiere senza dover digitare un codice.

Mascheramento stato centrale



Per impostare il tempo dopo il quale lo stato di accensione/spengimento delle aree viene mascherato (nascosto) nelle tastiere e negli inseritori (000 = NON MASCHERATO).

Test Preinserimento



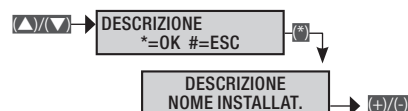
Se abilitato, in fase di inserimento dell'impianto e in presenza di anomalie (assenza linea telefonica, mancata comunicazione con almeno un dispositivo dell'impianto, ecc.) la tastiera visualizzerà **VUOI PROCEDERE?**, premendo il tasto si abbandonerà l'inserimento dell'impianto mentre premendo il tasto verrà comunque eseguito. L'avvenuta forzatura verrà comunque registrata nella memoria eventi.

Ripetizione supervisione



Permette di segnalare in modo ripetitivo l'anomalia di mancanza supervisione degli ingressi radio.

Descrizione installatore



Permette di inserire i dati dell'installatore che compariranno nel menù utente sotto la voce INFO.

Con i tasti ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Programmatore

La centrale dispone di un programmatore giornaliero. Ogni giorno, la centrale ha la possibilità di eseguire 20 azioni (passo). Per ciascun passo è possibile stabilire l'ORA di avvio e l'AZIONE da eseguire. Ogni passo programmato verrà eseguito automaticamente dalla centrale SOLO IN COINCIDENZA DELL'ORA IMPOSTATA (ORE E MINUTI). Se per un qualsiasi motivo un passo programmato ad un determinato orario non viene eseguito, tale passo non verrà più eseguito nell'ambito dello stesso giorno.

Non è necessario seguire una sequenza temporale crescente nell'impostazione dei passi.

⚠ IMPORTANTE: è indispensabile prestare molta attenzione nella scelta delle azioni eseguite automaticamente dai passi poiché, se programmate in modo non corretto, si possono generare funzionamenti indesiderati della centrale.

Quando la centrale avvia l'inserimento da programmatore orario, viene avviato l'eventuale tempo di uscita e indipendentemente dal parametro FORZATURA area, se al termine del tempo di uscita risultano ancora aperti alcuni ingressi, la centrale genererà l'allarme. La procedura valida per tutta l'impostazione del Programmatore settimanale, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

PROGRAMMATORE 22 PROGRAMMA A *=MODIFICA #=ESC; CON si sceglie il programma da impostare e si preme ; infine con si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

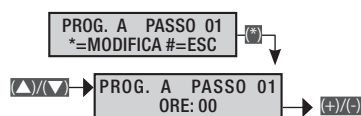
*Esempio: se appare **PROGRAMMA A *=MODIFICA #=ESC** significa che il programma A non è abilitato.*

*Se appare **PROGRAMMA A 08:30 2,003,1,0** significa che il programma A è abilitato e impostato a*

Ore: 08; Minuti: 30; Azione: 2; Indirizzo: 3; Stato: ON; Prolungamento: NO.

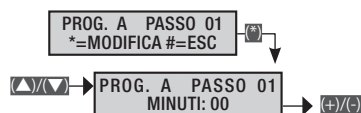
In entrambi i casi premendo si entra nei menù relativi per attivarli/modificarli.

Ore



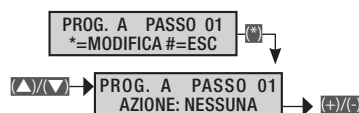
Permette di impostare l'ora di avvio dell'azione del passo di programma.

Minuti



Permette di impostare il minuto di avvio dell'azione del passo di programma.

Azione



Permette di impostare il tipo di azione del passo di programma.

NESSUNA Nessuna azione prevista.

CENTRALE Azione che riguarda l'insieme dell'impianto.

USCITA Azione che riguarda una singola uscita dell'impianto.

AREA Azione che riguarda una singola area dell'impianto.

G. CODICI Azione che riguarda un gruppo di codici.

G. CHIAVI Azione che riguarda un gruppo di chiavi.

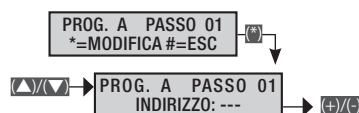
SCENARIO Azione che riguarda uno scenario.

Il tipo di azione cambia il significato dei successivi INDIRIZZO e STATO.

Esempio: se si vuole attivare l'uscita 3 alle ore 08:30, occorre impostare

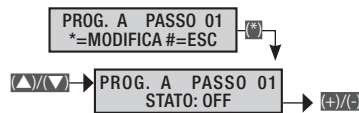
Azione: 2; Indirizzo: 3; Stato: ON; Prolungamento: NO; Ora: 08; Minuti: 30.

Indirizzo



Permette di impostare l'indirizzo del destinatario (uscita, area, gruppo di codici, gruppo di chiavi, scenario) dell'azione del passo di programma.

Stato

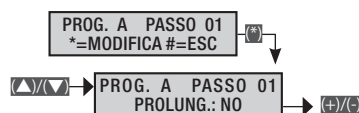


Permette di impostare lo stato del destinatario (uscita, area, gruppo di codici, gruppo di chiavi, scenario) dell'azione del passo di programma.

ON per attivare il passo di programma all'ora impostata;

OFF per disattivare il passo di programma all'ora impostata.

Prolungamento



Abilitando il prolungamento di un passo di programma è possibile posticipare l'azione agendo dal Menù Utente.

Esempio: se si vuole poter posticipare l'accensione dell'impianto programmato alle 19:30 occorre impostare

Azione: 1; Indirizzo: ininfluente; Stato: 1; Prolungamento: SI; Ora: 19; Minuti: 30.

Calendario programmatore

La procedura valida per il calendario programmatore, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

CALENDARIO PROGRAMMATORE 23; con **▲/▼** si naviga tra le opzioni e si preme **▶**. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **⏏** si esce in qualunque momento.

Calendario settimanale



Per ogni giorno della settimana è possibile associare un programma tra quelli disponibili. Se ad un giorno della settimana corrisponde una festività impostata su **CALENDARIO FESTIVO**, il programma che sarà eseguito in quel giorno è quello del festivo.

Tramite i tasti **▲/▼** scegliere il giorno della settimana e tramite i tasti **(+)/(-)** si imposta il programma.

Calendario festivi



Consente di impostare fino a 32 giorni festivi (mese, giorno e programma delle festività) a cui associare un programma tra quelli disponibili. L'esecuzione del programma festivo ha priorità su quello impostato nel **CALENDARIO SETTIMANALE**.

Per disabilitare un giorno festivo impostare mese=0 e giorno=0.

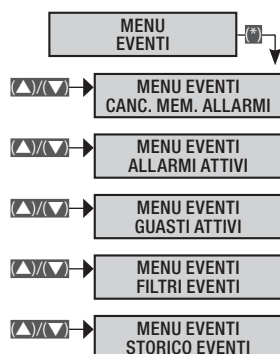
Nel caso venga impostato un giorno inesistente, il programma non verrà eseguito e non ci sarà nessuna segnalazione di errore.

Eventi

La procedura valida per tutta la consultazione degli eventi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

EVENTI 24; con **▲/▼** si naviga tra le opzioni e si preme **▶**. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **⏏** si esce in qualunque momento.

Menù eventi



Consente di poter visualizzare gli eventi come da Menù Utente. Fare riferimento al Manuale Utente per la visualizzazione degli eventi.



Stampa eventi



Premere **(A)** per avviare la stampa degli eventi sulla RS-232 di centrale.

Orologio

La procedura valida per tutta l'impostazione dell'orologio d'impianto, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

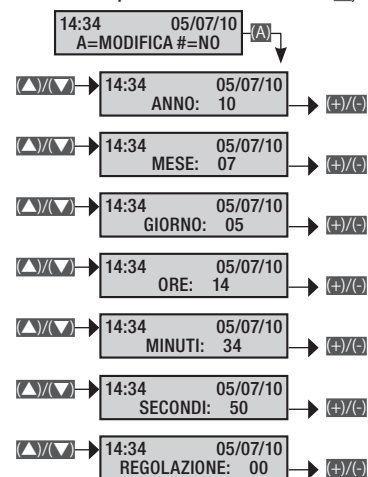
OROLOGIO 25 e ...

con **(A)** si avvia la modifica;

con **▲/▼** si naviga tra i parametri;

con **(+)/(-)** si modifica il valore.

Per finire la procedura premere **⏏** e poi confermare le variazioni con **▶** (per abbandonarla premere nuovamente **⏏**).



⚠ Se l'orologio non è stato inizializzato (impostata data e ora dopo la prima accensione), la tastiera visualizzerà il messaggio **INIZIALIZZARE DATA E ORA** e il led giallo rimarrà acceso. Tali segnalazioni scompariranno solo dopo aver inizializzato l'orologio.

Tramite il menù **REGOLAZIONE** è possibile regolare la precisione dell'orologio e calendario manualmente.

Con i tasti **▲/▼** selezionare il parametro e con i **(+)/(-)** modificarlo. Per terminare premere **⏏**, per salvare premere **▶** o per annullare premere **⏏**.

🔧 Se l'orologio interno non risulta inizializzato la tastiera visualizzerà il messaggio **INIZIALIZZARE DATA E ORA** e il LED di guasto risulterà acceso. Una volta inizializzato l'orologio, il LED si spegnerà e scomparirà il messaggio dalla tastiera.

Parametri di default

La procedura valida per tornare ai parametri di default della centrale, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

PARAMETRI 26 DI DEFAULT; con **▲/▼** si sceglie il tipo di reset che si vuole fare tra le opzioni

PARAMET. DEFAULT? *=-SI #=-ESC

RIPRIST. CODICI? *=-SI #=-ESC

RIPRIST. CHIAVI? *=-SI #=-ESC

e con **▶** si avvia la procedura scelta. Un messaggio chiederà la conferma (con **(A)**) dell'operazione.

🔧 I parametri di default non cancellano i codici e le chiavi acquisite.

Info centrale

La procedura valida per le informazioni identitarie della centrale, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

VERSIONE 27 CENTRALE ; sulla seconda riga scorreranno il Modello, la versione Firmware e la versione Build della Centrale.



Registrazione messaggi audio

Oltre che poterli registrare all'interno di ogni singola procedura di configurazine di aree, scenari, chiavi etc, le registrazioni possono essere fatte tutte assieme seguendo questa procedura che, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

REGISTRAZIONI 28 VOCALI ; con si naviga tra i messaggi da registrare

SEL. MSG VOCALE MSG COMUNI 001

SEL. MSG VOCALE AREE 001

SEL. MSG VOCALE SCENARI 001

SEL. MSG VOCALE USCITE 001

SEL. MSG VOCALE INGRESSI 001

SEL. MSG VOCALE CHIAVI 001

SEL. MSG VOCALE CODICI 001

e si preme per entrare in registrazione.

Premendo il pulsante si può ascoltare il messaggio registrato, mentre premendo il pulsante si può registrarne uno di nuovo, cancellando quello esistente.

Il tempo di registrazione partirà solamente quando si inizierà a parlare; premere per interromperla, per uscire.

Sirene radio

Per personalizzare le impostazioni di ciascuna sirena radio associata all'impianto, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

SIRENE RADIO 29 MOD. SIRENE WL ; con si naviga tra le opzioni e si preme . Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.



Aree associate

AREE ASSOC.
###

Le aree associate sono le aree gestibili dalla sirena. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dall'impianto.

Le segnalazioni tamper sirena (manomissione), sono associate solo all'area 1. Per avere tali segnalazioni è indispensabile che almeno una sirena radio sia associata all'area 1.

Apprendimento sirena radio

APPRENDI 001
*=OK #=ESC

Per associare la sirena radio all'impianto.



supervisione radio

SUPERVISIONE 001
NO

Per attivare un'allarme tecnico nel caso in cui venga ricevuto un segnale di 'stato in vita' di un dispositivo radio per più del tempo impostato su TEMPO DI SUPERVISIONE.



Segnalazione tempo d'uscita

SEGN. T. USCITA 001
NO

Per attivare una segnalazione visiva da parte della sirena 01, di accensione/spengimento impianto oppure di ingressi aperti in fase di inserimento.

Con si sceglie se attivare o meno le segnalazioni visive. Nel caso sia impostato i led della sirena radio 01 effettueranno un lampeggio ogni 3 s. Se, durante il tempo di uscita alcune aree associate alla sirena 01 risulteranno non pronte (almeno un ingresso aperto) i led della sirena effettueranno 2 lampeggi ogni 3 s fino a quando le aree risulteranno pronte. Se successivamente l'ingresso verrà chiuso (l'area quindi risulterà pronta), le segnalazioni visive verranno ripetute.



Segnalazione impianto inserito

SEGN. AREE ON 001
NO

Per attivare una segnalazione visiva da parte della sirena 01 di accensione/spengimento impianto.

Con si sceglie se attivare o meno le segnalazioni visive. Nel caso sia impostato una volta inserite tutte le aree i led della sirena effettueranno 1 lampeggio veloce della durata di 3 s.

Se successivamente verrà inserita una nuova area, la segnalazione di impianto inserito non verrà ripetuta.



Segnalazione aree off

SEGN. AREE OFF 001
NO

Per disattivare una segnalazione visiva da parte della sirena 01 di accensione/spengimento impianto.

Con si sceglie se attivare o meno le segnalazioni visive. Nel caso sia impostato una volta inserite tutte le aree i LED della sirena effettueranno 3 lampeggi veloci della durata di 3 s.

Se successivamente verrà inserita una nuova area, la segnalazione di impianto inserito non verrà ripetuta.



Descrizione sirena radio

MOD. SIRENE WL 001
SIRENA WL 001
 DESCRIZIONE 001
SIRENA WL 001

Consente di modificare la descrizione della sirena.

Con i tasti ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Messaggistica eventi

Gli eventi sono composti da:

- ORA e DATA
- DESCRIZIONE EVENTO (attivazione / ripristino)

- INDICE EVENTO
- DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche																
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Papina	Accensione	Guasto	Codice	Chiave	Ingresso	Vario							
ACCENSIONE		TOTALE AREE ACESE	L'evento di accensione si ha quando si hanno azioni di sola accensione (totale o parziale). Nel caso di accensione di tutte le aree gestite dalla centrale la seconda descrizione indicherà TOTALE, se invece l'accensione è parziale vengono mostrate le aree accese (esempio ##--#).						X											
PARZIALIZZAZ.	AREE ACESE	AREE ACESE	L'evento di parzializzazione si ha quando si hanno delle azioni di spegnimento aree non totale (spegnimento parziale). Nella seconda descrizione comparirà lo stato di accensione delle aree rimaste (esempio ##--#).						X											
SPEGNIMENTO		TOTALE AREE DISINSERITE	L'evento di spegnimento si ha quando l'impianto è totalmente spento.						X											
ALL. TAMPER XX	RIP. TAMPER XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	E' stato rilevato una manomissione di apertura o strappo di centrale o di un alimentatore ausiliario. Verificarne l'integrità e il tamper.		X															
ALL.TAMP.ING. XXX	RIP.TAMP.ING. XXX	DESCR.INGRESSO	L'ingresso xxx è stato manomesso (tagliato o cortocircuitato a seconda del bilanciamento), verificare l'integrità della linea elettrica dell'ingresso. Se si è ripristinato "da solo" verificare comunque la linea elettrica dell'ingresso perché ci potrebbero essere falsi contatti.		X															
ALLARME AREA XX	RIP.ALL.AREA XX	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme anche le aree associate vanno in allarme.	X																
ALLARME INGR.XXX	RIPRIST.INGR.XXX	DESCR.INGRESSO	L'ingresso xxx è andato in allarme (è stato sbilanciato).																	X
BATTERIA TX XXX		DESCR.INGRESSO	L'ingresso radio xxx ha la batteria scarica. Sostituirla quanto prima.							X										
ERR.COM.TAST. XX		DESCR.TASTIERA	La tastiera xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sulla tastiera non lampeggia). Verificare abilitazione tastiera, cablaggio bus, indirizzo.		X															
ERR.MOD.IN XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione ingressi su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X															
ERR.MOD.OUT XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione uscite su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X															
ERR.MOD.RX XX		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X															
JAM.MOD.RX XX		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx rileva una portante radio che potrebbe accendere eventuali trasmettitori radio (funzione JAMMING abilitata in centrale).		X															
SUPERVIS.TX XXX		DESCR.INGRESSO	L'ingresso radio xx ha trasmesso la comunicazione di presenza in vita.		X															
TAMP.MOD.IN XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione ingressi su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X															
TAMP.MOD.OUT XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione uscite su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X															
TAMP.MOD.RX XX		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X															
TAMP.TASTIERA XX		DESCR.TASTIERA	La tastiera xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper tastiera.		X															

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche										
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Chiave	Ingresso	Vario	
USCITA M.TECN			L'uscita dal menù tecnico viene registrata nella memoria eventi.											
GUASTO BATT. XX	RIP.BATTERIA XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Guasto di batteria della centrale o degli alimentatori ausiliari collegati sul bus.						X					
CONN. LOCALE			La comunicazione tra centrale e PC locale (carico – scarico programmazione e eventi) viene registrata nella memoria eventi.											
GUASTO RETE XX	RITORNO RETE XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Guasto di mancanza rete 230 Vac della centrale o degli alimentatori ausiliari collegati sul bus.						X					
AUTOTEST			L'autotest è utilizzato normalmente per verifica la presenza in vita della centrale tramite una comunicazione telefonica.											X
CODICE N. XXX		DESCR.CODICE	L'inserimento di un codice (utente o tecnico) viene registrato nella memoria eventi.							X				
CHIAVE N. XXX		DESCR.CHIAVE	L'azione di passaggio di una chiave su di un inseritore viene registrato nella memoria eventi.								X			
GUASTO IMP.	R.GUASTO IMP.		Segnalazione generica di guasto impianto. Il guasto può essere generato da batterie, rete 230, alimentatore, fusibili).						X					
ALL.TEC.IMP.	RIP.ALL.TEC.I		Evento generico di allarme tecnico. Si genera a fronte di un allarme tecnico di area (se non si associa ad un ingresso tecnico un'area, l'allarme tecnico impianto non si genera).			X								
ALL.GEN.IMP	RIP.ALL.GEN.I		L'evento generico di allarme generale si genera sia a fronte di un allarme di area e sia per un allarme tamper impianto.	X	X									
GUASTO ALIM. XX	RIP.GST.ALIM.	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Segnalazione di guasto alimentatore – fusibili di centrale e di alimentatori ausiliari su bus.						X					
POWER-ON			L'evento viene registrato quando la centrale viene alimentata per la prima volta o si resetta (è stato premuto il tasto di riavvio sulla scheda di centrale).											
ALL.24H.IMP.	"RIP.24H.IMP."		Segnalazione generica di allarme tamper (sabotaggio).		X									
ALLARME 24H XX	RIP.ALL.24H XX	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in tamper anche le aree associate vanno in allarme sabotaggio. Tutti gli eventi di tipo tamper non associati ad ingressi, generano in automatico un allarme tamper dell'area 1.		X									
TELECOMANDO XX		DESCR.TELECOM.	Ogni volta che si agisce su un telecomando riconosciuto dall'impianto, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi.											
COD.REMOTO N.XXX		DESCR.CODICE	L'inserimento di un codice (utente) fatto da remoto (guida vocale o sms) viene registrato nella memoria eventi.							X				
ALLARME TEC.XX	RIP.ALL.TEC. XX	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme tecnico anche le aree associate vanno in allarme tecnico.			X								
ALLAR.RAPINA XX	RIP.ALL.RAPI. XX	IMPIANTO DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme rapina anche le aree associate vanno in allarme rapina.				X							
COD.ABILITAT.XXX		DESCR.CODICE	Il codice xxx è stato abilitato dal menù utente. L'evento CODICE N. XXX cronologicamente precedente indica chi ha modificato.											
COD.DISABIL.XXX		DESCR.CODICE	Il codice xxx è stato disabilitato dal menù utente. L'evento CODICE N. XXX cronologicamente precedente indica chi ha modificato.											
USCITA ON XXX		NOME USCITA	Evento generato all'attivazione di un'uscita.											
USCITA OFF XXX		NOME USCITA	Evento generato alla disattivazione di un'uscita.											
INS.FORZ.COD XXX		NOME UTENTE	Evento generato quando l'utente forza l'accensione anche in presenza di un guasto o di un'anomalia.											
ESCL.ING.TMP XXX	RIP.ESC.ING XXX	NOME INGRESSO	Evento generato quando viene escluso temporaneamente un ingresso.											
SET DATA/ORA			Evento generato quando viene inizializzato l'orologio da tastiera o da PC.											

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche										
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Chiave	Ingresso	Vario	
CHIAM.TEL.OK XXX		NOME TELEFONO	Evento generato quando l'utente chiamato preme il pulsante 5 per dare la segnalazione di messaggio recapitato, oppure quando la vigilanza da il KISS-OFF di pacchetto ricevuto.											
GUASTO PSTN	RIP.GUASTO PSTN		Se è stata abilitata la linea PSTN in opzioni telefoniche, al verificarsi di una condizione di guasto della linea, viene generato un evento.							X				
GUASTO GSM	RIP.GUASTO GSM		Se è stata abilitata la linea GSM in opzioni telefoniche, al verificarsi di una condizione di guasto della linea, viene generato un evento.							X				
CODICE FALSO			Dopo l'inserimento consecutivo di 5 codici errati / incompleti, viene generato un evento. La segnalazione telefonica avviene solamente dopo l'inserimento consecutivo di 20 codici errati (4 gruppi da 5 codici con intervallo di 90 secondi ogni gruppo).	X	X									
CHIAVE FALSA			Dopo la lettura consecutiva di 5 chiavi false, viene generato un evento. La segnalazione telefonica avviene solamente dopo la lettura consecutiva di 20 chiavi false (4 gruppi da 5 codici con intervallo di 90 secondi ogni gruppo).	X	X									
ERR.COM.INS. XXX			Evento generato in caso di mancata comunicazione con gli inseritori.	X	X									
CONN. REMOTA			La comunicazione tra centrale e PC remoto tramite SSIP o SIFLAN (carico - scarico programmazione ed eventi) viene registrata nella memoria eventi.											
BATTERIA TLC		DESCR. TELECOM.	Ogni volta che la centrale rileva la batteria scarica di un telecomando riconosciuto dall'impianto, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi.											
SCAD.SIM.GSM.			Quando è scaduto il countdown impostato nel menù SCADENZA SIM, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi e generata una chiamata telefonica* (voce o SMS).	<i>*Fa parte delle segnalazioni telefoniche del credito residuo.</i>										
ESCL.AUT.INGR XXX			Esclusione automatica dell'ingresso dopo 'n' allarmi impostati											
INGR.STS.TEST XXX			Ingresso messo in test da programmazione											
AZ.TASTIERA XX			Azione di accensione/spengimento memorizzata subito dopo che è stata eseguita dalla tastiera XX											
AZ.INSERITORE XX			Azione di accensione/spengimento memorizzata subito dopo che è stata eseguita dall'inseritore XX											
INIZIO RONDA			Funzione ronda avviata											
R-R----														
FINE RONDA			Funzione ronda conclusa											
R-R----														
ERR.MOD.ALIM. XX			Errore di comunicazione rs485 alimentatore xx	X	X									
TAMP.MOD.ALIM. XX			Tamper contenitore alimentatore xx	X	X									
G.RETE ALIM. XX			Guasto rete alimentatore xx							X				
G.BATT.ALIM. XX			Guasto batteria alimentatore xx							X				
G.FUSIB.ALIM. XX			Guasto fusibili alimentatore xx							X				
R.RETE ALIM. XX			Ripristino guasto rete alimentatore xx							X				
R.BATT.ALIM. XX			Ripristino guasto batteria alimentatore xx							X				
R.FUSIB.ALIM. XX			Ripristino guasto fusibili alimentatore xx							X				
COD.DISABIL. XX			Il codice XX è stato disabilitato											
COD.ABILITAT. XX			Il codice XX è stato abilitato											
BATTERIA KBD XX			La batteria della tastiera XX è scarica							X				
BATTERIA SIR. XX			La batteria della sirena XX è scarica							X				
SUPERVIS. KBD XX			La supervisione della batteria della tastiera XX è attiva			X								

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche										
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Chiave	Ingresso	Vario	
ALL. TAMPER SIR XX			È stata rilevata una manomissione di apertura della sirena	X	X									
PRE. ALL. INGR. XX														
ACCENSIONE FALLITA			L'accensione della centrale è fallita											X
FOTO ALLARME XX														
RICHIESTA FOTO XX			Richiesta invio foto di allarme											

Dichiarazione di conformità

Came S.p.A. dichiara che questo dispositivo è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/05/CE, 2006/95/CE e 2004/108/CE. Su richiesta è disponibile la copia conforme all'originale della dichiarazione di conformità.

Il prodotto inoltre è conforme alle seguenti normative di prodotto EN 50131-3, EN 50131-4, EN 50131-5-3, EN 50131-6 Grado 2 EN 50130-5 Classe ambientale II.

Dismissione e smaltimento

Non disperdere nell'ambiente l'imballaggio e il dispositivo alla fine del ciclo di vita, ma smaltirli seguendo le norme vigenti nel paese di utilizzo del prodotto. I componenti riciclabili riportano simbolo e sigla del materiale.

I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso. Le misure, se non diversamente indicato, sono in millimetri.



CAME.COM

CAME S.P.A.

Via Martiri Della Libertà, 15

31030 Dosson di Casier - Treviso - Italy

tel. (+39) 0422 4940 - fax. (+39) 0422 4941



Security alarm control unit

FA00461-EN



PXC48 - PXC96 - PXC200

PROGRAMMING MANUAL

EN English

CONTENTS

SYMBOLS AND GLOSSARY	PAG.	3
TECHNICAL MENU	PAG.	4
PRELIMINARY INFORMATION		4
Accessing technical menu		4
PROGRAMMING MODE		4
SYSTEM.		4
Areas managed		4
Keypads		4
Readers		4
Input modules		5
Installed module		5
Output modules		5
Radio modules		5
Radio sirens		5
Addressing keypads		5
Readers auto-recognition		5
Inputs test		5
Control unit tamper test		5
Control unit battery test		5
Sirens test (for hard-wired sirens only)		5
Outputs test		5
Change RS485 Bus speed		6
Selecting an interface module		6
DHCP PXLAN/PXWEB activation		6
Selection of keypad to duplicate		6
Setting IP ADDRESS		6
Setting NETMASK		6
Setting GATEWAY		6
Setting IP COMPUTER PORT		6
Setting up the ip port with eti-domo		6
SCENARIOS		6
Area operation		6
Associated areas		7
Output operation		7
Associated outputs		7
Scenario description		7
AREAS		7
Force area		7
Dependency		7
Area description		8
Pre-alarm time		8
Pre-alarm COUNTER		8
KEYPADS		8
Modify keypad		8
Associated areas		8
Scenarios		8
Tamper		8
Entry buzzer		8
Exit buzzer		8
Alarm buzzer		8
GONG buzzer		9
Masking keypad		9
Supervision		9
Keypad description		9
READERS		9
Associated areas		9
Scenarios		9
Tamper		9
Entry buzzer		9
Exit buzzer		9
Alarm buzzer		9
Reader description		9
INPUT MODULES		10
Description of input modules		10
OUTPUT MODULES		10
Description of output modules		10
RADIO MODULES		10
Module description		10
Jamming		10
INPUTS		10
Status		10
Type		10
Switch delayed input to immediate		11
Balancing		12
Radio channel		12
Radio device learning		12
Radio supervision		12
Videocheck		12
Photo format		12
Interframe		12
Number of frames		12
Video duration		12
Acquisition		12
Number of pulses		12
Pulses time		12
Associated areas		12
'And/or' areas		13
'And' input		13
Auto-exclusion		13
Automatic re-arming		13
Exclusion of input		13
Gong output		13
Associating output		13
Output command		13
Arming		13
Input description		14
OUTPUTS		14
Status		14
Activation duration		14
Activation delay		14
Deactivation delay		14
Security		14
Remote activation		14
Storing an event		15
Slave output		15
OUTPUT description		15
TIMES		15
Autotest time		15
Radio supervision time		15
Battery test time		15
Power down notification delay		15
Associating times		15
General alarm time		15
Sabotage time		15
Technical alarm time		15
Burglary alarm time		15
Gong output time		16
Exit time		16
Entry time 1 and 2		16
Rounds time		16
TELEPHONE NOTIFICATIONS		16
System alarm		16
Single areas' alarm		16
System sabotage alarm		16
Control unit's sabotage alarm and bus peripherals		17
Single areas' sabotage alarm		17
Inputs sabotage alarm		17
System technical alarm		17
Single areas' technical alarm		17
System burglary alarm		17
Single areas' burglary alarm		17
Total arming of system		17
Total disarming of system		17
System partialisation		17
Arming and disarming single areas		18
System failure		18
Battery failure		18
230V power supply failure		18
Power supply units failure		18
Fuse failure		18
PSTN and GSM down		18
Code entering		18
Key entry		18
Inputs alarm		18
Various		19
ASSOCIATING OUTPUTS		19

Area general alarm output	19	TELEPHONE OPTIONS	23
Area sabotage alarm output	19	Call sequence	23
Area technical alarm output	19	Stop call sequence from phone	24
Area burglary alarm output	19	Stop call sequence with code	24
Area ready output	19	Telephone calls priority	24
Area general alarm output	19	Activating remote control by SMS	24
Area buzzer output	19	Activating remote control by PSTN	24
Area TC output	19	Activating remote control by GSM	24
System failure output	19	Safe GSM	24
Battery failure output	20	Telephones activated for safe GSM	24
Power failure output	20	SKIP ANSWER SERV	24
Area partially armed output	20	Rings from PSTN	24
CODES	20	Activating PSTN line control	24
Change technical code	20	Activating GSM line control	24
Accessing technical menu	20	Call delay	25
Activating control unit programming from PC	20	Displaying GSM field	25
Enabling user code	20	SPECIAL FUNCTIONS	25
Areas associated with the code	20	Keypads display	25
User code authorisation	20	Displaying open inputs	25
Activating remote control	20	Printer output enabled	25
User code visibility	20	Arming control unit after REBOOT C.U.	25
Associating output	20	Quick arming	25
Code group	21	Screening control unit status	25
Activating User Menu	21	Pre-arming test	25
Activating user menu Armings	21	Supervision repetition	25
Activating user menu events	21	Installer description	26
Activating user menu postponement	21	PROGRAMMER	26
Activate user menu Telephony	21	Hours	26
Activate user menu Code	21	Minutes	26
Activate user menu Codes Management	21	Operation	26
Activating user menu keys management	21	Address	26
User description	21	Status	26
Change User code	21	Postponement	26
KEYS	21	PROGRAMMER CALENDAR	27
Check key	21	Weekly calendar	27
Activating key	21	Holiday calendar	27
Areas associated with the key	22	EVENTS	27
Key recognition	22	Events menu	27
Key authorisation	22	Events print-out	27
Associating output	22	TIME & DATE	27
Group	22	DEFAULT PARAMETERS	27
Key description	22	CONTROL UNIT INFO	28
REMOTE CONTROLS	22	RECORDING AUDIO MESSAGES	28
Remote control activation	22	RADIO SIRENS	28
Areas associated with the remote control	22	Associated areas	28
Remote control recognition	22	Radio siren learning	28
Scenarios	22	Radio supervision	28
Remote control description	22	Exit time warning	28
TELEPHONES	23	System armed warning	28
Telephone number	23	Areas off warning	28
Telephone communication format	23	Radio siren description	28
System code	23	EVENTS MESSAGING	PAG. 29
Call attempts	23		
Common message	23		
Listening device	23		
Telephone description	23		

Symbols and glossary



This symbol shows the parts which describe safety issues.



This symbol shows the parts which must be read with care.



Warning light constantly on.



Warning light off.



Warning light flashing rapidly.

INSTALLER: the person/firm responsible for designing, creating and programming the system.

USER: the person/people using the security alarm system.

Technical menu


Preliminary information

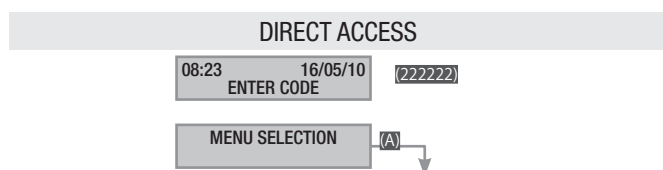
Accessing technical menu

To start up the system and then programme it by keypad, access the Installer Menu (hereafter the Technical Menu).

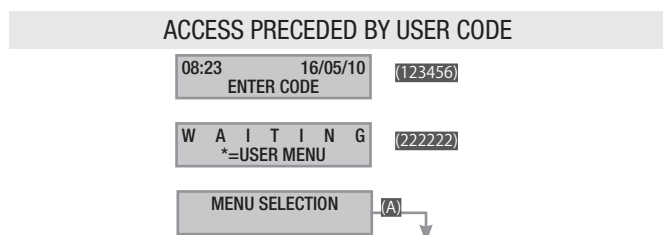
Depending upon the **TECH MENU ACCESS (CODES -> INSTALLER TECHNICAL CODE)** parameter, access to the Technical Menu may or may not be preceded by the User Code.

This parameter can only be changed via PC with PXManager software.

 *Simultaneous access from more than one keypad to the technical or user menu is not permitted. The Technical Code can be changed later.*





To access the Technical Menu directly, the system must be off. Key in the Technical Code and then key **(A)**. If the code has less than 6 digits, confirm entry of the code with **(#)**.



To access the Technical Menu, key in the User Code then the Technical Code and finally key **(A)**.

If the code has less than 6 digits, confirm entry of the code with **(#)**.

NB. IN ALL THE INSTRUCTIONS THAT FOLLOW, THIS OPERATION WILL ALWAYS BE CALLED "ENTER THE TECHNICAL MENU" WITH NO OTHER DETAILS.

 All the menu headings are shown in this manual. Those available only from PXManager will be marked with icon .

PROGRAMMING MODE

The keypad only lets you program in EASY mode.

To access all the available functions, use the PXManager 3.0.0, or later version, programming software.

System

The system menu is used to define the components of the system (areas, keypads, readers, etc.), assign addresses to them, and carry out a whole series of tests.

The procedure to configure the system is as follows:

Go into the Technical menu, then ...

(▲/▼) SYSTEM 02 (#); choose the change to the system to be configured with **(▲/▼) ...**

CHANGE SYSTEM

ASSIGNING ADDRESSES TO READERS

SYSTEM TEST

RS485 BUS

PXGPRS/PXLAN/PXWEB CONFIGURATION

and press **(#)**.

Then browse through the options with **(▲/▼)**.

The value selected is shown in the illustrations on the display, which always shows the default value of the configuration. With **(#)** you can exit at any time.

Areas managed



The system is considered totally armed if all the areas selected are on.

With the number keys **(0)...(9)** you can select the areas to be managed. To set the areas above **(9)**, for example area **(13)**, press the number keys **(0)...(3)**.

Keypads



To enable/disable any keypads connected on the Bus (maximum 2).

With the number keys **(0)...(9)** (keypad 1 is the control unit's local keypad and cannot be enabled/disabled) you can select the keypads to be managed. To set the keypads above **(9)**, for example keypad **(13)**, press the number keys **(0)...(3)**.

Example: if we key in 3, the display will show #-#. The system will include keypad 1 of the Control Unit (not displayed) and keypad 3 on the Bus.

Readers



To enable/disable any readers.

With the number keys **(0)...(9)** you can select the readers to be managed. To set the readers above **(9)**, for example reader **(13)**, press the number keys **(0)...(3)**.

Example: if we key in 1 the display will show #-#.

Input modules



To enable/disable any input expansion modules, local and on bus.
 With number key **1** select the expansion of the module in the control unit. With number keys **2**...**9** select the expansion of the input modules on the bus.

Example: if we activate module 1 (expansion in control unit) the display will show #.

If we activate the expansion in the control unit and one on the bus the display will show ##.

Installed module



Select which module - the PX8I or the PX8IR (with address 1) is installed.

Output modules



To enable/disable any output module expansions.
 With the number keys **0**...**9** you can select the output modules to be managed.

To set outputs above **9**, for example output **13**, press the number keys **0**...**3**.

Example: if we activate an expansion in the control unit and one on the bus the display will show ##-.

Radio modules



To enable/disable any expansion radio modules connected on the Bus (maximum 2).

With the number keys **2**...**3** (module1 is the one local to the control unit and cannot be enabled/disabled) you can select the radio modules to be managed.

Example: if we key in 2 the display will show #. The system will include radio module1 of the Control Unit (not displayed) and radio module 2 on the Bus.

Radio sirens



To enable/disable any radio sirens that can be connected (maximum 4).

With the number keys **2**...**4** (siren 1 is the first radio siren connected) you can select the radio sirens to be managed.

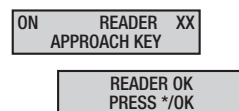
Addressing keypads

All the remote keypads leave the factory with address 1. Going straight from the remote keypad menu there is an option to change the address:

Press key **0** for a few moments; with the **▲/▼** keys select the **ADDRESS** menu and with the **+/-** keys choose the address you want. Carry out this operation on all the keypads present.

The change keypad address menu can be modified within 4 minutes of first start-up of the device.

Readers auto-recognition

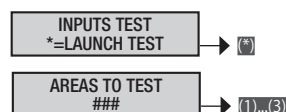


If the readers are not configured, **ON READER XX APPROACH KEY** will be displayed on the keypad

Go onto the remote reader indicated and approach a transponder key until the reader confirms with a *beep*. **READER XX OK** will appear on the control unit display.

After a few seconds it will automatically move on to addressing the 2nd reader (if necessary), otherwise press **#** to quit. The system will display them in rotation, emitting a beep for each one.

Inputs test



The open inputs test can be carried out on the whole system or just on some selected areas.

Once key **0** is pressed to start the inputs test, before displaying the choice of areas to be tested the keypad will display the message **WAITING FOR SYNC.** for a few seconds, to allow the various devices connected to the control unit to get into alignment with the baud rate.

With the number keys **1**...**3** you can enable/disable areas.

Example: if we key in 2 the display will show ##. The test will be carried out only on areas 1 and 3.

Control unit tamper test

Lets you check the control unit tamper status.



Control unit battery test

Lets you quickly check the control unit battery status.



Sirens test (for hard-wired sirens only)

The test enables you to manually control the control unit alarm relay output.



Outputs test



The test enables you to manually control the system's outputs.


Change RS485 Bus speed

RS485 SPEED
115200 → (+)/(-)

Lets you change the communication speed with the various devices connected on the control unit bus.

The possible choices are:

- 115200 baud (default)
- 38400 baud
- 9600 baud
- 4800 baud
- 2400 baud

 The devices automatically adjust to the control unit speed in a maximum time of 30 seconds. To allow this, and ensure that the control unit does not trigger tamper alarms, at switch-on, when exiting the technical menu, and at the end of programming by PC, the keypad will display **WAITING FOR SYNC.**

Selecting an interface module

For selecting the interface module to use.

For the PXWEB/PXGSM, follow the procedure mentioned below.

For the PXGPRS, follow the procedure mentioned in the Installation folder from page 25 onward.

DHCP PXLAN/PXWEB activation

PXLAN/PXWEB DHCP
NO → (+)/(-)

Lets you enable or disable the PXLAN OR PXWEB connection in DHCP mode. If set at NO, you will have to manually set IP ADDRESS, NETMASK and GATEWAY. If, on the other hand, it is set at YES, it will use the addresses given by the DHCP server.

Selection of keypad to duplicate

PXWEB KEYPAD
DUPLICATION 02 → (+)/(-)

Lets you select the address of the keypad that you want to duplicate (the address of the keypad copied must not go on top of that of a wired keypad).

Setting IP ADDRESS

192,168,001,100
IPADDR *=MODIF → (0)/(9)
XXX,168.001.100
IPADDR [192]---

Lets you set the IP address manually (if set to **YES** on the **PXLAN/PXWEB DHCP** menu).

Setting NETMASK

255,255,255,000
NETMASK *=MODIF → (0)/(9)
XXX.255.255.000
NETMASK [255]---

Lets you set the NETMASK manually (if set to **YES** on the **PXLAN/PXWEB DHCP** menu).

Setting GATEWAY

192,168,001,001
GATEWAY *=MODIF → (0)/(9)
XXX,168.001.001
GATEWAY [255]---

Lets you set the GATEWAY manually (if set to **YES** on the **PXLAN/PXWEB DHCP** menu).

Setting IP COMPUTER PORT

IP COMPUTER PORT
36821 *=MODIF → (0)/(9)
IP COMPUTER PORT
36821 -----

Lets you manually set the port for Ethernet connection between the computer and the PXLAN/PXWEB interface.

Setting up the ip port with eti-domo



IP C. TOUCH PORT
36822 *=MODIF → (0)/(9)
IP C. TOUCH PORT
368222 -----

This is for manually setting up, with ETI-DOMO, the Ethernet connection port.

Scenarios

The valid procedure for all programming of scenarios, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

 SCENARIOS 03  MODIFY SCENAR. 01 GOING OUT.

With  you can choose the scenario to programme and press .

With  you can exit at any time.

Area operation

AREA OPERATION 01
EXACT ON+OFF → (+)/(-)

The parameter defines the operation that the scenario has to carry out in the areas, from among those specified in **ASSOC. AREAS 01**.

DISABLED The scenario does not alter whether the areas are on or off.

*Example: scenario disabled or scenario for which you only want to manage the associated output defined in **ASSOC. OUTPUT**.*

EXACT ON+ OFF The selected areas will be forced to switch on and those deselected to switch off in the exact configuration set.

Example: this is the one used most and it is so that Users may set whether areas are on or off by selecting scenarios independently from the previous configuration.

GOING OUT ###; living areas, bedrooms and perimeter ON;

GOING TO BED #-#; only living areas and perimeter On and bedrooms OFF;

STAYING INDOORS --#; only the perimeter is ON.

SEL.AREAS ON Only the selected areas switch on, nothing changes with the status of the non-selected areas.

Example: used for specifically switching on some areas: for example a scenario that only arms the perimeter area (perimeter on --#).

SEL.AREAS OFF Only the selected areas switch off, nothing changes with the status of the non-selected areas.

Example: used for specifically switching off some areas: for example a scenario that only switches off the perimeter area (perimeter off --#).

SWITCH SEL. AREAS The selected areas change status: if on they switch off and if off they switch on.

Example: used for combining the act of switching some areas on or off in a single scenario; for example a scenario that only switches on/off the perimeter area (switch perimeter --#).

Associated areas



To associate the areas chosen with the scenario programmed.

Output operation



If enabled, it lets an output be controlled directly by a scenario. The output to be controlled is selected in **ASSOC. OUTPUT**.

DISABLED The scenario does not control any output.

Example: scenario disabled or scenario for which you only want to manage areas.

ON The scenario activates the selected output.

Example: scenario that enables you to open a lock controlled by a timed output. Or a scenario that switches on a light controlled by a stable output.

OFF The scenario deactivates the selected output.

Example: scenario that lets you switch off a light controlled by a stable output.

SWITCH The scenario switches the status of the selected output (on becomes off and off becomes on).

Example: scenario that brings together the on and off commands of a light controlled by a stable output.

FOL. SCENARIO The output associated to the scenario is activated when the status of the control unit corresponds exactly to the scenario; in all other cases the output is deactivated.

Associated outputs



To associate the outputs chosen with the scenario programmed.

Scenario description



Lets you edit the description of the scenario.

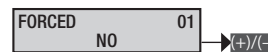
With the \leftarrow/\rightarrow keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Areas

The valid procedure for all programming of areas, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

\leftarrow/\rightarrow AREAS 04 \rightarrow MODIFY AREA 01 AREA 01; with \leftarrow/\rightarrow you choose the area to be programmed and then press \rightarrow ; finally browse through the options with \leftarrow/\rightarrow . The display illustrated always shows the default value of the property. With \rightarrow you can exit at any time.

Force area



Forcing is the parameter which lets you define whether an area can be armed even when there are open inputs (in this case, when the exit time has elapsed, the area alarm will be triggered).

NO An area with forcing disabled starts the exit time only if all the inputs associated with it are closed.

Example: used in a home environment to allow the User to close any inputs that might be open.

YES An area with forcing enabled starts the exit time regardless of whether inputs associated with it are open.

Example: used in the service-sector environment to prevent inattentive users from being able to leave the system with some areas unarmed because some inputs are open. In this case the triggering of the alarm will inevitably warn that the system has been left with inputs open.

Dependency



The dependency of an area links its on/off status to that of other areas (AND function). If you select the areas it must depend on, the area will be armed only if all the areas selected are armed. In this case, this area cannot be armed or disarmed manually by the User. Linked switch-ons are not permitted (area 1 depends on area 2; area 2 depends on area 3; arming area 3 also arms areas 2 and 1).

Example: there are two separate offices and a garage in common and you want to arm the area associated with the garage only if the areas of the two offices are armed:

Area 1 = OFFICE 1 (dependency = ---)

Area 2 = OFFICE 2 (dependency = ---)

Area 3 = GARAGE (dependency = ##)

Scenario 1 = CLOSE OFFICE 1 (SEL. AREAS ON; areas = #-)

Scenario 2 = CLOSE OFFICE 2 (SEL. AREAS ON; areas = #-)

Keypad 1 = Situated in office 1: (associated areas = ##; scenario A = CLOSE OFFICE 1)

Keypad 2 = Situated in office 2: (associated areas = ##; scenario A = CLOSE OFFICE 2)

Code 1 = Office 1 user (associated areas = ##)

Code 2 = Office 2 user (associated areas = ##)

Area description

DESCRIPTION 001
AREA 001 → (*)/(#)

Lets you edit the description of the area.

With the (+)/(-) keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.



Pre-alarm time

PRE-AL. TIME 01
[0...255] SEC XXX → (*)/(#)

Each area can be set as a pre-alarm area.

A PRE-ALARM area will be alarmed only when, within a pre-set time, a particular number of input activations has been reached. The activations that precede reaching the pre-set number for the triggering of the alarm are recorded in the events memory as "Pre-alarm" (PRE ALRM. IN.xxx); ONLY the last activation, that in fact triggered the alarm, is recorded as an input alarm

If within a pre-set period the number of activations is not achieved, the count is reset to zero.



Pre-alarm COUNTER

PRE-AL. COUNTER 01
[1...15] NUMBER YYY → (*)/(#)

For the PRE-ALARM areas, it is possible to set the number of input activations in a pre-set time above which the alarm is triggered.

Keypads

The valid procedure for all programming of keypads, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

⬅️/➡️ KEYPADS 05 Ⓜ️ MODIFY KEYPAD 01 KEYPAD 01; with ⬅️/➡️ choose the keypad to be programmed and press Ⓜ️; finally browse through the options with ⬅️/➡️. The display illustrated always shows the default value of the property. With Ⓜ️ you can exit at any time.

Modify keypad

In addition to the keypad in the control unit you can add a maximum of 7 keypads (wired or radio). Address 01 is only for the local keypad.

KEYPAD TYPE 02
LCD WIRED → (+)/(-)

Enable the chosen keypad (for example 02) from the menu MODIFY SYSTEM 02 Ⓜ️ MODIFY KEYPAD 02 KEYPAD 02.

Choose the type of keypad LCD RADIO or LCD WIRED. For radio keypads you must go into the SELF-LEARN menu and associate the keypad with the system (see keypad manual).



Associated areas

ASSOC. AREAS
→ (+)/(-)

Associated areas are the areas which can be managed and viewed from the keypad. These also represent an AND-type filter on the areas managed by the code, the scenario or the system.

Example: there is a flat above a ground-floor shop. The owner wants to be able to manage the flat and the shop using the same code, with the possibility of also being able to manage the shop from home.

Area 1 = HOME

Area 2 = SHOP

Scenario 1 = CLOSE HOME (SEL. AREAS ON; areas = #-)

Scenario 2 = OPEN HOME (SEL. AREAS OFF; areas = #-)

Scenario 3 = CLOSE SHOP (SEL. AREAS ON; areas = #-)

Keypad 1 = Situated in the home: (associated areas = ##; scenario A = CLOSE HOME; scenario B = OPEN HOME; scenario C = CLOSE SHOP)

Keypad 2 = Situated in the shop: (associated areas = #-; scenario A = CLOSE SHOP)

Code 1 = Owner (associated areas = ##)

Code 2 = Employee (associated areas = #-)



Scenarios

SCENARIO 01
*=EDIT LIST → ⬅️/➡️
SCENARIO A
GOING OUT → (+)/(-)

Associate scenarios with keypad keys.

With ⬅️/➡️ choose the key (A, B, C, 4...16) and with (+)/(-) the scenario to be associated with it.

By default the associations are:

Key A = SCENARIO A GOING OUT

Key B = SCENARIO B GOING TO BED

Key C = SCENARIO C STAYING INDOORS

Key 4 = SCENARIO 4 SCENARIO 004...

...Key 16 (0+6) = SCENARIO 16 SCENARIO 016



Tamper

TAMPER 01
NO → (+)/(-)

Lets you enable/disable the keypad tamper device.

🔑 The keypad tamper controls communication between the control unit and the tear-proof tamper device.



Entry buzzer

ENTRY BUZZER 01
YES → (+)/(-)

Lets you enable/disable the buzzer during entry time.



Exit buzzer

EXIT BUZZER 01
YES → (+)/(-)

Lets you enable/disable the buzzer during exit time.



Alarm buzzer

ALARM BUZZER 01
YES → (+)/(-)

Lets you enable/disable the buzzer during control unit alarm time.

GONG buzzer



Lets you enable/disable inputs with the GONG property.
It is possible to enable whether the keypad must sound for the gong time.

Example: shop entrance doorbell.

Masking keypad



Lets you activate/deactivate the GONG function for each individual keypad.

Supervision



Lets you activate/deactivate the supervision of the selected keypad.

Keypad description



Lets you edit the description of the keypad.
With the (+)/(-) keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Readers

The valid procedure for all programming of readers, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

READERS 06 **MODIFY 01** **READER 01**; with **▲/▼** choose the reader to be programmed and press **↵**; finally browse through the options with **▲/▼**. The display illustrated always shows the default value of the property. With **↵** you can exit at any time.

Associated areas



Associated areas are the areas which can be managed and viewed from the reader. These also represent an AND-type filter on the areas managed by the code, the scenario or the system.

*Example: there is a flat above a ground-floor shop.
The owner wants to be able to manage the flat and the shop with the same key.*

Area 1 = HOME

Area 2 = SHOP

Scenario 1 = CLOSE HOME (SEL. AREAS ON; areas = #)

Scenario 2 = CLOSE SHOP (SEL. AREAS ON; areas = #)

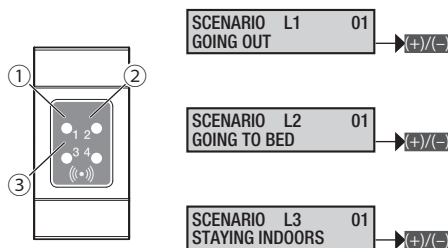
Reader 1 = Situated in the home: (associated areas = #; scenario L1 = CLOSE HOME)

Reader 2 = Situated in the shop: (associated areas = #; scenario L1 = CLOSE SHOP)

Key 1 = Owner (associated areas = ##)

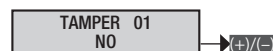
Key 2 = Employee (associated areas = #)

Scenarios



Associate the scenarios with the three reader LEDs.
With (+)/(-) choose the scenario to be associated.

Tamper



Lets you enable/disable the reader tamper device.
 The reader tamper device controls the control unit's communication.

Entry buzzer



Lets you enable/disable the buzzer during entry time.

Exit buzzer



Lets you enable/disable the buzzer during exit time.

Alarm buzzer



Lets you enable/disable the buzzer during control unit alarm time.

Reader description



Lets you edit the description of the reader.
With the (+)/(-) keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

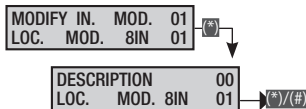
Input modules

The valid procedure for all programming of input modules, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

INPUT MODULES 07 **MODIFY IN.MOD. 01 LOC.MOD.8IN**; with **▲/▼** you choose the input module to be programmed and then press **↵**; finally browse through the options with **▲/▼**. The display illustrated always shows the default value of the property. With **⏏** you can exit at any time.



Description of input modules



Lets you edit the description of the input modules. Module 1 is the control unit's local one, modules 2 upwards are input expansion modules on the bus.

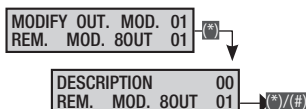
Output modules

The valid procedure for all programming of output modules, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

OUTPUT MODULES 08 **MODIFY OUT.MOD. 01 REM.MOD.8OUT**; with **▲/▼** you choose the output module to be programmed and then press **↵**; finally browse through the options with **▲/▼**. The display illustrated always shows the default value of the property. With **⏏** you can exit at any time.



Description of output modules



Lets you edit the description of the output modules. Module 1 is the control unit's local one, modules 2 upwards are input expansion modules on the bus.

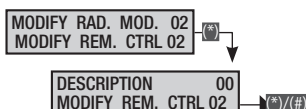
Radio modules

The valid procedure for all programming of radio modules, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

RADIO 09 MODULES and with **▲/▼** you can browse through the options. The display illustrated always shows the default value of the property. With **⏏** you can exit at any time.



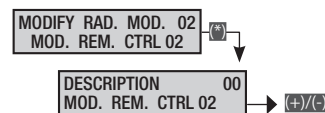
Module description



Allows editing of the description of the module. With the **←/→** keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.



Jamming



By activating the JAMMING anti-screen function, in the event of systemic or permanent disturbance of the transmission, the control unit will trigger a 24 hour alarm.

Inputs

The valid procedure for all programming of inputs, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

INPUTS 10 **MODIFY INPUT 001 INPUT 001**; with **▲/▼** choose the input to be programmed (hereafter input 001) and press **↵**; finally with **▲/▼** choose the property to be programmed. Selecting the value is done with the **←/→** keys. The display illustrated always shows the default value of the property. With **⏏** you can exit at any time.

Status



EXCLUDED An input is excluded when it is not used.

ARMED An input is armed when it is used in the system.

TEST Inputs are in test mode when you monitor an input's performance via the Events memory, without generating any siren alarm, but instead by sending telephone alerts, if these are set up so.

Example: after installing a system you detect that an input keeps triggering an alarm for no apparent reason. Testing said input lets you monitor for any potential causes of alarms - via the Events memory and without activating the siren.

Type



To change the operating characteristics of an input.

IMMEDIATE This is the classic security-alarm input, active when the control unit is armed and inactive when it is disarmed. If unbalanced it triggers a general alarm and the relative telephone calls if they are set.

Example: input of a magnetic contact on a window.

DELAYED 1 It is active only when the control unit is armed. If unbalanced, it sets off entrance time 1, during which a valid code must be entered to disarm the control unit. During this time the buzzer will make a continuous sound. If the control unit is not disarmed the general alarm will be triggered and the relative telephone calls made if they are set.

Example: input associated to an entry point.

DELAYED 2 Like DELAYED 1, but with entrance time 2.

24 HRS. Immediate input active both when the control unit is armed and when it is disarmed. The unbalancing of a 24-hour input triggers a general alarm and the relative telephone calls if they are set.

Example: input associated with the external siren tamper.

TECHNIC. Immediate input active both when the control unit is armed and when it is disarmed. The unbalancing of a technical input activates the output defined for the TECHNICAL ALARM, triggering a continuous sound from the buzzer (for the duration of the technical

alarm) and the lighting up of the alarm LED on the keypads.

Example: an input associated with a fire or gas detector.

PATH Immediate input active when the control unit is armed. It behaves like a delayed input if a control unit DELAYED-type input triggers the entrance time. It behaves like an immediate input in all other situations.

Example: input associated with an infrared sensor placed in front of a delayed-type entry point. If the user opens the door the entrance time starts and the sensor continues to behave as a delayed input; if on the other hand a burglar breaks in through a window the sensor works immediately.

MEMORY Input active when the control unit is armed. If it is closed (i.e. balanced) when the exit time has elapsed, it behaves like a normal immediate input. On the other hand, if it is open when the exit time has elapsed (i.e. unbalanced), it is ignored until it is closed (i.e. balanced) and from that moment it behaves like a normal immediate input.

Example: memory inputs are defined as the inputs that the User decides to leave open (dormer window, windows, etc.) even when the system is armed.

ARMING Input used to arm/disarm the areas associated to the input. The behaviour of the input is defined by the operation parameter. Total disarming or partialisation of the system via an ARMING input simulates the entering of a code that blocks telephone calls (if the STOP FROM CODE parameter is programmed correctly in the TELEPHONE OPTIONS).

OPERATION	DESCRIPTION
Impulsive arming	When an input is unbalanced the associated areas switch on.
Impulsive disarming	When an input is unbalanced the associated areas switch off.
Impulsive arm + disarm	When an input is unbalanced the associated areas switch status: when they are off they switch on and when on they switch off.
Stable arm + disarm	When an input is unbalanced the associated areas switch on and when balanced they switch off.

Example: If you want to manage arming and disarming operations via mechanical key, the input must be configured as ARMING, associating the areas that are to be armed/disarmed with it, and the operation must be configured as STABLE ARM. + DISARMS. Connect the input to the mechanical key so that when the key is on "system on" the input is unbalanced (NA) and when it is on "system off" the input is balanced (NC).

BURGLARY Immediate input active both when the control unit is armed and when it is disarmed. When it is unbalanced it triggers the alarm LEDs to light on the keypads and it sends an alarm telephone call to the phone numbers associated with BURGLARY ALARM.

TYPE	Armed status		Telephone calls				Keypads / readers		Times						
	Associated areas on	Always	Relay alarm	Alarm	Sabotage	Technical	Burglary	Alarm LED	Buzzer	Alarm	Sabotage	Technical	Burglary	Entry 1	Entry 2
Immediate	X		X	X				X	X	X					
Delayed 1	X		X	X				X	X	X				X	
Delayed 2	X		X	X				X	X	X					X
24 hours		X	X		X			X	X		X				
Technical		X				X		X	X			X			
Path	X		X	X				X	X	X				X	X
Memory	X		X	X				X	X	X					
Arming		X													
Burglary		X					X						X		
Tamper		X	X		X			X	X		X				
Failure		X													
Block prog.		X													
Service		X													

FAILURE Input active both when the control unit is armed and disarmed. If unbalanced it activates the system failure output, lights up the yellow LED on the keypad and the anomaly will appear on the display with the description of the input INPUT ANOMALY 01.

BLCK PRG.IN. Input used to activate (BALANCE) or deactivate (UNBALANCE) the programmer.

SERVICE Service input always active. It can activate outputs and/or telephone calls without triggering any alarms, but it can be monitored by touch screen and by the events memory.

 **Switch delayed input to immediate**



To manage the delayed input as immediate when it is partialised (or if associated with multiple areas and not all the areas are on).

 **Parameter visible only if the input is delayed in type.**

NEVER Standard setting, the input is always delayed.

Example: overhead garage door.

IF PARTIAL.ON The input is delayed if all of the associated areas are on and it is immediate if it is partialised (at least one area off and one on).

Example: this parameter is set when it is necessary for the front door input to be delayed when the user is not at home; it is immediate when he/she is at home (partialised system).

Area 1 = living area.

Area 2 = bedroom area.

Area 3: perimeter.

Scenario 1: Going out; Areas ###.

Scenario 2: Going to bed; Areas #-#.

Front door input: Type DELAYED 1; Immediate IF PARTIAL.ON;

And/or areas: ARM. IF OR AREAS; Areas #-#.

Balancing

BALANCING SINGLE BAL. 001 → (+)/(-)

To change the balancing of the input.

For radio inputs there is no programming of balancing. The settings of the wired inputs on the radio device are done using the dipswitch on the device.

RADIO Radio-type input. Only parameter available for radio-type inputs, and not available for wired inputs.

NORM.CLS Input normally closed.

NORM.OPN Input normally open.

SINGLE BAL. Input with single balancing.

DOUBLE BAL. Input with double balancing

SHUTTER VIBRATION When an input of this type is enabled, the parameters **PULSES NO.** and **PULSES TIME** are displayed.

See also "Inputs cabling" in the Installer Manual.

Radio channel

RADIO CHANNEL XXX [1..03] NUMBER 03 → (+)/(-)

To change the radio channel associated with the input.

Parameter visible only for radio inputs.

Example: the radio magnetic contact has 3 channels:

1. Input 1.
2. Input 2.
3. Magnetic contact.

Radio device learning

LEARN *=OK #=ESC 001 → (*)/(#)

To associate a radio device with an input.

Parameter visible only for radio inputs.

Radio supervision

SUPERVISION NO 001 → (*)/(#)

To activate a technical alarm if an "up and running" signal is not received from a radio device for longer than the time set in **SUPERVISION TIME**.

Parameter visible only for radio inputs.

Videocheck

VIDEO CHECK NO 001 → (*)/(#)

To enable/disable the videocheck on the selected sensor.

Photo format

PHOTO FORMAT VGA/QVGA 001 → (*)/(#)

To configure the format of the image acquired.

The video is available only in QVGA format.

Interframe

INTERFRAME 500MS 001 → (▲)/(▼)

500ms
1000ms
1500ms
...

If the sensor is configured as "Series of photos", it is possible to set the gap between two photos with this parameter.

For QVGA photos the values that can be set are:

500ms/1000ms/1500ms/2000ms

For VGA photos the values that can be set are:

1000ms/2000ms/3000ms/4000ms

Number of frames

NUM. FRAME 001 [1..10] → (*)/(#)

To set the number of frames to acquire. (Photo Mode).



Video duration

VIDEO DUR. 001 [S] [2..20] → (*)/(#)

To set the duration of the video to acquire. (Video Mode).



Acquisition

MODE PHOTO/VIDEO 001 → (*)/(#)

To set the type of acquisition: (Photo) Sequence of photos or videos.



Number of pulses

NUM. PULS. 001 [1..15] NUMBER 03 → (*)/(#)

To choose the number of pulses to receive in the time set in **PULSES TIME**, to trigger an alarm.

Parameter visible only for shutter or inertia type inputs.



Pulses time

PULS. TIME 001 [1..255] SEC 03 → (*)/(#)

To set the pulses time within which to receive the pulses selected in **PULSES NO.**, to trigger an alarm.

Parameter visible only for shutter or inertia type inputs.

Associated areas

AREAS #----- 001 → (1...8)

To associate the input with one or more areas.

The behaviour of an input associated with more than one area depends on the value selected for parameter **AND/OR AREAS**.

'And/or' areas



If several areas are associated to an input the input's armed/disarmed status, given by the on/off status of the associated areas, depends on this parameter:

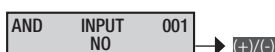
ARM. IF AREAS OR Input armed if at least one associated area is on.

Example: used when you want to manage partialisations which share several inputs.

ARM. IF AREAS AND Input armed if all associated areas are on.

Example: if there are two apartments that share the same garage, two areas are normally associated with the garage (one for each apartment) and the AND function is set.

'And' input



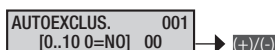
An input that is programmed as **AND** with a second input, triggers an alarm only if the second input is in a state of alarm. This parameter is normally used to have the function of dual consensus for triggering an alarm.

Example: two sensors are aimed on the same room and the user wants an alarm to be signalled only when both sensors go into alarm mode.

Input 1: Type IMMEDIATE; And input INPUT 2.

Input 2: Type IMMEDIATE; And input INPUT 1.

Auto-exclusion



This defines the number of times that the input can go into alarm mode, beyond which the input is automatically excluded. The alarm counter resets and the input is reincluded if at least one associated area switches off.

Example: a classic example is outdoor sensors.

Automatic re-arming

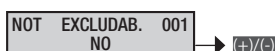


For memory-type inputs it is possible to choose the following methods of restoration:

AUTOMATIC the input is re-armed automatically when the input is closed again.

NEVER the input is excluded until next re-arming.

Exclusion of input



During arming from a keypad, press key A to exclude open inputs.

It is possible to exclude an input, or not, during arming from a keypad:

NO The input can be excluded

YES the input CANNOT be excluded

Example: the input associated with the house front door must be non-excludable.

Gong output



Allows you to choose whether the input will activate an output declared as the "gong output" or not, and/or the keypads enabled to ring along with the GONG output. Always active irrespective of the status of associated areas.

Example bell on door opening: a classic use of this function is that of being able to make the keypad ring after a shop door is opened.

Area 1: indoors.

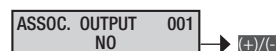
Area 2: perimeter.

Keypad 1: Associated areas ##-----.

Front door input: Buzzer output: YES; Associated areas #-----.

Buzzer output keypads: #-----. Perimeter area buzzer time: 3 seconds.

Associating output



Assigns the output to activate if the input is unbalanced. If the output controlled is stable in type, when the input is unbalanced the output is activated, if the input is balanced the output is deactivated. If the output is a pulse one, the output is activated and starts timing when the input is unbalanced.

Depending on the **CMD ON OUTP.** parameter, managing the output can be linked to the whether the system is on or off.

Output command



Depending on this parameter, managing the output can be linked to whether the input is on or off.

ALWAYS The output is always commanded by the status of the input. To be more precise: the output is activated if the input is unbalanced and reset if the input is balanced.

ARMED If the input is active, or one or more areas associated with it are armed, the output is commanded by the status of the input. To be more precise: the output is activated if the input is unbalanced and reset if the input is balanced.

NOT ARMED If the input is not active, or all the areas associated with it are not armed, the output is commanded by the status of the input. To be more precise: the output is activated if the input is unbalanced and reset if the input is balanced.

Arming



Lets you manage the type of arming/disarming operation on the areas of the control unit associated with the input.

Parameter visible only if the input is an arming one.

When the input is unbalanced the control unit arms the areas.

PULSE ARM When the input is unbalanced the control unit arms the areas.

PULSE DISARM When the input is unbalanced the control unit disarms the areas.

PULSE ON+OFF When the input is unbalanced the control unit reverses the on/off status of the areas associated with the input.

STABLE ON+OFF The on/off status of the areas associated with the input follows the input's balancing status. If the input is unbalanced the areas are on, if it is balanced, they are off.

Example: see the example given for the type of input described as SWITCH ON.

Input description



Lets you edit the description of the input.

With the (+)/(-) keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Outputs

The valid procedure for all programming of outputs, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

OUTPUTS 12 MODIFY OUTPUT 001 OUTPUT 001; with (▲/▼) choose the output to be programmed (hereafter output 001) and press (■); finally with (▲/▼) choose the property to be programmed. Selecting the value is done with the (+)/(-) keys. The display illustrated always shows the default value of the property. With (■) you can exit at any time.

Status



STABLE The activity of the output follows the status of the associated event.

Example: the output is activated by the associated input's OPEN condition.

PULSE The activity of the output is determined by the associated event but only for a certain time, the duration of which can be selected.

In the following table activations of the "output types", depending upon the programming of the control unit, are shown.

Output association for	STABLE	PULSE
Areas status	X	X
Input status	X	X
User code	X	X
Key	X	X
Failures	X	X
Scenario	X	X
TC	X	-

A pulse output associated with an event that lasts less than the pre-set time will follow the PULSE TIME set for the output itself, thereby ignoring the event time.

The association of a stable output with a scenario, code or key type event, will make the output a step output.

Example for event code: When the code is entered on the keypad, the output will be energised and it will remain so until it is de-energised at the next code entry, and so on (toggle).

Activation duration



Duration time of pulse output activation.

Parameter visible only if the output is the pulse type.

Example: you want to open a door lock with a code. Associate a pulse output with an activation time of 3 seconds with a code.

Activation delay



Delay time between the activation command and the output's activation.

Parameter visible only if the output is the stable type.

Deactivation delay



Delay time between the deactivation command and the output's deactivation.

Example: you want to view the on/off status of the system via an output. In the Output Association menu assign the areas' switch-on status to an output programmed as stable and with zero second delays on activation and deactivation.

Security



NEGATIVE The output is normally deactivated and is activated when it is commanded.

Example: by connecting a relay to an open collector output with NEGATIVE SECURITY, the relay will normally be de-energised and will energise only when the output is activated.

POSITIVE The output is normally active and is deactivated when it is commanded.

Example: by connecting a relay to an open collector output with POSITIVE SECURITY, the relay will normally be energised and will de-energise only when the output is activated.

Remote activation



If activated it lets you remotely activate the output via voice guide or SMS.

Example: you want to activate a pulse-type output via SMS to switch on the heating.

Code 1: code 123456; remote control YES.

Output 2: PULSE type; remote activation YES.

Phone options: remote control by SMS YES.

SMS to be sent: heating on.CRSMS.123456.6002.



Storing an event

STORE	EVENTS	001
	NO	

→ (+)/(-)

Allows you to enable/disable storing the output's change status event.

- NO** the change status is NOT stored in the events memory
- YES** the change status is stored in the events memory



Slave output

SLAVE	OUTPUT	001
	NO	

→ (+)/(-)

Allows the activation status of the output to be tied as a function of that of another output.

Example: you want to have two outputs on the general alarm bus.

Output 10: STABLE type

Output 21: STABLE type; slave output OUTPUT 10.

In the Outputs Association menu, assign general alarm status of the areas to output 10.



OUTPUT description

OUTPUT	DESCRIPTION	001

→ (*)/(#)

Lets you edit the description of the output.

With the (+)/(-) keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Times

The valid procedure for all programming of times, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

▲/▼ **TIMES** **13** **Ⓢ** and with **▲/▼** choose the time to be programmed. Selecting the value is done with the (+)/(-) keys. The display illustrated always shows the default value of the property. With **#** you can exit at any time.



Autotest time

AUTOTEST	TIME
[0..255]	HOURS 000

→ (+)/(-)

This sets after how many hours the control unit must regularly and automatically carry out an autotest of operation. If the value is set at 000, the autotest is not carried out.

Example: this function is generally used by security as system survival.

Telephone 15: security firm number; format CONTACT-ID; system code xxxxxx.

Autotest interval 24 hours.

By telephone notifications: telephones for autotest notification -----#.



Radio supervision time

RADIO SUPER.	TIME
[0..255]	HOURS 001

→ (+)/(-)

This sets what period of not receiving the autotest from one or more radio devices is considered an anomaly.

Not receiving the autotest triggers a technical alarm.



Battery test time

BATTER. TEST	TIME
[0..255]	MIN 060

→ (+)/(-)

This determines how often (in minutes) the control unit should automatically carry out a dynamic test of the battery.

If the value is set at 000, the autotest is not carried out. In the event of a failed battery, the failure LED flashes and continues to flash until the next test; it is also possible to associate an output or a remote communication.

👉 *the failure status remains active until the next "BATTERY TEST". To remove the failure status after replacing the battery, carry out a manual "BATTERY TEST".*



Power down notification delay

DELAY POWER	OFF
[0..255]	MIN 060

→ (+)/(-)

This determines after what period the electricity network being down is considered an anomaly. The POWER DOWN event is entered into the events memory. In the event of a power outage, the failure LED stays permanently on.

⚠ *When the time is greater than 60 minutes, the reference standard is invalidated.*



Associating times

TIME	ASSOC.
INDEPEN.	FOR AREA

→ (+)/(-)

DEPEND ON AREA 1 the times of all the areas depend on those of area 1. To be used in simple systems that do not need special settings.

INDEPEN. FOR AREA the times of all the areas are independent from each other. To be used in complex systems that need special settings.

General alarm time

GENERAL ALRM.	01
[0..255]	MIN 090

→ (+)/(-)

During this time, the general alarm relay is active.

The general alarm condition is determined by the activations of the inputs.

Sabotage time

SABOTAGE	01
[0..255]	SEC 090

→ (+)/(-)

Alarm time associated to 24-hour inputs or to tamper/tempering alarms.

Technical alarm time

TECH. ALARM	01
[0..255]	SEC 090

→ (+)/(-)

Alarm time associated to technical type inputs.

Burglary alarm time

BURGLR. ALRM.	01
[0..255]	SEC 000

→ (+)/(-)

Alarm time associated to burglary type inputs.



Gong output time

GONG OUTPUT 01
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

The Gong alarm condition is determined by activations of the inputs which have their "Gong Output" property set to ON.

Exit time

EXIT TIME 01
[0..255] MIN 050 → (+)/(-)

During the exit time the control unit checks the conditions of the exits and warns if there are open inputs on the keypads (visual and acoustic) and on the reader LEDs.

Entry time 1 and 2

ENTRANCE TIME 1 01
[0..255] MIN 030 → (+)/(-)

ENTRANCE TIME 2 01
[0..255] MIN 040 → (+)/(-)

When the system is armed, unbalancing of a Delayed 1 or 2 type input activates the respective entry time counter. During the entry time, the control unit does not trigger an alarm if Path or Delayed inputs are unbalanced.

At the end of the entry time, if the system is not disarmed, a general alarm is triggered.



When the time is greater than 45 seconds, the reference standard is invalidated.



Rounds time

ROUNDS TIME
[0..1800] S XXX → (+)/(-)

This function allows a code or key to inhibit the areas associated with them for the time set.

During this time the activation of one or more inputs belonging to these areas does not trigger an alarm.

With the control unit armed, key in the rounds code and press key **[D]** or use the decoded key to initialise the rounds time set.

On the keypad display, in place of the symbol **[A]** (area totally armed) or **[P]** (area partially armed), the symbol **[R]** will appear; for this time the areas associated with the code or key will be inhibited. When the timer set runs out, the areas return to being protected. To end the rounds early just enter a valid code and press button **[A]** or approach a valid key to the reader.

When the rounds function starts up the **START ROUNDS** event is saved in the control unit log and when it finishes, the **END ROUNDS** event is also saved.

On the first row of the LCD keypad's display, with the screening function not active, the time to the end of the rounds is shown.

30 seconds before the end of the rounds the keypad and reader buzzers are activated continuously.

Telephone notifications

The valid procedure for all programming of telephone notifications, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

[F1] TELEPHONE 14 NOTIFICATIONS **[F2]**, with **[F1]** choose the event for which to programme a telephone notification...

PHONE NOT. MENU 01 GENERAL ALARM

PHONE NOT. MENU 02 SABOTAGE

PHONE NOT. MENU 03 TECHNICAL ALARM

PHONE NOT. MENU 04 BURGLARY ALARM

PHONE NOT. MENU 05 ON/OFF

PHONE NOT. MENU 06 FAILURES

PHONE NOT. MENU 07 ENTER CODES

PHONE NOT. MENU 08 ENTER KEYS

PHONE NOT. MENU 09 INPUTS ALARM

PHONE NOT. MENU 10 VARIOUS

and press **[F1]**. Then with **[F1]** browse through the options.

The display illustrated always shows the default value of the property (**#** = telephone enabled, **-** = telephone disabled). With **[F1]** you can exit at any time.

System alarm

ACTIVATION RESTORATION
SYS. ALRM. ACTVS ##### → (1)...(8) SYST. ALRM. RSTS ----- → (1)...(8)

Telephone notifications associated with the activation and restoration of the system's general alarm.

With number keys **[1]...[8]** select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.



Single areas' alarm

ACTIVATION RESTORATION
AREA ALRM. ACTV 01 ----- → (1)...(8) AREA ALRM. RSTS 01 ----- → (1)...(8)

Telephone notifications associated with the activation and restoration of the single areas' alarm.

With number keys **[1]...[8]** select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

System sabotage alarm

ACTIVATION RESTORATION
SYS. SABOTG. ACTVS ##### → (1)...(8) SYS. SABOTG. RSTS ----- → (1)...(8)

Telephone notifications associated with the activation and restoration of the system's sabotage alarm.

With number keys **[1]...[8]** select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.



Control unit's sabotage alarm and bus peripherals



Telephone notifications associated with the activation and restoration of the control unit's sabotage alarm (tamper/tampering) and of the peripherals on the Bus (tamper modules, no communication with peripherals, etc.).

With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.



Single areas' sabotage alarm



Telephone notifications associated with the activation and restoration of the single areas' sabotage alarm (the alarm is given by the inputs associated with the areas).

With (+)/(-) select the areas. With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.



Inputs sabotage alarm

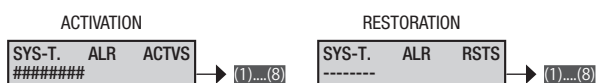


Telephone notifications associated with the activation and restoration of the single inputs' sabotage alarm (tamper and 24-hour inputs).

With (+)/(-) select the areas. With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

System technical alarm



Telephone notifications associated with the activation and restoration of the system's technical alarm (the alarm is given by the technical inputs).

With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.



Single areas' technical alarm



Telephone notifications associated with the activation and restoration of the single areas' technical alarm (the alarm is given by the technical inputs associated with the areas).

With (+)/(-) select the areas. With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

System burglary alarm



Telephone notifications associated with the activation and restoration of the system's burglar alarm (the alarm is given by the burglary inputs).

With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.



Single areas' burglary alarm



Telephone notifications associated with the activation and restoration of the single areas' burglary alarm (the alarm is given by the burglary inputs associated with the areas).

With (+)/(-) select the areas. With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

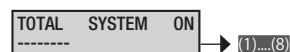
Total arming of system

Telephone notifications associated with the total arming of the system (arming of all areas managed).

With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

Total disarming of system

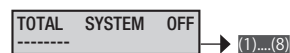


Telephone notifications associated with the total disarming of the system (disarming of all areas managed).

With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

System partialisation



Telephone notifications associated with the partialisation of the system.

With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

Arming and disarming single areas



Telephone notifications associated with arming and disarming single areas.

With $\left(\frac{+}{-}\right)$ select the areas. With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

System failure



Telephone notifications associated with the activation and restoration of failures in the system.

With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

Battery failure



Telephone notifications associated with the activation and restoration of battery failures (control unit, power supplies on bus, etc.).

With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

230V power supply failure



Telephone notifications associated with the activation and restoration of 230V power supply failures of the control unit and auxiliary power supply units.

With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

Power supply units failure



Telephone notifications associated with the activation and restoration of failures in the control unit and auxiliary power supply units.

With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

Fuse failure

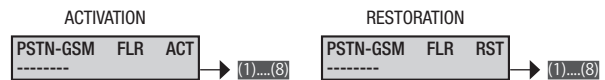


Telephone notifications associated with the activation and restoration of failures with fuses in the control unit and the peripherals.

With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

PSTN and GSM down

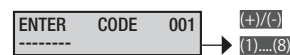


Telephone notifications associated with the activation and restoration after failures in the PSTN and GSM lines (PSTN line down, unsuccessful SIM registration, etc.).

With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

Code entering



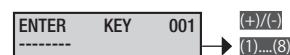
Telephone notifications associated with entering the code only from keypad.

With $\left(\frac{+}{-}\right)$ select the codes. With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

On telephone options STOP FROM CODE must NOT be activated.

Key entry

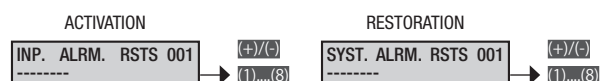


Telephone notifications associated with entering the key on the reader.

With $\left(\frac{+}{-}\right)$ select the keys. With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

Inputs alarm



Telephone notifications associated with the activation and restoration of single inputs' generic alarms

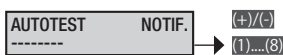
With $\left(\frac{+}{-}\right)$ select the inputs. With number keys (1)....(8) select the phones to associate with the notification.

Example: --##-- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

On telephone options STOP FROM CODE must NOT be activated.



Various



Telephone notifications associated with the system's autotest for notification that system is "up and running".

Example: --#-#- means that telephones 3 and 5 are enabled and the others aren't.

With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.



Telephone notifications associated with system activation in the event of open inputs. If an arming operation is activated and is not completed within 5 mins (for example because there are open inputs), the telephone notifications set are carried out.

With number keys (1)...(8) select the phones to associate with the notification.

Associating outputs

Associating the same output to several events or several areas (failures, alarms, etc.) gives the output the OR function.

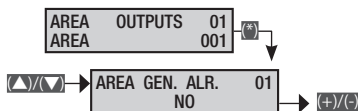
Example: if the general alarm of all the areas status is associated with the same stable output, the output will be activated when at least one area is in alarm mode.

The valid procedure for associating outputs with alarms or other events, after accessing the Installer/Technical Menu, is as follows:

▲/▼ ASSOCIATING 15 OUTPUTS and with ▲/▼ you can browse through the options and press . The display illustrated always shows the default value of the property. With you can exit at any time.



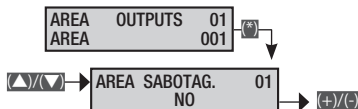
Area general alarm output



Lets you select the output to associate with the single area's general alarm.



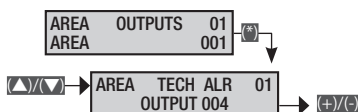
Area sabotage alarm output



Lets you select the output to associate with the single area's sabotage alarm (tamper inputs and 24-hour inputs).



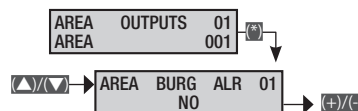
Area technical alarm output



Lets you select the output to associate with the single area's technical alarm (technical inputs).



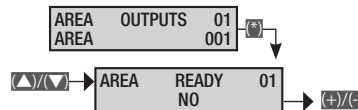
Area burglary alarm output



For selecting the output to associate with the single area's burglary alarm (burglary inputs).



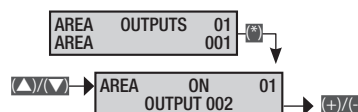
Area ready output



Lets you select the output to associate with the ready status of the single area (an area is ready when it has no associated input open).



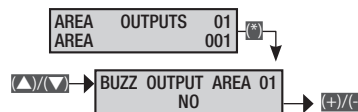
Area general alarm output



Lets you select the output to associate with the single area's on/off status.



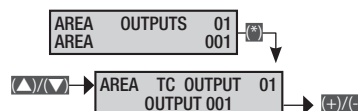
Area buzzer output



Lets you select the output to associate with the single area's "buzzer input" status (the buzzer function can be associated with an input).



Area TC output



Lets you select the output to associate with the single area's TC status.

The TC (Test Control) output is an output to block sensors with the system disarmed, which behaves depending on the status of the area:

- with area off it deactivates the sensors' microwave;
- with area on and during exit time it activates the sensors.



System failure output



Lets you select the output to associate with the system failure status (general notification of failure).

Battery failure output



Lets you select the output to associate with the battery failure status.

Power failure output



Lets you select the output to associate with the absence of grid power supply (230V AC) status.

Area partially armed output



Lets you activate an output when the area is armed with some inputs temporarily excluded.

xx = index number of area

yyy = number of associated output

Codes

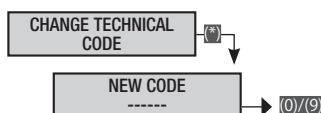
The valid procedure for managing codes, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

CODES 16 and with you can browse through the options...

INSTALLER'S TECHNICAL CODES

USER CODES (with select the code to change) and press . The display illustrated always shows the default value of the property. With you can exit at any time.

Change technical code



Lets you change the technical code (default 222222).

Accessing technical menu



WITH CTL-U OFF Access to the technical menus is only allowed when the control unit is completely off (no area on).

AFTER USER CODE Access to the technical menu is only allowed when the control unit is completely off (no area on) and the User code has been entered.

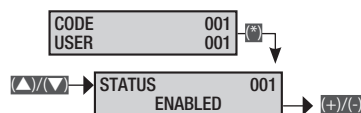
Activating control unit programming from PC



WITH CTL-U OFF Programming the control unit from PC is only allowed when the control unit is completely off (no area on).

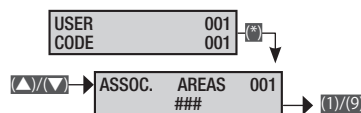
AFTER USER CODE Programming the control unit from PC is only allowed when the control unit is completely off (no area on) and the User code has been entered.

Enabling user code



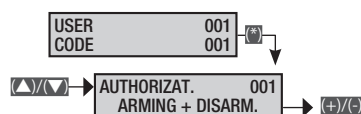
A user code must be activated in order to be used.

Areas associated with the code



Allows the areas of competence of the User Code to be assigned. Use the number keys to set the areas to be associated.

User code authorisation



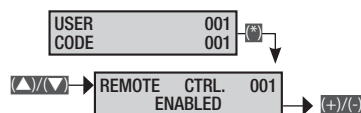
ARMING + DISARM. The code is activated to arm and disarm the areas associated with it.

ARMING ONLY The code is only authorised to arm the areas associated with it.

Example: used when you wish to assign an arming only code to the cleaning firm.

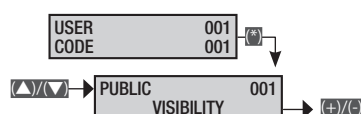
ROUNDS The code is authorised to temporarily inhibit the areas associated with it

Activating remote control



Enables User to remotely access the system to manage it by SMS or voice guide.

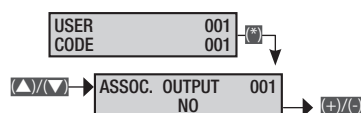
User code visibility



Setting a User code to public allows other codes, that have access to "manage other codes" in the user menu, to change/activate the code.

Example: for a system in a small business the business owner's code is usually set as private so that it is hidden from those of the employees.

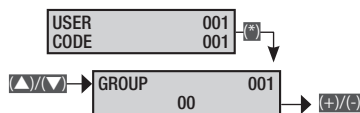
Associating output



Lets you associate a pulse-type output with the entry of the User code on the keypad.

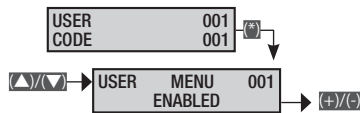
Example: used to be able to open a lock through entering a code.

Code group



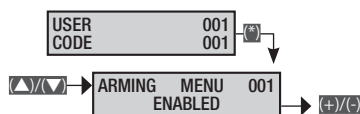
Lets you associate codes with a group, so that they can be managed simultaneously. The operation of this group can be enabled/disabled by the timer.

Activating User Menu



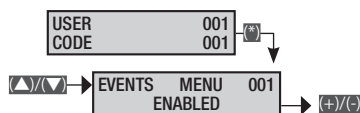
Activates the User Code to access the User Menu.

Activating user menu Arming



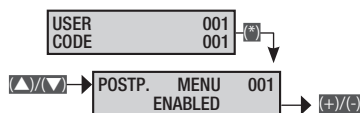
Enables the User Code to access Arming on the User Menu.

Activating user menu events



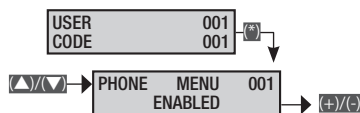
Enables the User Code to access Events on the User Menu.

Activating user menu postponement



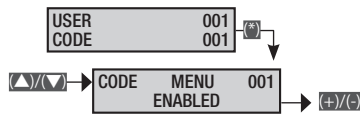
Enables the User Code to access Postponement on the User Menu.

Activate user menu Telephony



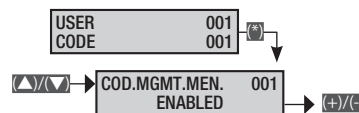
Enables the User Code to access Telephony on the User Menu.

Activate user menu Code



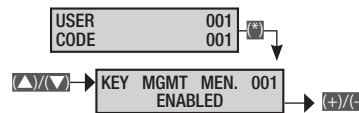
Enables the User Code to access the heading Code on the User Menu.

Activate user menu Codes Management



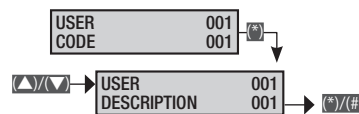
Enables the User Code to access Codes Management on the User Menu.

Activating user menu keys management



Enables the User Code to access Keys Management on the User Menu.

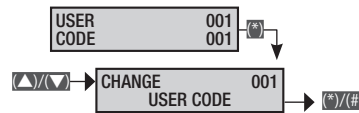
User description



Lets you edit the description of the User code.

With the **(+)/(-)** keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Change User code



Lets you change the user code (default user 001: 123456).

Keys

The valid procedure for managing keys, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

(▲)/(▼) KEYS 17 **(■)** and with **(▲)/(▼)** you can browse through the options...

CHECK KEY

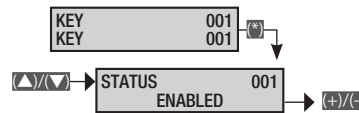
SELECT KEY (with **(▲)/(▼)** select the key to modify) and press **(■)**. The display illustrated always shows the default value of the property. With **(■)** you can exit at any time.

Check key



Lets you check if a key is stored on the system. If it is present, the index number and description is displayed.

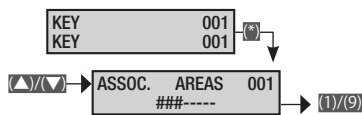
Activating key



If you wish to use a key, it needs to be activated.

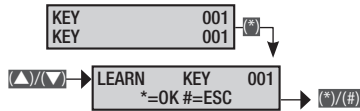


Areas associated with the key



Lets you assign the areas of competence of the key.
Use the number keys to set the areas to be associated.

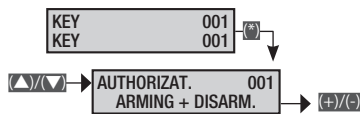
Key recognition



Lets a key be recognised and associated.



Key authorisation



ARMING + DISARM. The key is activated to arm and disarm the areas associated with it .

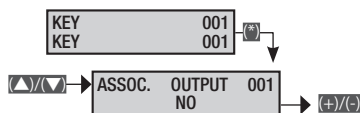
ARMING ONLY The key is only authorised to arm the areas associated with it.

Example: used when you wish to assign an arming only key to the cleaning firm.

ROUNDS The key is authorised to temporarily inhibit the areas associated with it



Associating output

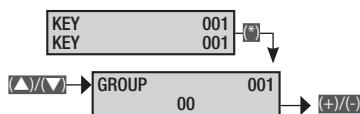


Lets you associate a pulse-type output with the entering of a key on a reader.

Example: used to open a lock via a key.



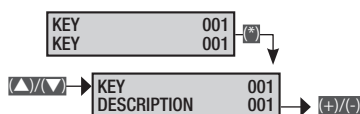
Group



Lets you associate a number of keys with a group.

Example: key entered in group ADDRESS of the PROGRAMMER menu which, if set as OPERAT: G. KEYS, will let these keys be blocked for any type of operation.

Key description



Lets you edit the description of the key.

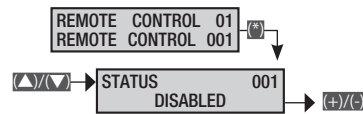
With the (+)/(=) keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Remote controls

The valid procedure for managing remote controls, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

REMOTE CONTROLS 18 and with select the remote control to modify and press . The display illustrated always shows the default value of the property. With you can exit at any time.

Remote control activation



If you wish to use a remote control, it needs to be activated.



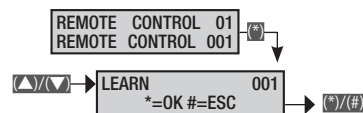
Areas associated with the remote control



Allows the areas of competence of the remote control to be assigned.

Use the number keys to set the areas to be associated.

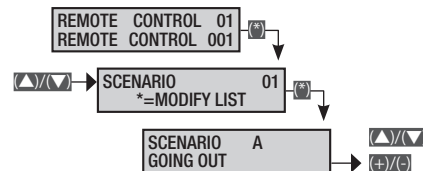
Remote control recognition



Lets a remote control be recognised and associated.



Scenarios



Associates scenarios with remote control keys.

With choose the key (A, B, C, 4...16) and with the scenario to be associated with it.

By default the associations are:

Key A = SCENARIO A GOING OUT

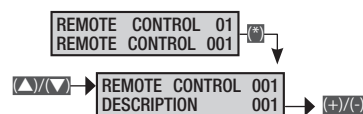
Key B = SCENARIO B GOING TO BED

Key C = SCENARIO C STAYING INDOORS

Key 4 = SCENARIO 4 SCENARIO 004...

...Key 16 (0+6) = SCENARIO 16 SCENARIO 016

Remote control description



Lets you edit the description of the remote control.

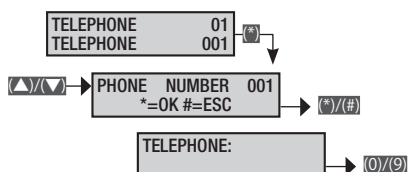
With the (+)/(=) keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Telephones

The valid procedure for managing telephones, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

▲▼/▲▼ TELEPHONES 19 **▶** and with **▲▼/▲▼** select the telephone to modify and press **▶**. The display illustrated always shows the default value of the property. With **▶** you can exit at any time.

Telephone number



With the number keys, type in the number; with **▶** delete number by number; with **▶** confirm and exit the menu.

To deactivate the number just delete it completely.

As well as the numbers you can also enter letters C (PBX) and P (pause while dialling), used for the following functions respectively:

C with a GSM call, all numbers before the C will not be dialled;

P to insert a pause during dialling.

The characters C and P are selected using keys **C** and **A** respectively.

Example: PSTN line connected to a switchboard with GSM call option:

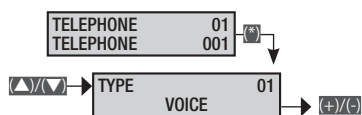
string to save 0C0422123456789 where

0 is the number to request the line from the switchboard

C indicates the presence of the switchboard and

0422123456789 is the telephone number.

Telephone communication format



VOICE The telephone sends voice messages.

SMS The telephone sends SMS messages.

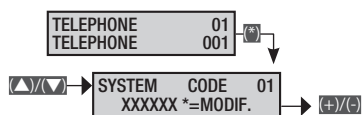
CONTACT-ID The phone sends only PSTN, digital Contact-ID type messages, for standard communications with Security firms.

SMS+VOICE The telephone sends messages, first SMS and then a telephone call.

VOICE+SMS The telephone first sends a telephone call and then an SMS.

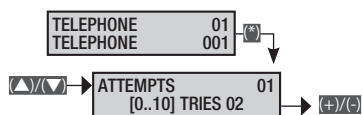
MMS The telephone sends MMS messages.

System code



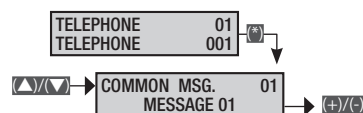
Used in communications in Contact-ID format to set the user code.

Call attempts



Used in voice and Contact-ID communications to set the number of call attempts. To interrupt, press either 0 or 5 on the telephone keypad.

Common message



A voice message can be associated with each telephone number, which is then sent with each voice call.

Example: the system alarm status must be sent to 2 telephone numbers. The address of the dwelling must be given by voice in each of them.

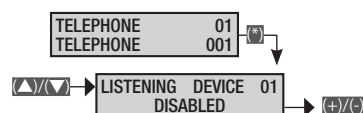
Telephone 1: Format VOICE; Common message: MESSAGE 01.

Telephone 2: Format VOICE; Common message: MESSAGE 01.

Telephone notifications: Sys.Alrm.Actvs ##-----.

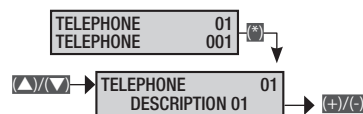
Common Message 1: Rossi house, via Nazionale 21, Milan (automatic recording on PC software).

Listening device



Lets you activate/deactivate the listening device.

Telephone description



Lets you edit the description of the telephone.

With the **+/(-)** keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Telephone options

The valid procedure for managing telephone options, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

▲▼/▲▼ TELEPHONE 20 OPTIONS **▶** and with **▲▼/▲▼** select the telephone option to modify and press **▶**. The display illustrated always shows the default value of the property. With **▶** you can exit at any time.

Call sequence



Lets you choose whether, in the selection sequence for programmed telephone numbers, in the event of communications that are NOT successful (e.g. the number called is engaged), another call to the same number is immediately made, or the communicator should continue with the selection of other telephone numbers.

CONTINUE 1-2-3-4 Call and move on to the next number.

RETRY 1-1-2-2 Call and try calling back for the number of times set on the phone.

Stop call sequence from phone



EVERYBODY'S If the user presses key 5 on the phone while listening to a voice call, ALL subsequent telephone communications (SMS, voice, Contact-ID) are interrupted automatically.

YOURS ONLY If the user presses key 5 on the phone while listening to a voice call, ONLY repetitive call-backs to their own number are interrupted automatically. ALL subsequent telephone communications are still carried out, however (SMS, voice, Contact-ID).

Stop call sequence with code



EVERYBODY'S If an event (general, technical, sabotage, etc. alarm) starts the cycle of telephone calls, it can be interrupted by entering on the keypad a code/key associated with the areas of competence, that has the property of disarming areas.

NONE If an event (general, technical, sabotage, etc. alarm) starts the cycle of telephone calls, it CANNOT be interrupted by entering on the keypad a code/key associated with the areas of competence, that has the property of disarming areas.

Telephone calls priority



The priority lets you select the type of network pre-set, from either the PSTN line or GSM line, for voice calls. If the telephone dialler doesn't find the pre-set network, all the voice calls will be rerouted onto the secondary network. SMS messages are always sent on the GSM line. Digital calls are made only on the PSTN line

PSTN Voice calls via PSTN phone line.

GSM Voice calls via GSM.

Activating remote control by SMS



Lets you activate remote control via SMS.

Activating remote control by PSTN



Lets you activate access to the voice guide via the PSTN line.

Activating remote control by GSM



Lets you activate access to the voice guide via the GSM line.

Safe GSM



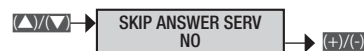
By activating the remote control by GSM you can create a filter which checks incoming calls against those in the contacts list. Or you can activate access to all the telephones (the access password will still be required, regardless of whether safe GSM is activated or not).

Telephones activated for safe GSM



By activating the remote control by GSM and safe GSM you can select the telephone numbers the telephone dialler must answer.

SKIP ANSWER SERV



Activated if **PSTN RMT-CTRL.** is set on **YES**, it lets you access the voice guide even when there are answer services programmed to answer before the telephone dialler.

If set at **YES**, call the home number and hang up on the first ring; repeat the call within the next 60".

Rings from PSTN



Activated if **PSTN RMT-CTRL.** is set on **YES**, it lets you set the number of rings after which the telephone dialler will answer.

Example 1: your home doesn't have an answer service and you want the telephone dialler to answer after 6 rings.

*Telephone options: Remote control from PSTN **YES**; Skip answer serv. **NO**; Rings from PSTN: **06**.*

Example 2: your home has an answer service that answers after 5 rings.

*Telephone options: Remote control from PSTN **YES**; Skip answer serv. **YES**.*

Activating PSTN line control



If activated it checks control of the PSTN line. If the line is down, a failure notification is given.

Activating GSM line control



If activated it checks control of the GSM line (field, SIM registration). If it is not correct a failure notification is given.

Call delay



You can set a delay on the activation of the telephone dialler following an event in order to avoid telephone calls caused by false alarms.

In telephone options STOP FROM CODE MUST be activated.

Example: delay set at 10 s. If an input is unbalanced in error, but a valid user code is entered within 10 seconds, the telephone call will not be made. Conversely if more than 10 seconds elapse the telephone call will be made as usual.

Displaying GSM field



Displaying the GSM signal power as shown below:

- No signal
- #-- Low signal
- ##- Medium signal
- ### Good signal
- ### Excellent signal

Special functions

The valid procedure for managing special functions, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

SPECIAL 21 FUNCTIONS and with select the special function to change and press . The display illustrated always shows the default value of the property. With you can exit at any time.

Keypads display



The keypads are made up of two rows of 16 characters. The date appears in the first row and in the second you can decide what to display from the following information.

- KEYPAD NAME** Shows the name of the keypad.
- AREAS STATUS** Shows whether the single areas are on/off.
- SYSTEM STATUS** Shows one of the system's on/off statuses: OFF, TOTAL ARMING, PARTIALISED.
- ENTER CODE** Shows the fixed message ENTER CODE.

Displaying open inputs



Lets you enable/disable displaying the open inputs with the control unit disarmed.

Printer output enabled



Lets you activate the printer output for continuous printouts of events on the RS-232.

The serial port setting is: Bits per second 9600; Data bits 8; Parity N; Bit stop 1.

Example: connect the control unit to the PC with an RS-232 direct cable. Open a serial port receiving program (Windows Hyper Terminal for example) and set the COM port.

Arming control unit after REBOOT C.U.



It is possible to set the on/off status of the control unit after a Reboot C.U. (restart).

- TOTAL ARMING** All the areas are on.
- TOTAL DISARMING** All the areas are off.
- PREVIOUS STATUS** The on/off status of the areas goes back to the one preceding Reboot C.U.

Quick arming



If activated it lets you start scenarios from the keypads without having to enter a code.

Screening control unit status



To set the time after which the on/off status of the areas is screened (hidden) on the keypads and readers (000 = NOT SCREENED).

Pre-arming test



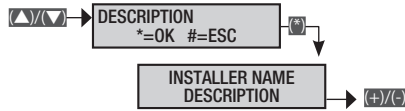
If activated, during system arming, when there are anomalies (no telephone line, no communication with at least one system device, etc.) the keypad will display WANT TO PROCEED?, press the key to abandon arming the system or press the key to go ahead anyway. The forced arming will, however, be recorded in the events memory.

Supervision repetition



Lets you send repeated notifications of the anomaly of no supervision of radio inputs.

Installer description



Lets you enter the installer data that will appear in the user menu under the heading INFO.

With the **(+/-)** keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Programmer

The control unit has a daily programmer. Every day, the control unit can carry out 20 operations (step). For each step it is possible to set the starting TIME and the OPERATION to carry out.

Each programmed step will be carried out automatically by the control unit ONLY WHEN IT COINCIDES WITH THE TIME SET (HOURS AND MINUTES). If for any reason a step programmed at a particular time is not carried out then, it will not be carried out at all that day.

It is not necessary to follow a chronological time sequence when setting the steps.

⚠ IMPORTANT: it is imperative to pay careful attention when choosing the operations carried out automatically in the steps as, if not programmed correctly, they can give rise to unwanted interventions of the control unit.

When the control unit starts up arming from the programmer, the exit time is started and, independently of the FORCED area parameter, if when the exit time has elapsed some inputs are still open, the control unit will trigger the alarm. The valid procedure for all the setting of the weekly Programmer, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

PROGRAMMER 22 **PROGRAMME A * =MODIFY # =ESC**; with **(←/→)** choose the programme to set and press **(↵)**; finally browse through the options with **(←/→)**. The display illustrated always shows the default value of the property. With **(↵)** you can exit at any time.

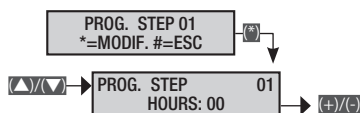
*Example: if PROGRAMME A * =MODIFY # =ESC appears, it means that programme A is not activated.*

If PROGRAMME A 08:30 2,003,1,0 appears, it means that programme A is activated and set at

Hours: 08; Minutes: 30; Operation: 2; Address: 3; Status: ON; Postponement: NO.

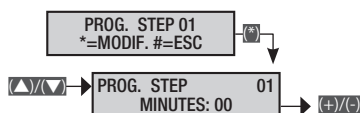
In both cases press (↵) to enter the relative menus to activate/modify them.

Hours



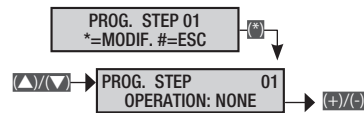
Lets you set the hour for starting the operation of the programme step.

Minutes



Lets you set the minute for starting the operation of the programme step.

Operation



Lets you set the type of operation of the programme step.

NONE No operation anticipated.

CONTROL UNIT Operation that concerns the whole system.

OUTPUT Operation that concerns a single output of the system.

AREA Operation that concerns a single area of the system.

G. CODES Operation that concerns a group of codes.

G. KEYS Operation that concerns a group of keys.

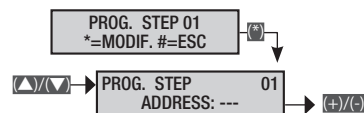
SCENARIO Operation that concerns a scenario.

The type of operation changes the meaning of the following ADDRESSES and STATUSes.

Example: if you want to activate output 3 at 8:30, you should set

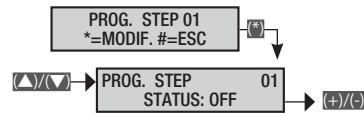
Operation: 2; Address: 3; Status: ON; Postponement: NO; Hour: 08; Minutes: 30.

Address



Lets you set the address of the target (output, area, code group, key group, scenario) of the operation in the programme step.

Status

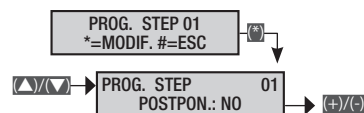


Lets you set the status of the target (output, area, code group, key group, scenario) of the operation in the programme step.

ON to activate the programme step at the time set;

OFF to deactivate the programme step at the time set.

Postponement



By activating the postponement of a programme step you can delay the operation from the User Menu.

Example: if you want to delay the programmed arming of the system until 19:30 you need to set

Operation: 1; Address; non influential; Status: 1; Postponement: Yes; Hour: 19; Minutes: 30.

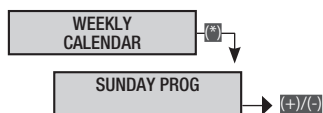
Page C - Manual: FA00461-EN - ver. 1 - 04/2018 - © CAME S.p.A. - The data and information shown in this manual are to be considered as subject to change at any time and without the need for any advance warning.

Programmer calendar

The valid procedure for the programmer calendar, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

▲/▼ PROGRAMMER CALENDAR 23 (F); with ▲/▼ you can browse through the options and press (F). The display illustrated always shows the default value of the property. With (F) you can exit at any time.

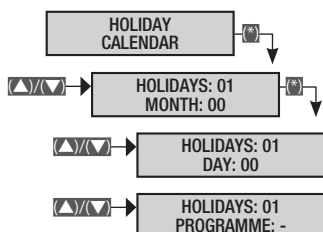
Weekly calendar



A programme from those available can be associated with each day of the week. If a holiday set on the HOLIDAY CALENDAR corresponds to a day of the week, the programme that will be run on that day is the holiday one.

Using the ▲/▼ keys, choose the day of the week, and set the programme using the (+)/(-) keys.

Holiday calendar



Lets you set up to 32 holidays (month, day and holiday programme) with which to associate a programme from those available. Running the holiday programme takes priority over the programme set in the WEEKLY CALENDAR.

To disable a holiday, set month=0 and day=0.

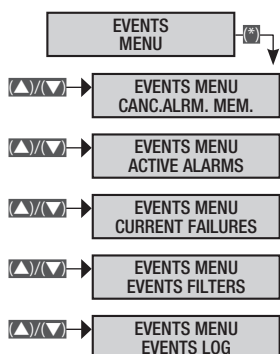
If a non-existent day is set, the programme will not be run and there will be no error notification.

Events

The valid procedure for all consultation of events, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

▲/▼ EVENTS 24 (F); with ▲/▼ you can browse through the options and press (F). The display illustrated always shows the default value of the property. With (F) you can exit at any time.

Events menu



Lets you display events as in the User Menu. See User Manual for displaying events.

Events print-out



Press (A) to start printing out the events on the control unit RS-232.

Time & Date

The valid procedure for all setting of the system time and date, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

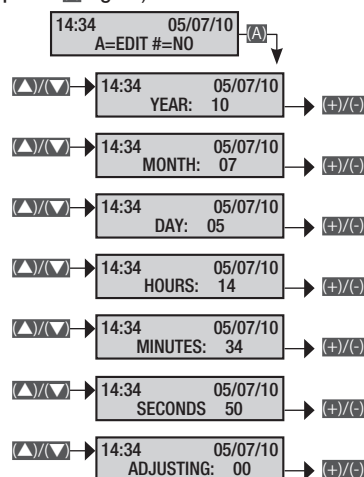
▲/▼ TIME AND DATE 25 (F) and...

with (A) the modification is begun;

with ▲/▼ you can browse through the parameters;

with (+)/(-) the value is modified.

To end the procedure press (F) and then confirm the changes with (A) (to abandon it press (F) again).



⚠ If the time and date have not been initialised (set before first switch on), the keypad will display the message SET DATE & TIME and the yellow LED will stay on. These warnings will disappear once the date and time have been set.

Using the ADJUSTING menu it is possible to adjust the accuracy of the clock and calendar manually.

With the ▲/▼ keys select the parameter and change it with (+)/(-). To finish press (F), to save press (A) or to cancel press (F).

🔦 If the internal clock is not set, the keypad will display the message SET DATE AND TIME and the failure LED will be on. Once the clock has been set, the LED will go out and the message will disappear from the keypad.

Default parameters

The valid procedure for going back to the control unit's default parameters, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

▲/▼ DEFAULT 26 PARAMETERS (F); with ▲/▼ choose the type of reset that you want to make from the options

DEFAULT PARAMET.? *=YES #=ESC

RESTORE CODES? *=YES #=ESC

RESTORE KEYS? *=YES #=ESC

and with (A) start the procedure selected. A message will ask for confirmation (with (A)) of the operation.

🔦 The default parameters do not delete the acquired codes and keys.

Control unit info

The valid procedure for the control unit ID information, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

▲▼ CONTROL UNIT 27 VERSION **▶**; on the second row it will scroll through the Control Unit's Model, Firmware version and Build version.



Recording audio messages

As well as being able to record these within each procedure for configuring areas, scenarios, keys, etc., recordings can be made all at once following this procedure which, after accessing the Installer/Technical menu, is as follows:

▲▼ VOICE 28 RECORDINGS **▶**; with **▲▼** you can browse through the messages to be recorded

SEL. VOICE MSG COMMON MSGS 001

SEL. VOICE MSG AREAS 001

SEL. VOICE MSG SCENARIOS 001

SEL. VOICE MSG OUTPUTS 001

SEL. VOICE MSG INPUTS 001

SEL. VOICE MSG KEYS 001

SEL. VOICE MSG CODES 001

and press **▶** to start recording.

Press button **A** to listen to the recorded message, or press button **B** to record a new one, deleting the existing one.

The recording time begins when you start to speak; press **▶** to interrupt it, **A** to exit.

Radio sirens

To customise the settings of each radio siren associated with the system, after accessing the Installer/Technical menu, the procedure is as follows:

▲▼ RADIO SIRENS 29 MOD. WL SIRENS **▶**; with **▲▼** you can browse through the options and press **▶**. The display illustrated always shows the default value of the property. With **▶** you can exit at any time.



Associated areas

ASSOC. AREAS
▶ (+)/(-)

Associated areas are the areas which can be managed by the siren. These also represent an AND-type filter on the areas managed by the system.

The siren tamper (tampering) notifications are only associated with area 1. To have these notifications at least one radio siren must be associated with area 1.

Radio siren learning

LEARN 001
*=OK #=ESC **▶ (+)/(-)**

To associate the radio siren with the system.



Radio supervision

SUPERVISION 001
NO **▶ (+)/(-)**

To activate a technical alarm when an 'up and running' signal is received from a radio device for more than the time set on SUPERVISION TIME.



Exit time warning

NOT.EXIT TIME 001
NO **▶ (+)/(-)**

To activate a visual warning from siren 01, of system arming/disarming or of open inputs during arming.

With **▶ (+)/(-)** choose whether or not to activate visual warnings. If **YES** is set, the radio siren 01 LEDs will flash every 3 seconds. If, during the exit time, some areas associated with siren 01 are not ready (at least one input open), the siren LEDs will flash twice every 3 seconds until the areas are ready. If the input is then closed (the area is therefore ready), the visual warnings will be repeated.



System armed warning

NOT. AREAS ON 001
NO **▶ (+)/(-)**

To activate a visual warning from siren 01 that the system is on/off.

With **▶ (+)/(-)** choose whether or not to activate visual warnings. If **YES** is set, once all the areas are armed the siren's LEDs will flash quickly once for 3 seconds.

If a new area is then armed, the system armed warning will not be repeated.



Areas off warning

NOT. AREAS OFF 001
NO **▶ (+)/(-)**

To deactivate a visual warning from siren 01 that the system is on/off.

With **▶ (+)/(-)** choose whether or not to activate visual warnings. If **YES** is set, once all the areas are armed the siren's LEDs will flash quickly 3 times for 3 seconds.

If a new area is then armed, the system armed warning will not be repeated.



Radio siren description

MOD.WL SIRENS 001
WL SIREN 001 **▶**
▲▼ WL SIREN 001
DESCRIPTION 001 **▶ (+)/(-)**

Lets you edit the description of the siren.

With the **▶ (+)/(-)** keys you can move horizontally, with the alphanumeric keys you can edit the description letter by letter.

Events messaging

Events are made up of:

- TIME and DATE
- EVENT DESCRIPTION (activation / restoring)

- EVENT INDEX
- EVENT DESCRIPTION (part 2)

ACTIVATING	RESTORING	DESCRIPTION 2	CAUSE	Telephone notifications group																
				Alarm	Sabotage	Technical	Burglary	Arming	Failure	Code	Key	Entrance	Various							
ARMING		TOTAL AREAS ON	There is an arming event when the only operations are (total or partial) arming. When arming all of the areas managed by the control unit, the second description will read TOTAL, whereas for partial arming the areas on will be shown (example ##-#).					X												
PARTIALIS.	AREAS ON	AREAS ON	There is a partialisation event when there are operations of non-total disarming of areas (partial disarming). The second description will show the on/off status of the remaining areas (example ##-#).							X										
DISARMING		TOTAL AREAS DISARMED	There is a disarming event when the system is totally off.							X										
TAMPER XX ALRM.	RST, TAMPER XX	CONTROL UNIT PWR.DESCR.	Tampering with an opening or a violation at the control unit or an auxiliary power supply unit has been detected. Check the integrity and the tamper.		X															
ALA.INP.TAMP. XXX	RES.INP.TAMP. XXX	INPUT DESCR.	Input xxx has been tampered with (either cut or short-circuited depending on the balancing). Check the integrity of the input's electricity line. Even if it has restored itself "on its own", check the input's electricity line because there could still be faulty contacts.		X															
AREA ALARM XX	AREA ALRM RST XX	AREA DESCR.	When an input goes into alarm mode so do the associated areas.	X																
INP. ALARM XXX	RESTORE INPUT XXX	INPUT DESCR.	Input xxx has gone into alarm mode (it has been unbalanced).																X	
BATTERY TX XXX		INPUT DESCR.	Radio input xxx's battery is dead. Replace it as soon as possible.									X								
KYP.COM.ERR. XX		KEYPAD DESCR.	Keypad xx is no longer communicating with the control unit (red communication LED on keypad not flashing). Check activation of keypad, bus cabling, address.		X															
IN-MOD. ERR. XX		MODULE DESCR.	The inputs expansion module on bus xx is no longer communicating with the control unit (red communication LED on module not flashing). Check activation of module, bus cabling, dip switch address.		X															
OUT-MOD. ERR. XX		MODULE DESCR.	The outputs expansion module on bus xx is no longer communicating with the control unit (red communication LED on module not flashing). Check activation of module, bus cabling, dip switch address.		X															
RADIO.MOD.ERR. XX		MODULE DESCR.	The radio receiver module on bus xx is no longer communicating with the control unit (red communication LED on module not flashing). Check activation of module, bus cabling, dip switch address.		X															
RADIO MOD.JAM. XX		MODULE DESCR.	The radio receiver module on bus xx has detected a radio transmission that could block any radio transmitters (JAMMING function activated on control unit).		X															
TX SUPERVIS. XXX		INPUT DESCR.	Radio input xx has transmitted a person-detected communication.		X															
IN-MOD.T-ALRM XX		MODULE DESCR.	The tamper device on the inputs expansion module on bus xx has been tampered with. Check module tamper.		X															
OUT-MOD.T-ALM XX		MODULE DESCR.	The tamper device on the outputs expansion module on bus xx has been tampered with. Check module tamper.		X															
RADIO.MOD.TMP XX		MODULE DESCR.	The tamper device on the radio receiver module on bus xx has been tampered with. Check module tamper.		X															
KYP TAMP.ALRM XX		KEYPAD DESCR.	The tamper device on keypad xx has been tampered with. Check keypad tamper.		X															
EXIT TEC.MENU			Exiting the technical menu is recorded in the events memory.																	
BATTERY FAIL. XX	REST. BATTERY XX	CONTROL UNIT PWR.DESCR.	Battery failure in control unit or auxiliary power supply sources connected to bus.									X								
LOCAL CONN.			The communication between the control unit and local PC (uploading - downloading programming and events) is recorded in the events memory.																	
POWER DOWN XX	REST. POWER XX	CONTROL UNIT PWR.DESCR.	Power down in control unit or auxiliary power supply sources connected to bus.									X								

ACTIVATING	RESTORING	DESCRIPTION 2	CAUSE	Telephone notifications group																
				Alarm	Sabotage	Technical	Burglary	Arming	Failure	Code	Key	Entrance	Various							
AUTOTEST			The autotest is normally used to check whether the control unit is up and running via a telephone communication.																	X
CODE N. XXX		CODE DESCR.	Entering a code (user or technical) is recorded in the events memory.								X									
KEY N. XXX		KEY DESCR.	The action of approaching a key to a reader is recorded in the events menu.												X					
SYSTEM FAIL.	RST.SYST.FAIL		Generic system failure notification. The failure might be caused by batteries, 230V power supply, power supply unit or fuses).							X										
SYST.TEC.ALARM.	RST SYS T.ALR		Generic technical alarm event. It is generated with an area technical alarm (if an area is not associated to a technical input, the system technical alarm is not triggered).			X														
GEN.SYS.ALARM	RST G.S. ALRM		The generic general alarm event is triggered by either an area alarm or a system tamper alarm.	X	X															
PWR UNIT FAIL. XX	RST PWR FAIL.	CONTROL UNIT PWR.DESCR.	Notification of power supply unit failure - fuses in control unit and auxiliary power supply units on bus.							X										
REBOOT C.U.			The event is logged when the control unit is powered up for the first time or it is reset (the restart button is pressed on the control unit's board).																	
SYS SBTG ALRM	RST SYS SBTG		Generic notification of a tamper alarm (sabotage).		X															
AREA SBTG ALR XX	RST A-S-ALRM XX	AREA DESCR.	When an input goes into tamper alarm mode the associated areas do so as well. All tamper-type events which are not associated with any inputs automatically trigger a tamper alarm of area 1.		X															
REMOTE CONTROL XX		REMOTE CONTROL DESCR.	Each time you use the system's remote control, it is recorded in the events memory.																	
RMT.ENT.CODE XXX		CODE DESCR.	Entering a code (user) remotely (by voice guide or SMS) is recorded in the events memory.								X									
TECH ALRM XX	RST TECH ALRM XX	AREA DESCR.	When an input goes into technical alarm mode the associated areas do so as well.			X														
BURGLAR ALRM XX	RST BRGL ALRM XX	SYSTEM AREA DESCR.	When an input goes into burglary alarm mode the associated areas do so as well.				X													
COD.ENABLE XXX		CODE DESCR.	Code xxx has been activated from the user menu. The chronologically preceding CODE N. XXX indicates who changed it.																	
COD.DISABL. XXX		CODE DESCR.	Code xxx has been deactivated from the user menu. The chronologically preceding CODE N. XXX indicates who changed it.																	
OUTPUT ON XXX		OUTPUT NAME	Event generated when an output is activated.																	
OUTPUT OFF XXX		OUTPUT NAME	Event generated when an output is deactivated.																	
COD.FORC.ENTR XXX		USER NAME	Event generated when the user forces arming even when there is a failure or an anomaly.																	
INP.TEMP.EXCL XXX	RES.TEMP EXCL XXX	INPUT NAME	Event generated when an input is temporarily excluded.																	
SET DATE/TIME			Event generated when the date and time are set from keypad or PC.																	
PHONE CALL OK XXX		TELEPHONE NAME	Event generated when the user called presses button 5 to send the message delivered notification, or when the security service sends the KISS-OFF for the package received.																	
PSTN DOWN	PSTN RESTORED		If the PSTN line has been activated under telephone options, when a line down situation occurs, an event is generated.								X									
GSM DOWN	GSM RESTORED		If the GSM line has been activated under telephone options, when a line down situation occurs, an event is generated.								X									
FALSE CODE			After 5 consecutive wrong/incomplete codes have been entered, an event is generated. The telephone notification is sent only after 20 wrong codes (4 groups of 5 codes with an interval of 90 seconds between each group) have been entered in succession.	X	X															
FALSE KEY			After 5 false keys are read in succession, an event is generated. The telephone notification is sent only after 20 false keys (4 groups of 5 keys with an interval of 90 seconds between each group) have been read in succession.	X	X															

ACTIVATING	RESTORING	DESCRIPTION 2	CAUSE	Telephone notifications group																
				Alarm	Sabotage	Technical	Burglary	Arming	Failure	Code	Key	Entrance	Various							
INS COMM ERR			Event generated because of no communication with readers.	X	X															
REMOTE CONN.			The communication between the control unit and remote PC via SSIP or SIFLAN (uploading - downloading of programming and events) is recorded in the events memory.																	
TX.BATT. FLAT		DESCR. REMOTE CTRL.	Each time the control unit detects a run-down battery in a remote control recognised by the system, it is recorded in the events memory.																	
EXPIRAT.SIM			When the countdown set in the EXPIRATION SIM menu finishes, it is recorded in the events memory and a phone call* (voice or SMS) is generated.																	
				<i>*This is part of the telephone notifications of residual credit.</i>																
AUTOMAT.INP.EXCL. XXX			Automatic exclusion of the input after 'n' alarms set.																	
INPUT STS.TEST XXX			Input subjected to test by programming																	
KEYPAD XX OP.			Operation of arming/disarming saved immediately after it has been carried out by keypad XX																	
READER XX OP.			Operation of arming/disarming saved immediately after it has been carried out by reader XX																	
START ROUNDS																				
R-R----			Rounds function started																	
END ROUNDS																				
R-R----			Rounds function concluded																	
ERR PWR MOD			RS485 power unit xx communication error	X	X															
TAMP PWR MOD XX			Tamper power unit container xx	X	X															
MLF NET PWR XX			Power supply unit network down xx										X							
MLF BAT PWR XX			Power supply unit battery failure xx										X							
MLF FUS PWR XX			Power supply unit fuses failure xx										X							
RTN NET PWR XX			Power supply unit network restored xx										X							
RTN BAT PWR XX			Power supply unit battery restored xx										X							
RTN FUS PWR XX			Power supply unit fuses restored xx										X							
COD.DISABL. XX			Code XX has been disabled																	
COD.ENABLE XX			Code XX has been enabled																	
BATTERY KBD XX			Keypad XX battery is flat										X							
BATTERY SIR XX			Siren XX battery is flat										X							
SUPERVIS. KBD XX			Supervision of the battery of keypad XX is on								X									
ALL. TAMPER SIR XX			An act of tampering with the opening of the siren has been detected	X	X															
PRE.ALRM IN XX																				
FAILED ARMING			Arming the control unit has failed																	X
ALARM PHOTO XX																				
REQUEST PHOTO XX			Request the sending of alarm photo																	

Declaration of compliance

Came S.p.A. declares that this device complies with the basic requirements and with the other pertinent arrangements set by directive 1999/05/CE, 2006/95/CE and 2004/108/CE. If required a copy of the original of the declaration of compliance is available.

The product is also compliant with the following product standards EN 50131-3, EN 50131-4, EN 50131-5-3, EN 50131-6 Level 2 EN 50130-5 Environmental class II.

Decommissioning and disposal

Do not dispose of the packaging material and the device at the end of its life cycle in the environment, but dispose of them in compliance with the laws in effect in the country in which the product is being used. The recyclable components are marked with a symbol and the material's ID marker.

The data and information shown in this manual are to be considered as subject to change at any time and without the need for any advance warning. Measurements, unless otherwise indicated, are in millimetres.



CAME.COM

CAME S.P.A.

Via Martiri Della Libertà, 15

31030 Dosson di Casier - Treviso - Italy

tel. (+39) 0422 4940 - fax. (+39) 0422 4941



CENTRALE ANTI-INTRUSION

FA00461-FR



PXC48 - PXC96 - PXC200

MANUEL DE PROGRAMMATION

SOMMAIRE

SYMBOLES ET GLOSSAIRE	P.	3
MENU TECHNIQUE	P.	4
INFORMATIONS PRÉLIMINAIRES.		4
Accès au menu technique.		4
MODALITÉ DE PROGRAMMATION		4
INSTALLATION.		4
Zones gérées		4
Claviers		4
Lecteurs		4
Modules entrées		5
MODULE INSTALLÉ		5
Modules sorties		5
Modules radio		5
Sirènes radio		5
Adressage claviers		5
Auto-apprentissage lecteurs		5
Test entrées		5
Test autoprotection centrale.		5
Test batterie centrale		5
Test sirènes (pour sirènes filaires uniquement)		6
Test sorties		6
Modification vitesse bus rs485		6
SÉLECTION MODULE INTERFACE		6
Activation DHCP PXLAN/PXWEB		6
Sélection clavier à émuler		6
Configuration de l'ADRESSE IP		6
Configuration du NETMASK		6
Configuration du GATEWAY		6
Configuration de l'IP PORT ORDINATEUR		6
CONFIGURATION DE L'IP PORT AVEC ETI-DOMO		6
SCÉNARIOS		6
Action sur zones		6
Zones associées		7
Action sortie		7
Sorties associées		7
Description du scénario		7
ZONES		7
Forçage zone		7
Esclave		7
Description zone		8
Temps préalarme		8
COMPTEUR préalarme		8
CLAVIERS		8
Modification clavier		8
Zones associées		8
Scénarios		9
Autoprotection		9
Buzzer entrée		9
Buzzer sortie		9
Buzzer alarme.		9
Buzzer GONG		9
Masking clavier		9
Supervision		9
Description clavier		9
LECTEURS		9
Zones associées		9
Scénarios		9
Autoprotection		10
Buzzer entrée		10
Buzzer sortie		10
Buzzer alarme.		10
Description lecteur		10
MODULES ENTRÉES		10
Description des modules entrées		10
MODULES SORTIES		10
Description des modules sorties		10
MODULES RADIO		10
Description module		10
Brouillage		10
ENTRÉES		10
État		11
Type		11
Commuter entrée retardée en entrée immédiate		12
Équilibrage		12
Canal radio		12
Apprentissage dispositif radio		12
Contrôle radio		12
Vidéosurveillance		12
Format photo		12
Inter-image		12
Numéro image		12
Durée vidéo		13
Acquisition		13
Nombre d'impulsions		13
Intervalle impulsions		13
Zones associées		13
Et / ou zones		13
Et entrée		13
Désactivation automatique		13
Réinitialisation automatique.		13
Désactivation entrée		13
Sortie buzz		13
Association sortie		14
Commande sortie		14
Action allumage		14
Description entrée		14
SORTIES		14
État		14
Durée activation.		14
Retard activation		15
Retard Désactivation		15
Sécurité		15
Activation à distance		15
Mémorisation d'un événement		15
Suite sortie		15
Description SORTIE		15
TEMPS		15
Intervalle d'autotest		15
Temps de supervision radio		15
Intervalle test batterie		16
Retard signalisation absence réseau		16
Association temps		16
Temps d'alarme générale		16
Temps de sabotage		16
Temps d'alarme technique		16
Temps d'alarme cambriolage		16
Temps de sortie gong		16
Temps de sortie		16
Temps d'entrée 1 et 2		16
Temps ronde		16
SIGNALISATIONS TÉLÉPHONIQUES		17
Alarme installation		17
Alarme zones individuelles		17
Alarme sabotage installation		17
Alarme sabotage centrale et périphériques bus		17
Alarme sabotage zones individuelles		17
Alarme sabotage entrées		17
Alarme technique installation		17
Alarme technique zones individuelles		18
Alarme cambriolage installation		18
Alarme cambriolage zones individuelles.		18
Armement total installation		18
Désarmement total installation		18
Partialisation installation		18
Armement et désarmement zones individuelles		18
Panne installation		18
Panne batteries		18
Panne alimentation 230 V		18
Panne alimentations		19
Panne fusibles		19
Panne pstn et gsm		19
Introduction code		19
Introduction badge		19
Alarme entrées		19

Divers	19	Message commun	24
ASSOCIATION SORTIES	19	Écoute environnementale	24
Sortie alarme générale zone	19	Description téléphone	24
Sortie alarme sabotage zone	20	OPTIONS TÉLÉPHONIQUES	24
Sortie alarme technique zone	20	Séquence appels	24
Sortie alarme cambriolage zone	20	Arrêt séquence appels téléphoniques	24
Sortie zone prête	20	Arrêt séquence appels avec code	24
Sortie alarme générale zone	20	Priorité appels téléphoniques	25
Sortie buzzer zone	20	Activation télécontrôle par SMS	25
Sortie TC zone	20	Activation télécontrôle par PSTN	25
Sortie panne installation	20	Activation télécontrôle par GSM	25
Sortie panne batterie	20	GSM sûr	25
Sortie panne réseau	20	Téléphones activés au GSM sûre	25
Sortie zone partiellement activée	20	IGNORER RÉPONDEUR	25
CODES	20	Nombre sonneries PSTN	25
Modification code technique	20	Activation contrôle ligne PSTN	25
Accès menu technique	21	Activation contrôle ligne GSM	25
Activation programmation centrale depuis PC	21	Retard Appel	25
Activation code utilisateur	21	Visualisation champ gsm	25
Zones associées au code	21	FONCTIONS SPÉCIALES	26
Autorisation Code Utilisateur	21	Afficheur claviers	26
Activation télécontrôle à distance	21	Visualisation entrées ouvertes	26
Visibilité Code Utilisateur	21	Sortie imprimante activée	26
Association sortie	21	Armement centrale après POWER ON	26
Groupe codes	21	Armement rapide	26
Activation Menu Utilisateur	21	Masquage état centrale	26
Activation menu utilisateur Armements	21	Test Pré-activation	26
Activation menu utilisateur événements	21	Répétition supervision	26
Activation menu utilisateur prolongement	22	Description installateur	26
Activation menu utilisateur téléphonie	22	PROGRAMMATEUR	27
Activation menu utilisateur code	22	Heures	27
Activation menu utilisateur Gestion Codes	22	Minutes	27
Activation menu utilisateur gestion badges	22	Action	27
Description utilisateur	22	Adresse	27
Modification code utilisateur	22	État	27
BADGES	22	Prolongement	27
Contrôle badge	22	CALENDRIER PROGRAMMATEUR	28
Activation badge	22	Calendrier hebdomadaire	28
Zones associées au badge	22	Calendrier fêtes	28
Apprentissage badge	22	ÉVÈNEMENTS	28
Autorisation badge	22	Menu événements	28
Association sortie	23	Impression événements	28
Groupe	23	HORLOGE	28
Description badge	23	PARAMÈTRES PAR DÉFAUT	28
ÉMETTEURS	23	INFOS CENTRALE	29
Activation radiocommande	23	ENREGISTREMENT MESSAGES AUDIO	29
Zones associées à la télécommande	23	SIRÈNES RADIO	29
Apprentissage télécommande	23	Zones associées	29
Scénarios	23	Apprentissage sirène radio	29
Description télécommande	23	supervision radio	29
TÉLÉPHONES	23	Signalisation temps de sortie	29
Numéro téléphonique	23	Signalisation installation activée	29
Format communication téléphonique	24	Signalisation zones désactivées	29
Codage installation	24	Description sirène radio	29
Tentatives appel	24	MESSAGES ÉVÈNEMENTS P.	30

Symboles et glossaire



Ce symbole indique des parties concernant la sécurité.



Ce symbole indique des parties à lire attentivement.



Voyant allumé en permanence.



Voyant éteint.



Voyant à clignotement rapide.

INSTALLATEUR : il s'agit de la personne/société responsable de la conception, réalisation et programmation de l'installation.

UTILISATEUR : il s'agit de la personne qui utilise l'installation anti-intrusion.

Menu Technique


Informations préliminaires

Accès au menu technique

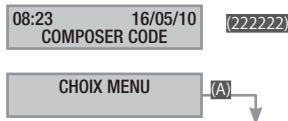
Pour la mise en marche de l'installation et la programmation depuis le clavier, il est nécessaire d'accéder au Menu Installateur (dorénavant Menu Technique).

En fonction du paramètre **ACCÈS MENU TECH (CODES -> CODE TECHNIQUE INSTALLATEUR)**, l'accès au Menu Technique peut être précédé ou non du code de l'utilisateur.

Le paramètre ne peut être modifié que par le biais du PC avec le logiciel PXManager.

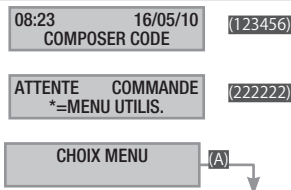
 *L'accès simultané depuis plusieurs claviers au menu technique ou utilisateur n'est pas permis. Le Code Technique peut être modifié par la suite.*

ACCÈS DIRECT



Pour accéder directement au Menu Technique, l'installation doit être éteinte. Entrer le Code Technique et appuyer sur la touche (A). Si le code est composé de moins de 6 chiffres, confirmer par (0) l'introduction du code.



ACCÈS PRÉCÉDÉ DU CODE UTILISATEUR



Pour accéder au Menu Technique, entrer le Code Utilisateur et le Code Technique, puis appuyer sur la touche (A).

Si les codes sont composés de moins de 6 chiffres, confirmer par (0) l'introduction du code.

N.B. : DANS TOUTES LES AUTRES INSTRUCTIONS, CETTE ACTION SERA TOUJOURS DÉNOMMÉE
« **ENTRER DANS LE MENU TECHNIQUE** »
SANS AUCUN AUTRE DÉTAIL.

 Ce manuel indique toutes les options de menu. Celles disponibles uniquement par le biais du logiciel PXManager seront signalées par l'icône .

MODALITÉ DE PROGRAMMATION

Seule la modalité FACILE est disponible sur le clavier.




Pour accéder à toutes les fonctions disponibles, il faut utiliser le logiciel de programmation PXManager 3.0.0 (ou version supérieure).

Installation

Le menu installation permet de définir les composants de l'installation (zones, claviers, lecteurs, etc.), de leur attribuer une adresse et d'effectuer toute une série de tests.

La procédure de configuration de l'installation est la suivante :

Entrer dans le Menu Technique, puis ...

 **INSTALLATION 02**  ; à l'aide des touches  choisir la modification de l'installation à configurer ...

MODIFICATION INSTALLATION


ADRESSAGE LECTEURS

TEST INSTALLATION

BUS RS485

CONFIGURATION PXLAN/PXWEB/PXGPRS

et appuyer sur .

Les touches  permettent ensuite de parcourir les options.







La sélection de la valeur est indiquée dans les illustrations de l'afficheur qui visualise toujours la valeur par défaut de la configuration.

La touche  permet de sortir à tout moment.

Zones gérées









L'installation est considérée comme entièrement activée lorsque toutes les zones sélectionnées sont allumées.


Les touches numériques ... permettent de sélectionner les zones à gérer. Pour configurer les zones supérieures à , par exemple la zone , appuyer sur les touches numériques ....

Claviers



Pour activer/désactiver d'éventuels claviers connectés sur Bus (2 maximum).







Les touches numériques ... (le clavier 1 est le clavier local de la centrale qui ne peut être ni activé ni désactivé) permettent de sélectionner les claviers à gérer. Pour configurer les claviers supérieurs à , par exemple le clavier , appuyer sur les touches numériques ....

Exemple : en entrant 3 l'écran affiche . L'installation comprendra le clavier 1 de la Centrale (non visualisé) et le clavier 3 sur Bus.

Lecteurs



Pour activer/désactiver d'éventuels lecteurs.

Les touches numériques ... permettent de sélectionner les lecteurs à gérer. Pour configurer les lecteurs supérieurs à , par exemple le lecteur , appuyer sur les touches numériques ....

Exemple : en entrant 1 l'écran affiche .

Modules entrées

MODULES ENTRÉES
-- → (0)/(9)

Pour activer/désactiver d'éventuelles expansions de modules d'entrées locales et sur bus.

La touche numérique (1) permet de sélectionner l'expansion du module sur la centrale. Les touches numériques (2)...(9) permettent de sélectionner l'expansion des modules d'entrées sur bus.

Exemple : en cas d'activation du module 1 (l'expansion sur la centrale), l'écran affichera #.

En cas d'activation d'une expansion sur la centrale et d'une autre sur bus, l'écran affichera ##.

MODULE INSTALLÉ

MODULE INSTALLÉ
-- → (0)/(9)

Sélectionner le module installé : PX8I ou PX8IR avec adresse 1.

Modules sorties

MODULES SORTIES
-- → (0)/(9)

Pour activer/désactiver d'éventuelles expansions de modules de sorties.

Les touches numériques (0)...(9) permettent de sélectionner les modules de sorties à gérer.

Pour configurer les sorties supérieures à (9), par exemple la sortie (13), appuyer sur les touches numériques (0)...(3).

Exemple : en cas d'activation d'une expansion sur la centrale et d'une autre sur bus, l'écran affichera ##-.

Modules radio

MODULES RADIO
-- → (1)/(2)

Pour activer/désactiver d'éventuels modules d'expansion radio connectés sur Bus (2 maximum).

Les touches numériques (2)...(3) (le module 1 est le module local de la centrale qui ne peut être ni activé ni désactivé) permettent de sélectionner les modules radio à gérer.

Exemple : en entrant 2 l'écran affiche #. L'installation comprendra le module radio 1 de la Centrale (non visualisé) et le module radio 2 sur Bus.

Sirènes radio

SIRÈNES RADIO
-- → (2)/(4)

Pour activer/désactiver d'éventuelles sirènes radio connectables (4 maximum).

Les touches numériques (2)...(4) (la sirène 1 est la première sirène radio connectée) permettent de sélectionner les sirènes radio à gérer.

Adressage claviers

L'adresse 1 est l'adresse par défaut de tous les claviers à distance. Il est possible, directement depuis le menu du clavier à distance, de modifier l'adresse :

Appuyer de façon prolongée sur la touche (M) ; à l'aide des touches (▲/▼) sélectionner le menu ADRESSE et par le biais des touches (+)/(-) choisir l'adresse souhaitée.

Exécuter cette opération sur tous les claviers.

Le menu de changement d'adresse du clavier peut être modifié dans les 4 minutes qui suivent la première mise en marche du dispositif.

Auto-apprentissage lecteurs

SUR LECTEUR XX
APPROCHER BADGE

LECTEUR OK
APPUYER SUR */OK

Si les lecteurs ne sont pas configurés, le clavier visualise SUR LECTEUR XX APPROCHER BADGE

Se positionner sur le lecteur à distance indiqué et approcher un badge jusqu'à ce que le lecteur émette un *bip* de confirmation. L'afficheur de la centrale visualisera le message LECTEUR XX OK.

Au bout de quelques secondes, le système passera à l'adressage du 2ème lecteur (si nécessaire). Dans le cas contraire, appuyer sur (M) pour sortir. Le système les visualisera un par un en émettant un bip pour chacun d'eux.

Test entrées

TEST ENTRÉES
*=LANCER TEST → (M)

ZONES À TESTER
→ (1)...(3)

Le test des entrées ouvertes peut être effectué sur toute l'installation ou uniquement sur quelques zones sélectionnées.

À l'enfoncement de la touche (M) pour lancer le test des entrées, avant de visualiser le choix des zones à tester, le clavier visualisera pendant quelques secondes le message EN ATTENTE DE SYNCHRONISATION pour permettre aux différents dispositifs connectés à la centrale de s'aligner au débit de transmission en bauds.

Les touches numériques (1)...(3) permettent d'activer ou de désactiver les zones.

Exemple : en entrant 2 l'écran affiche ##. Le test ne sera effectué que sur les zones 1 et 3.

Test autoprotection centrale

Permet de contrôler l'état de l'autoprotection de la centrale.

TEST AUTOP. CENTR.
*=LANCER TEST → (M)

Test batterie centrale

Permet d'effectuer un contrôle immédiat de l'état de la batterie de la centrale.

TEST BATT. CENTR.
*=LANCER TEST → (M)

Test sirènes (pour sirènes filaires uniquement)

Ce test permet de commander manuellement la sortie relais d'alarme de la centrale.



Test sorties



Ce test permet de commander manuellement les sorties de l'installation.

Modification vitesse bus rs485



Permet de modifier la vitesse de communication avec les différents dispositifs connectés sur le Bus de la centrale.

Les choix possibles sont :

- 115200 bauds (par défaut)
- 38400 bauds
- 9600 bauds
- 4800 bauds
- 2400 bauds

Les dispositifs s'adaptent de façon autonome à la vitesse de la centrale dans un délai maximum de 30 secondes. Pour ce faire et pour éviter que la centrale génère une alarme de sabotage, le clavier visualisera, à l'allumage, à la sortie du menu technique et à la fin de la programmation par PC, le message **EN ATTENTE DE SYNCHRONISATION**.

SÉLECTION MODULE INTERFACE

Permet de sélectionner le module interface.

PXWEB/PXGSM suivre la procédure décrite ci-après.

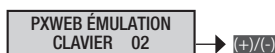
PXGPRS suivre la procédure décrite dans le manuel d'installation, à partir de la page 25.

Activation DHCP PXLAN/PXWEB



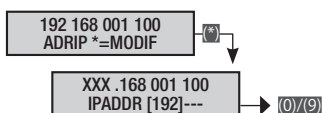
Permet d'activer ou de désactiver la connexion de PXLAN ou PXWEB en modalité DHCP. Si ce paramètre est configuré sur NON, il faudra configurer manuellement l'ADRESSE IP, le NETMASK et le GATEWAY. Si la fonction est par contre configurée sur OUI, elle utilisera les adresses fournies par le serveur DHCP.

Sélection clavier à émuler



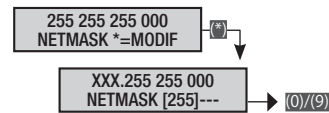
Permet de sélectionner l'adresse du clavier à émuler (l'adresse du clavier émulé ne doit pas se superposer à celle d'un clavier filaire).

Configuration de l'ADRESSE IP



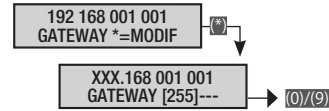
Permet de configurer manuellement l'adresse IP (si la fonction est configurée sur OUI dans le menu PXLAN/PXWEB DHCP).

Configuration du NETMASK



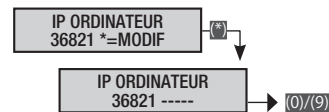
Permet de configurer manuellement le GATEWAY (si la fonction est configurée sur OUI dans le menu PXLAN/PXWEB DHCP).

Configuration du GATEWAY



Permet de configurer manuellement le GATEWAY (si la fonction est configurée sur OUI dans le menu PXLAN/PXWEB DHCP).

Configuration de l'IP PORT ORDINATEUR



Permet de configurer manuellement le port de connexion Ethernet entre l'ordinateur et l'interface PXLAN/PXWEB.

CONFIGURATION DE L'IP PORT AVEC ETI-DOMO



Permet de configurer manuellement le port de connexion ethernet avec ETI-DOMO.

Scénarios

La procédure valide pour toute la programmation des scénarios, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

SCÉNARIOS 03 MODIFIER SCÉN. 01 QUITTER MAISON.

Les touches permettent de sélectionner le scénario à programmer puis appuyer sur.

La touche permet de sortir à tout moment.

Action sur zones



Ce paramètre définit l'action que le scénario doit exécuter sur les zones spécifiées dans ZONES ASSOC. 01.

DÉSACTIVÉE Le scénario ne modifie pas l'état d'allumage des zones.

Exemple : scénario désactivé ou scénario dont on souhaite gérer uniquement la sortie associée définie dans ASSOC. SORTIE.

ARM.+DÉSA. PRÉCIS Les zones sélectionnées s'allumeront et les zones désélectionnées s'éteindront automatiquement selon la configuration définie.

Exemple : ce paramètre, qui est le plus utilisé, permet à l'utilisateur de configurer l'état d'allumage des zones en sélectionnant un scénario indépendamment de la configuration précédente.

QUITTER MAISON ### ; zones jour, nuit et périmétrale sur ON ;

ALLER DORMIR #-# ; zones jour et périmétrale sur ON et zone nuit sur OFF ;

RESTER À LA MAISON --# ; zone périmétrale sur ON.

ARM.ZONES SÉLEC. Seules les zones sélectionnées s'allument, l'état des zones non sélectionnées ne change pas.

Exemple : utilisé pour allumer des zones bien précises comme dans le cas d'un scénario qui n'active que la zone périmétrale (allumer périmètre --#).

DÉSA.ZONES SÉL. Seules les zones sélectionnées s'éteignent, l'état des zones non sélectionnées ne change pas.

Exemple : utilisé pour éteindre des zones bien précises comme dans le cas d'un scénario qui ne désactive que la zone périmétrale (éteindre périmètre --#).

COMMUT.ZONES SÉL Les zones sélectionnées changent d'état et s'éteignent si elles sont allumées ou s'allument si elles sont éteintes.

Exemple : utilisé pour combiner dans un seul scénario l'allumage ou l'extinction de certaines zones comme dans le cas d'un scénario qui allume/éteint uniquement la zone périmétrale (commuter périmètre --#).

Zones associées

ZONES ASSOC. 01
###----- → (+)/(-)

Pour associer les zones définies au scénario en phase de programmation.

Action sortie

ACTION SORTIE 01
DÉSACTIVÉE → (+)/(-)

Son activation permet de commander une sortie directement à partir d'un scénario. Sélectionner la sortie à commander dans ASSOC. SORTIE.

DÉSACTIVÉE Le scénario ne commande aucune sortie.

Exemple : scénario désactivé ou scénario dont on souhaite gérer uniquement des zones.

ON Le scénario active la sortie sélectionnée.

Exemple : scénario qui permet d'ouvrir une serrure commandée par une sortie temporisée, ou scénario qui allume une lumière commandée par une sortie stable.

OFF Le scénario désactive la sortie sélectionnée.

Exemple : scénario qui permet d'éteindre une lumière commandée par une sortie stable.

COMMUTER Le scénario commute l'état de la sortie sélectionnée (de ON à OFF et de OFF à ON).

Exemple : scénario qui combine les commandes on et off d'une lumière commandée par une sortie stable.

SUIT SCÉNAR. La sortie associée au scénario est activée lorsque l'état de la centrale correspond exactement au scénario ; dans tous les autres cas, la sortie est désactivée.



Sorties associées

ASSOC. SORTIE 01
NON → (+)/(-)

Pour associer les sorties définies au scénario en phase de programmation.

Description du scénario

DESCRIPTION 001
QUITTER MAISON → (*)/(#)

Permet de modifier la description du scénario.

Les touches (+)/(-) permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Zones

La procédure valide pour toute la programmation des zones, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

▲/▼ ZONES 04 [M] MODIFIC. ZONE 01 ZONE 01 ; à l'aide des touches ▲/▼ choisir la zone à programmer et appuyer sur [M] ; parcourir les options à l'aide des touches ▲/▼. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche [M] permet de sortir à tout moment.



Forçage zone

FORÇAGE 01
NON → (+)/(-)

Le forçage est le paramètre qui permet de déterminer si une zone peut s'allumer même en présence d'entrées ouvertes (dans ce cas, à la fin du temps de sortie, la zone entrera en état d'alarme).

NON Une zone avec forçage désactivé lance le temps de sortie uniquement lorsque toutes les entrées y étant associées sont fermées.

Exemple : utilisé dans des contextes résidentiels pour permettre à l'utilisateur de fermer les entrées éventuellement ouvertes.

OUI Une zone avec forçage activé lance le temps de sortie indépendamment de la présence d'entrées ouvertes y étant associées.

Exemple : utilisé dans des contextes tertiaires pour éviter que des utilisateurs peu attentifs ne laissent l'installation avec des zones non allumées en raison de la présence d'entrées ouvertes. Dans ce cas, la génération de l'alarme signalera inévitablement que l'installation est restée avec des entrées ouvertes.



Esclave

ESCLAVE 01
----- → (+)/(-)

La dépendance d'une zone lie son état d'allumage à celui d'autres zones (fonction AND). En sélectionnant les zones dont elle doit dépendre, la zone ne sera allumée que lorsque toutes les zones sélectionnées sont allumées. Dans ce cas, l'utilisateur ne peut pas allumer ou éteindre manuellement la zone en question.

Les allumages enchaînés ne sont pas admis (la zone 1 dépend de la zone 2 ; la zone 2 dépend de la zone 3 ; l'allumage de la zone 3 allume les zones 2 et 1).

Exemple : en cas de deux bureaux différents avec un garage en commun, il faut que toutes les zones des deux bureaux soient allumées pour pouvoir activer la zone associée au garage.

Zone 1 = BUREAU 1 (esclave = ---)

Zone 2 = BUREAU 2 (esclave = ---)

Zone 3 = GARAGE (esclave = ##-)

Scénario 1 = FERMER BUREAU 1 (ARM.ZONES SÉLEC. ; zones = #-)

Scénario 2 = FERMER BUREAU 2 (ARM.ZONES SÉLEC. ; zones = #-)

Clavier 1 = Situé dans le bureau 1 : (zones associées = #-# ; scénario A = FERMER BUREAU 1)

Clavier 2 = Situé dans le bureau 2 : (zones associées = -## ; scénario A = FERMER BUREAU 2)

Code 1 = Utilisateur bureau 1 (zones associées = #-#)

Code 2 = Utilisateur bureau 2 (zones associées = -##)

Description zone

DESCRIPTION 001
ZONE 001 → (*)/(#)

Permet de modifier la description de la zone.

Les touches (+)/(-) permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.



Temps préalarme

TEMPS PRÉAL. 01
[0...255] SEC XXX → (*)/(#)

Chaque zone peut être configurée comme zone de préalarme.

Une zone de type PRÉALARME sera en état d'alarme uniquement si un certain nombre d'activations d'entrées a été atteint au bout d'un temps préconfiguré. Les activations qui précèdent la génération de l'alarme pour quantité atteinte sont enregistrées dans la mémoire événements comme « Préalarme » (PRÉAL. ENT.xxx) ; SEULE la dernière activation ayant effectivement engendré l'alarme est enregistrée comme alarme entrée.

Si le nombre d'activations n'est pas atteint au bout du temps préconfiguré, le calcul est remis à zéro.



COMPTEUR préalarme

CNT PRÉAL. 01
[1...15] NUMÉRO YYY → (*)/(#)

Il est possible, pour les zones de type PRÉALARME, de configurer le nombre d'activations des entrées au-delà duquel l'alarme est générée au bout du délai préconfiguré.

Claviers

La procédure valide pour toute la programmation des claviers, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

⬅️/➡️ CLAVIERS 05 Ⓜ️ MODIF. CLAVIER 01 CLAVIER 01 ; sélectionner le clavier à programmer au moyen des touches ⬅️/➡️ puis appuyer sur Ⓜ️ ; parcourir les options à l'aide des touches ⬅️/➡️. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche Ⓜ️ permet de sortir à tout moment.

Modification clavier

Il est possible, outre le clavier présent dans la centrale, d'ajouter au maximum 7 claviers (filaires ou radio). L'adresse 01 est réservée au clavier local.

TYPE CLAVIER 02
LCD FILAIRE → (+)/(-)

Activer le clavier sélectionné (par ex. le clavier 02) dans le menu MODIFICATION INSTALLATION 02 Ⓜ️ MODIF. CLAVIER 02 CLAVIER 02.

Choisir le type de clavier LCD RADIO OU LCD FILAIRE. Il est nécessaire, pour les claviers radio, d'entrer dans le menu APPRENDRE et d'associer le clavier à l'installation (voir manuel clavier).



Zones associées

ZONES ASSOC.
→ (+)/(-)

Les zones associées sont celles qu'il est possible de gérer et de visualiser depuis le clavier. Elles représentent également un filtre de type AND sur les zones gérées par le code, par le scénario ou par l'installation.

Exemple : une habitation avec en commun le magasin au rez-de-chaussée. Le titulaire voudrait pouvoir gérer avec le même code l'habitation et le magasin avec la possibilité de gérer également le magasin depuis l'habitation.

Zone 1 = MAISON

Zone 2 = MAGASIN

Scénario 1 = FERMER MAISON (ARM.ZONES SÉLEC. ; zones = #-)

Scénario 2 = OUVRIR MAISON (DÉSA.ZONES SÉL. ; zones = #-)

Scénario 3 = FERMER MAGASIN (ARM.ZONES SÉLEC. ; zones = #-)

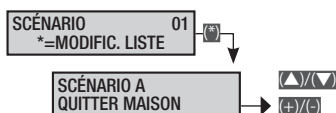
Clavier 1 = Situé dans la maison : (zones associées = ## ; scénario A = FERMER MAISON ; scénario B = OUVRIR MAISON ; scénario C = FERMER MAGASIN)

Clavier 2 = Situé dans le magasin : (zones associées = -# ; scénario A = FERMER MAGASIN)

Code 1 = Propriétaire (zones associées = ##)

Code 2 = Employé (zones associées = -#)

Scénarios



Permet d'associer les scénarios aux touches du clavier.

Les touches $\triangleup/\triangledown$ permettent de sélectionner la touche (A, B, C, 4...16) et les touches $(+)/(-)$ le scénario à associer.

Les associations par défaut sont :

Touche A = SCÉNARIO A QUITTER MAISON

Touche B = SCÉNARIO B ALLER DORMIR

Touche C = SCÉNARIO C RESTER À LA MAISON

Touche 4 = SCÉNARIO 4 SCÉNARIO 004...

...Touche 16 (0+6) = SCÉNARIO 16 SCÉNARIO 016

Autoprotection



Permet d'activer / désactiver l'autoprotection du clavier.

L'autoprotection du clavier contrôle la communication de la centrale et l'autoprotection anti-arrachement.

Buzzer entrée



Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps d'entrée.

Buzzer sortie



Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps de sortie.

Buzzer alarme



Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps d'alarme de la centrale.

Buzzer GONG



Permet d'activer / désactiver des entrées avec propriété GONG.

L'activation est possible si le clavier doit sonner pendant le temps de gong.

Exemple : sonnerie porte entrée magasins.

Masking clavier



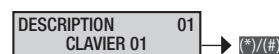
Permet d'activer / désactiver la fonction de GONG pour chaque clavier.

Supervision



Permet d'activer / désactiver la supervision du clavier choisi.

Description clavier



Permet de modifier la description du clavier.

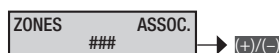
Les touches $(+)/(-)$ permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Lecteurs

La procédure valide pour toute la programmation des lecteurs, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

$\triangleup/\triangledown$ LECTEURS 06 \square MODIF. LECTEUR 01 LECTEUR 01 ; sélectionner le lecteur à programmer au moyen des touches $\triangleup/\triangledown$ et appuyer sur \square ; parcourir ensuite les options à l'aide des touches $\triangleup/\triangledown$. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche $\#$ permet de sortir à tout moment.

Zones associées



Les zones associées sont celles qu'il est possible de gérer et de visualiser depuis le lecteur. Elles représentent également un filtre de type AND sur les zones gérées par le code, par le scénario ou par l'installation.

Exemple : une habitation avec en commun le magasin au rez-de-chaussée. Le titulaire voudrait pouvoir gérer l'habitation et le magasin avec le même badge.

Zone 1 = MAISON

Zone 2 = MAGASIN

Scénario 1 = FERMER MAISON (ARM.ZONES SÉLEC. ; zones = #)

Scénario 2 = FERMER MAGASIN (ARM.ZONES SÉLEC. ; zones = #)

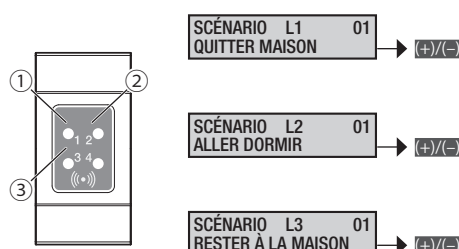
Lecteur 1 = Situé dans la maison : (zones associées = # ; scénario L1 = FERMER MAISON)

Lecteur 2 = Situé dans le magasin : (zones associées = # ; scénario L1 = FERMER MAGASIN)

Badge 1 = Propriétaire (zones associées = #)

Badge 2 = Employé (zones associées = #)

Scénarios



Associe les scénarios aux trois LEDs du lecteur.

Les touches $(+)/(-)$ permettent de sélectionner le scénario à associer.



Autoprotection

AUTOPROTECTION	01	
NON		(+/-)

Permet d'activer / désactiver l'autoprotection du lecteur.

L'autoprotection du lecteur contrôle la communication de la centrale.



Buzzer entrée

BUZZ. ENTRÉE	01	
OUI		(+/-)

Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps d'entrée.



Buzzer sortie

BUZZER SORTIE	01	
OUI		(+/-)

Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps de sortie.



Buzzer alarme

BUZZ. ALARME	01	
OUI		(+/-)

Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps d'alarme de la centrale.



Description lecteur

DESCRIPTION	01	
LECTEUR 01		(*)/(#)

Permet de modifier la description du lecteur.

Les touches (+)/(-) permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Modules entrées

La procédure valide pour toute la programmation des modules d'entrées, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

MODULES ENTRÉES 07 **MODIF. MOD. ENT. 01 MOD.LOC.8IN** ; à l'aide des touches **▲/▼** choisir le module entrées à programmer et appuyer sur **■** ; parcourir les options à l'aide des touches **▲/▼**. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche **#** permet de sortir à tout moment.



Description des modules entrées

MODIF. MOD. ENT.	01	
MOD. LOC. 8IN	01	
DESCRIPTION	00	
MOD. LOC. 8IN	01	(*)/(#)

Permet de modifier la description des modules entrées.

Le module 1 est le module local de la centrale, les autres sont des modules d'expansion d'entrées sur bus.

Modules sorties

La procédure valide pour toute la programmation des modules sorties, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

MODULES SORTIES 08 **MODIF. MOD. SOR. 01 MOD.REM.8OUT** ; à l'aide des touches **▲/▼** choisir le module sorties à programmer et appuyer sur **■** ; parcourir les options à l'aide des touches **▲/▼**. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche **#** permet de sortir à tout moment.



Description des modules sorties

MODIF. MOD. SOR.	01	
MOD. REM. 8OUT	01	
DESCRIPTION	00	
MOD. REM. 8OUT	01	(*)/(#)

Permet de modifier la description des modules sorties.

Le module 1 est le module local de la centrale, les autres sont des modules d'expansion d'entrées sur bus.

Modules radio

La procédure valide pour toute la programmation des modules radio, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

MODULES 09 RADIO **■** et parcourir les options à l'aide des touches **▲/▼**. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche **#** permet de sortir à tout moment.



Description module

MODIF. MOD. RAD.	02	
MOD. À DIST. RADIO 02		
DESCRIPTION	00	
MOD. À DIST. RADIO 02		(*)/(#)

Permet de modifier la description du module.

Les touches (+)/(-) permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.



Brouillage

MODIF. MOD. RAD.	02	
MOD. À DIST. RADIO 02		
DESCRIPTION	00	
MOD. À DIST. RADIO 02		(+/-)

L'activation de la fonction BROUILLAGE anti-masquage, en cas de perturbation systématique ou permanente de la transmission, permettra à la centrale de générer un signal d'alarme pendant 24 heures.

Entrées

La procédure valide pour toute la programmation des entrées, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

ENTRÉES 10 **MODIFIER ENT. 001 ENTRÉE 001** ; sélectionner l'entrée à programmer au moyen des touches **▲/▼** (ci-après l'entrée **001**) et appuyer sur **■** ; sélectionner enfin la propriété à programmer à l'aide des touches **▲/▼**. Pour sélectionner la valeur, se servir des touches (+)/(-). L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche **#** permet de sortir à tout moment.

État



DÉSACTIVÉ Une entrée est désactivée quand elle n'est pas utilisée.

ACTIVÉ Une entrée est activée quand elle est utilisée dans l'installation.

TEST Une entrée est en phase de test quand on souhaite contrôler le comportement d'une entrée au moyen de la mémoire des événements sans générer d'alarme avec sirène mais en envoyant des signalisations téléphoniques à condition que ces dernières soient configurées.

Exemple : après l'installation d'un système, une entrée va continuellement en état d'alarme sans aucun motif apparent. La mise en mode test permet de continuer le contrôle d'éventuelles alarmes (au moyen de la mémoire des événements) sans activer les sirènes.

Type



Pour modifier les caractéristiques fonctionnelles d'une entrée.

IMMÉDIAT Il s'agit de l'entrée anti-intrusion classique, activée avec centrale allumée et inactivée avec centrale éteinte. Son déséquilibre génère une alarme générale avec, s'ils ont été configurés, les appels téléphoniques correspondants.

Exemple : entrée d'un contact magnétique d'une fenêtre.

RETARDÉE 1 Elle n'est activée qu'en cas de centrale allumée. Son déséquilibre fait partir le temps d'entrée 1 durant lequel il faut entrer un code valide pour désactiver la centrale. Durant ce temps, le buzzer émet un son continu. Le défaut de désactivation de la centrale génère l'alarme générale avec, s'ils ont été configurés, les appels téléphoniques correspondants.

Exemple : entrée associée à un port d'entrée.

RETARDÉE 2 Comme RETARDÉE 1, mais avec le temps d'entrée 2.

24 HEURES Entrée immédiate activée avec centrale aussi bien allumée qu'éteinte. Le déséquilibre d'une entrée 24 heures génère une alarme générale avec, s'ils ont été configurés, les appels téléphoniques correspondants.

Exemple : entrée associée à l'autoprotection de la sirène pour extérieur.

TECHNIQUE Entrée immédiate activée avec centrale aussi bien allumée qu'éteinte. Le déséquilibre d'une entrée technique active la sortie définie pour l'ALARME TECHNIQUE, l'émission d'un son continu du buzzer (pendant la durée de l'alarme technique) et l'allumage de la LED d'alarme sur les claviers.

Exemple : une entrée associée à un capteur de détection incendie ou gaz.

PARCOURS Entrée immédiate activée avec centrale allumée. Elle se comporte comme une entrée retardée si une entrée RETARDÉE de la centrale fait partir le temps d'entrée. Elle se comporte comme une entrée immédiate dans tous les autres cas.

Exemple : entrée associée à un détecteur infrarouge positionné devant une porte d'entrée retardée. L'ouverture de la porte par l'utilisateur fait partir le temps d'entrée et le détecteur en fait de même ; si un voleur entre par contre par la fenêtre, le détecteur se comporte comme une entrée immédiate.

MÉMOIRE Entrée activée avec centrale allumée. Si, après écoulement du temps de sortie, l'entrée est fermée (équilibrée), elle se comporte comme une entrée immédiate normale. Dans le cas contraire, si, après écoulement du temps de sortie, l'entrée est ou-

verte (déséquilibrée), elle est ignorée jusqu'à sa fermeture (équilibrage) à partir de laquelle elle se comporte comme une entrée instantanée normale.

Exemple : les entrées mémoire sont celles que l'utilisateur souhaite laisser ouvertes (lucarne, fenêtres, etc.) même avec installation allumée.

ARMEMENT Entrée utilisée pour allumer/éteindre les zones associées à l'entrée. Le comportement de l'entrée est défini par le paramètre action. L'extinction totale ou la partialisation de l'installation par le biais d'une entrée ARMEMENT simule la saisie d'un code qui bloque les appels téléphoniques (en cas de programmation correcte du paramètre ARRÊT PAR CODE dans les OPTIONS TÉLÉPHONIQUES).

ACTION	DESCRIPTION
Impulsionnelle armer	En cas d'entrée déséquilibrée, les zones associées s'allument.
Impulsionnelle désarmer	En cas d'entrée déséquilibrée, les zones associées s'éteignent.
Impulsionnelle armer + désarmer	En cas d'entrée déséquilibrée, les zones associées changent d'état : elles s'allument si elles sont éteintes et s'éteignent si elles sont allumées.
Stable armer + désarmer	En cas d'entrée déséquilibrée, les zones associées s'allument ; en cas d'entrée équilibrée, elles s'éteignent.

Exemple : pour gérer les allumages et les extinctions au moyen d'une clé mécanique, il est nécessaire de configurer l'entrée comme ALLUMAGE en leur associant les zones à allumer/éteindre et de configurer l'action comme STABLE ALLUMER + ÉTEINDRE. Il faut connecter l'entrée à la clé mécanique pour que l'entrée soit déséquilibrée (NO) quand la clé est sur « Installation allumée » et équilibrée (NF) quand elle est sur « Installation éteinte ».

CAMBRIOLAGE Entrée instantanée activée avec centrale aussi bien allumée qu'éteinte. Son déséquilibre active l'allumage de la LED d'alarme sur les claviers et envoie l'appel téléphonique d'alarme aux numéros téléphoniques associés à l'ALARME CAMBRIOLAGE.

TYPE	Zones associées allumées	État activé		Appels téléphoniques			Claviers / lecteurs		Temps						
		Toujours	Relais alarme	Alarme	Sabotage	Technique	Cambriolage	Led alarme	Buzzer	Alarme	Sabotage	Technique	Cambriolage	Entrée 1	Entrée 2
Immédiat	X	X	X	X			X	X	X						
Retardé 1	X		X	X			X	X	X					X	
Retardé 2	X		X	X			X	X	X						X
24 heures		X	X		X		X	X		X					
Technique		X				X	X	X			X				
Parcours	X		X	X			X	X	X				X	X	
Mémoire	X		X	X			X	X	X						
Allumage		X													
Cambriolage		X				X						X			
Autoprotection		X	X		X		X	X		X					
Panne		X													
Stop programm.		X													
Service		X													

PANNE Entrée activée aussi bien avec centrale allumée qu'avec

centrale éteinte. Si l'entrée est déséquilibrée, elle active la sortie panne de l'installation, allume le voyant jaune du clavier et fait apparaître à l'écran le message d'anomalie avec la description de l'entrée **ANOMALIE ENTRÉE 01**.

STOP PROGRAMM. Entrée utilisée pour activer (ÉQUILIBRER) ou désactiver (DÉSÉQUILIBRER) le programmeur.

SERVICE Entrée de service toujours activée. Peut activer des sorties et/ou des appels téléphoniques sans générer aucune alarme, mais peut être contrôlée depuis l'écran tactile et la mémoire des événements.



Commuter entrée retardée en entrée immédiate



Pour gérer l'entrée retardée comme immédiate quand elle est partialisée (c'est-à-dire associée à plusieurs zones qui ne sont pas toutes allumées).

Paramètre visible uniquement si l'entrée est une entrée retardée.

JAMAIS Configuration standard, l'entrée est toujours retardée.

Exemple : porte basculante garage.

SI ARM. PART. l'entrée est retardée si toutes les zones associées sont allumées et immédiate si elle est partialisée (au moins une zone éteinte et une zone allumée).

Exemple : la configuration de ce paramètre permet l'entrée retardée de la porte lorsque l'utilisateur n'est pas à la maison et l'entrée immédiate lorsqu'il est chez lui (installation partialisée).

Zone 1 : zone jour.

Zone 2 : zone nuit.

Zone 3 : périmétrale.

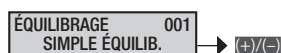
Scénario 1 : Quitter maison ; Zones ###.

Scénario 2 : Aller dormir ; Zones #-#.

Entrée porte : Type **RETARDÉE 1** ; Immédiate **SI ARM. PART.** ;

Et/ou zones : **ACT. SI ZONES OR** ; Zones #-#.

Équilibrage



Pour modifier l'équilibrage de l'entrée.

La programmation de l'équilibrage n'existe pas pour les entrées radio. Les configurations des entrées filaires sur le dispositif radio sont effectuées au moyen des micro-interrupteurs DIP présents sur le dispositif.

RADIO Entrée de type radio. Seul paramètre disponible pour les entrées de type radio et non disponible pour les entrées filaires.

NORM.FER. Entrée normalement fermée.

NORM.OUV. Entrée normalement ouverte.

SIMPLE ÉQUILIB. Entrée en simple équilibrage.

DOUBLE ÉQUILIB. Entrée en double équilibrage

VOLET ROULANT **CHOC** À l'activation d'une de ces entrées, l'afficheur visualise les paramètres **NOMBRE IMPUL.** et **INTERV.IMPUL.**

Voir également « Câblage entrées » dans le Manuel d'installation.

Canal radio



Pour modifier le canal radio associé à l'entrée.

Paramètre visible uniquement pour les entrées radio.

Exemple : le contact magnétique radio a 3 canaux :

1. Entrée 1.

2. Entrée 2.

3. Contact magnétique.

Apprentissage dispositif radio



Pour associer un dispositif radio à l'entrée.

Paramètre visible uniquement pour les entrées radio.

Contrôle radio



Pour activer une alarme technique quand aucun signal d'« état en vie » d'un dispositif radio n'a été reçu durant le temps configuré sur **TEMPS DE CONTRÔLE**.

Paramètre visible uniquement pour les entrées radio.

Vidéosurveillance



Pour activer / désactiver la vidéosurveillance sur le capteur sélectionné.

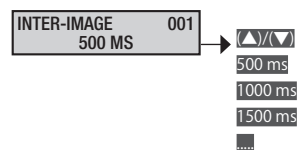
Format photo



Pour configurer le format de l'image acquise.

La vidéo n'est disponible qu'au format QVGA.

Inter-image



Si le capteur est configuré comme « Séquence de photos », ce paramètre permet de configurer l'intervalle de temps entre deux photos.

Pour les photos QVGA, les valeurs configurables sont les suivantes : 500 ms/1000 ms/1500 ms/2000 ms

Pour les photos VGA, les valeurs configurables sont les suivantes : 1000 ms/2000 ms/3000 ms/4000 ms

Numéro image



Pour configurer le nombre de photogrammes à acquérir. (Modalité Photo).

Durée vidéo

DUR. VIDÉO 001
[S] [2...20] → (+)/(-)

Pour configurer la durée de la vidéo à acquérir. (Modalité Vidéo).

Acquisition

MODALITÉ 001
PHOTO/VIDÉO → (+)/(-)

Pour configurer le type d'acquisition : (Photo) Séquence photo ou vidéo.

Nombre d'impulsions

NOMBRE IMPUL. 001
[1..15] NUMÉRO 03 → (+)/(-)

Pour sélectionner le nombre d'impulsions à recevoir dans l'intervalle de temps configuré dans **INTERV.IMPUL.**, pour générer une alarme.

 Paramètre visible uniquement pour des entrées de type volet roulant ou à inertie.

Intervalle impulsions

INTERV. IMPUL. 001
[1..255] SEC 03 → (+)/(-)

Pour configurer l'intervalle de temps au cours duquel recevoir les impulsions sélectionnées dans **NOMBRE IMPUL.**, pour générer une alarme.

 Paramètre visible uniquement pour des entrées de type volet roulant ou à inertie.

Zones associées

ZONES 001
#----- → (1)....(3)

Pour associer l'entrée à une ou plusieurs zones.

Le comportement d'une entrée associée à plusieurs zones dépend de la valeur sélectionnée pour le paramètre **ET/OU ZONES**.

Et / ou zones

ET/OU ZONES 001
ACT. SI ZONES OR → (+)/(-)

En cas d'association d'une entrée à plusieurs zones, l'état d'activation de l'entrée lié à l'état d'allumage des zones associées dépend de ce paramètre :

ACT. SI ZONES OR Entrée activée si au moins une zone associée est allumée.

Exemple : utilisé quand les zones avec lesquelles gérer les partialisations ont en commun plusieurs entrées.

ACT. SI ZONES AND Entrée activée si toutes les zones associées sont allumées.

Exemple : en cas de deux appartements ayant en commun le même garage, celui-ci est normalement associé à deux zones (une pour chaque appartement) avec configuration de la fonction AND.

Et entrée

ET ENTRÉE 001
NON → (+)/(-)

Une entrée, programmée dans **ET** avec une deuxième entrée, va en état d'alarme même si ce n'est que la deuxième entrée qui est en état d'alarme. Ce paramètre est normalement utilisé pour disposer de la fonction de double validation pour générer l'alarme.

Exemple : en cas de deux capteurs pointés sur la même pièce, on souhaite que le signal d'alarme se déclenche quand les deux capteurs entrent en état d'alarme.

Entrée 1 : Type **IMMÉDIATE** ; Et entrée **ENTRÉE 2**.

Entrée 2 : Type **IMMÉDIATE** ; Et entrée **ENTRÉE 1**.

Désactivation automatique

AUTOEXCLUS. 001
[0..10 0=NON] 00 → (+)/(-)

Définit le nombre de fois que l'entrée peut entrer en état d'alarme. Au-delà de ce nombre, l'entrée est automatiquement désactivée. Le compteur des alarmes se remet à zéro et l'entrée est de nouveau activée si au moins une zone associée s'éteint.

Exemple classique : les détecteurs d'extérieur.

Réinitialisation automatique

RÉINITIA. 001
ENTRÉE 01 → (+)/(-)

Il est possible, pour les entrées de type mémoire, de choisir la modalité de réinitialisation :

AUTOMATIQUE l'entrée est réinitialisée automatiquement lorsqu'elle se referme.

JAMAIS l'entrée est désactivée jusqu'à la prochaine réinitialisation.

Désactivation entrée

NON DÉSACTIVAB. 001
NON → (+)/(-)

Il est possible, durant la phase d'allumage par clavier, de désactiver les entrées ouvertes en appuyant sur la touche « A ».

Il est possible de désactiver ou non une entrée durant l'allumage par clavier :

NON l'entrée est désactivable

OUI l'entrée N'est PAS désactivable

Exemple : l'entrée associée au portail de la maison ne doit pas être désactivable.

Sortie buzz.

SORTIE GONG 001
NON → (+)/(-)

Permet de décider si l'entrée activera ou non une sortie déclarée comme « sortie buzz. » et/ou de choisir les claviers devant sonner avec la sortie BUZZER. Toujours activée, indépendamment de l'état des zones associées.

Exemple de la sonnette d'ouverture de porte : une utilisation classique de cette fonction consiste à faire sonner le clavier suite à l'ouverture de la porte d'entrée d'un magasin.

Zone 1 = intérieur.

Zone 2 : périmétrale.

Clavier 1 : Zones associées ##-----.

Entrée porte : Sortie buzzer : **OUI** ; Zones associées #-----.

Sortie buzzer claviers : #-----. Temps buzzer zone périmétrale : 3 secondes.

Description entrée

DESCRIPTION 001
ENTRÉE 001 → (+)/(-)

Permet de modifier la description de l'entrée.

Les touches (+)/(-) permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Sorties

La procédure valide pour toute la programmation des sorties, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

▲/▼ SORTIES 12 → MODIF. SORTIE 001 SORTIE 001 ; sélectionner la sortie à programmer au moyen des touches ▲/▼ (ci-après la sortie 001) et appuyer sur → ; sélectionner enfin la propriété à programmer à l'aide des touches ▲/▼. Pour sélectionner la valeur, se servir des touches (+)/(-). L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche # permet de sortir à tout moment.



Association sortie

ASSOC. SORTIE 001
NON → (+)/(-)

Attribue la sortie à activer si l'entrée est déséquilibrée. Si la sortie commandée est stable, elle s'active lorsque l'entrée est déséquilibrée et se désactive lorsqu'elle est équilibrée. En cas de sortie impulsive, la sortie s'active et lance la temporisation lorsque l'entrée est déséquilibrée.

En fonction du paramètre COMMANDE SOR., la gestion de la sortie peut dépendre de l'état d'activation de l'installation.



Commande sortie

COMMANDE SOR. 001
TOUJOURS → (+)/(-)

En fonction de ce paramètre, la gestion de la sortie peut dépendre de l'état d'activation de l'entrée.

TOUJOURS La sortie est toujours commandée par l'état de l'entrée. Plus précisément : la sortie est activée si l'entrée est déséquilibrée et vice versa si celle-ci est équilibrée.

ACTIVÉE Si l'entrée est activée, c'est-à-dire si une ou plusieurs zones y étant associée/s est/sont activée/s, la sortie est commandée par l'état de l'entrée. Plus précisément : la sortie est activée si l'entrée est déséquilibrée et vice versa si celle-ci est équilibrée.

NON ACTIVÉE Si l'entrée n'est pas activée, c'est-à-dire si toutes les zones y étant associées sont activées, la sortie est commandée par l'état de l'entrée. Plus précisément : la sortie est activée si l'entrée est déséquilibrée et vice versa si celle-ci est équilibrée.



Action allumage

ACTION ARM. 001
IMPULS. ARMER → (+)/(-)

Permet de gérer le type d'action d'allumage / extinction sur les zones de centrale associées à l'entrée.

Paramètre visible uniquement si l'entrée est une entrée allumage.

Quand l'entrée est déséquilibrée, la centrale allume les zones.

IMPULS. ARMER Quand l'entrée est déséquilibrée, la centrale allume les zones.

IMPULS. DÉARMER Quand l'entrée est déséquilibrée, la centrale éteint les zones.

IMPULS.ARM.+DÉS. Quand l'entrée est déséquilibrée, la centrale inverse l'état d'allumage des zones associées à l'entrée.

STABLE ARM.+DÉS. L'état d'allumage des zones associées à l'entrée suit l'état d'équilibrage de l'entrée. Si l'entrée est déséquilibrée, les zones sont allumées, dans le cas contraire celles-ci sont éteintes.

Exemple : voir l'exemple du type d'entrée ARMEMENT.



État

TYPE 001
STABLE → (+)/(-)

STABLE L'activité de la sortie suit l'état de l'événement associé.

Exemple : la sortie est activée du fait que l'entrée associée est OUVERTE.

IMPULSIONNELLE L'activité de la sortie est déterminée par l'événement associé mais uniquement pendant un certain temps sélectionnable.

Le tableau suivant indique les activations des « types sortie » en fonction de la programmation de la centrale.

Association sortie pour	STABLE	IMPULSIONNELLE
État zones	X	X
État entrée	X	X
Code utilisateur	X	X
Badge	X	X
Pannes	X	X
Scénario	X	X
TC	X	-

Une sortie impulsionnelle, associée à un événement qui dure moins que le temps configuré, suivra la DURÉE IMPUL. configuré pour la sortie elle-même, en ignorant donc le temps de l'événement.

L'association d'une sortie stable à un événement de type scénario, code ou badge la transformera en sortie pas-à-pas.

Exemple pour événement code : à la saisie du code sur le clavier, la sortie sera excitée jusqu'à la prochaine saisie où elle se désexcitera, et ainsi de suite (toggle).



Durée activation

DURÉE IMPUL. 001
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Durée d'activation de la sortie impulsionnelle.

Paramètre visible uniquement si la sortie est une sortie impulsionnelle.

Exemple : pour ouvrir la serrure d'une porte par le biais d'un code. Il faut associer à un code une sortie impulsive avec un temps d'activation de 3 secondes.



Retard activation

RETARD ACT. 001
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Temps de retard entre la commande d'activation et l'activation de la sortie.

Paramètre visible uniquement si la sortie est une sortie stable.



Retard Désactivation

RETARD DÉSA. 001
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Temps de retard entre la commande de désactivation et la désactivation de la sortie.

Exemple : pour visualiser l'état d'allumage de l'installation (éteinte ou allumée) par le biais d'une sortie. Dans le menu Association sorties, attribuer l'état d'allumage des zones à une sortie programmée comme stable et avec des temps de retard d'activation et de désactivation à zéro seconde.



Sécurité

SÉCURITÉ NÉGATIVE 001 → (+)/(-)

NÉGATIVE La sortie est normalement désactivée, elle s'active quand elle est commandée.

Exemple : à la connexion d'un relais à une sortie de type open collector à SÉCURITÉ NÉGATIVE, le relais est normalement désexcitée et s'excite lorsque la sortie est activée.

POSITIVE La sortie est normalement activée, elle se désactive quand elle est commandée.

Exemple : à la connexion d'un relais à une sortie de type open collector à SÉCURITÉ POSITIVE, le relais est normalement excité et se désexcite lorsque la sortie est activée.



Activation à distance

ACTIV. DIST. 001
NON → (+)/(-)

Son activation permet d'activer la sortie à distance par le biais du guide vocal ou par sms.

Exemple : pour activer par SMS une sortie impulsive de manière à allumer le chauffage.

Code 1 : code 123456 ; télécontrôle OUI.

Sortie 2 : type IMPULSIONNELLE ; activation à distance OUI.

Options téléphoniques : télécontrôle par SMS OUI.

SMS à envoyer : activation chauffage.CRSMS.123456.6002.



Mémorisation d'un événement

MÉM. ÉVÉNEM. 001
NON → (+)/(-)

Permet d'activer/désactiver la mémorisation de l'événement de changement état sortie.

NON le changement état N'est PAS mémorisé dans la mémoire événements

OUI le changement état est mémorisé dans la mémoire événements



Suite sortie

SUITE SORTIE 001
NON → (+)/(-)

Permet de lier l'état d'activation de la sortie en fonction de celui d'une autre sortie.

Exemple : pour avoir deux sorties sur le bus d'alarme générale.

Sortie 10 : type STABLE

Sortie 21 : type STABLE ; suite sortie SORTIE 10.

Dans le menu Association sorties, attribuer l'état d'alarme générale des zones à la sortie 10.



Description SORTIE

DESCRIPTION SORTIE 001 → (*)/(#)

Permet de modifier la description de la sortie.

Les touches (+)/(-) permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Temps

La procédure valide pour toute la programmation des temps, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

TEMPS 13 puis pour choisir le temps à programmer. Pour sélectionner la valeur, se servir des touches (+)/(-). L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche # permet de sortir à tout moment.



Intervalle d'autotest

INTERV. AUTOTEST
[0..255] HEURES 000 → (+)/(-)

Permet d'établir au bout de combien d'heures la centrale doit effectuer automatiquement un autotest fonctionnel. Si la valeur est 000, l'autotest n'est pas effectué.

Exemple : cette fonction est généralement utilisée par la sécurité comme survie installation.

Téléphone 15 : numéro sécurité ; format CONTACT-ID ; code installation xxxxxx.

Intervalle d'autotest 24 heures.

Dans signalisations téléphoniques : téléphones pour signalisation autotest -----#.



Temps de supervision radio

INT. SUPERV. RADIO
[0..255] HEU 001 → (+)/(-)

Établit au bout de combien temps l'absence de réception de l'autotest, de la part d'un ou de plusieurs dispositifs radio, est considérée comme une anomalie.

Le défaut de réception génère une alarme technique.



Intervalle test batterie

INT. TEST BATTER. 01
[0..255] MIN 060 → (+)/(-)

Permet d'établir au bout de combien de minutes la centrale doit effectuer automatiquement un test dynamique de la batterie. Si la valeur est 000, l'autotest n'est pas effectué. En cas de batterie en panne, la LED de panne clignote jusqu'au prochain test ; il est en outre possible d'associer une sortie ou une communication à distance.

L'état de panne reste activé jusqu'au prochain « TEST BATTERIE ». Pour éliminer l'état de panne suite au remplacement de la batterie, effectuer un « TEST BATTERIE » manuel.



Retard signalisation absence réseau

RET. ABS. RÉSEAU 01
[0..255] MIN 060 → (+)/(-)

Permet d'établir au bout de combien de temps l'absence de tension de réseau est considérée comme une anomalie. L'événement ABSENCE RÉSEAU est inséré dans la mémoire des événements. En cas d'absence d'alimentation, la led de panne s'allume en permanence.

Quand le temps dépasse les 60 minutes, la norme de référence n'est plus valable.



Association temps

ASSOCIAT. TEMPS
INDÉP. POUR ZONE → (+)/(-)

LIÉS À ZONE 1 les temps de toutes les zones dépendent de ceux de la zone 1. À utiliser sur des installations simples qui ne requièrent aucune programmation particulière.

INDÉP. POUR ZONE les temps de toutes les zones sont indépendants les uns des autres. À utiliser sur des installations complexes qui requièrent des programmations particulières.

Temps d'alarme générale

AL. GÉNÉRALE 01
[0..255] MIN 090 → (+)/(-)

Durant ce délai, le relais d'alarme générale est activé.

La condition d'alarme générale est déterminée par les activations des entrées.

Temps de sabotage

SABOTAGE 01
[0..255] SEC 090 → (+)/(-)

Temps d'alarme associé à des entrées 24 heures ou à des alarmes autoprotection / sabotage.

Temps d'alarme technique

AL. TECHNIQUE 01
[0..255] SEC 090 → (+)/(-)

Temps d'alarme associé à des entrées de type technique.

Temps d'alarme cambriolage

AL. CAMBRIOL. 01
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Temps d'alarme associé à des entrées de type cambriolage.



Temps de sortie gong

SORTIE BUZZ. 01
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

La condition d'alarme Gong est déterminée par les activations des entrées ayant la propriété « Sortie Buzzer » sur ON.

Temps de sortie

TEMPS SORTIE 01
[0..255] MIN 050 → (+)/(-)

Durant le temps de sortie, la centrale contrôle les conditions des entrées et signale la présence d'entrées ouvertes sur les claviers (visuel et sonore) et sur les LEDs des lecteurs.

Temps d'entrée 1 et 2

TEMPS ENTR. 1 01
[0..255] MIN 030 → (+)/(-)

TEMPS ENTR. 2 01
[0..255] MIN 040 → (+)/(-)

Avec installation activée, le déséquilibre d'une entrée Retardée 1 ou 2 active le calcul du temps d'entrée correspondant. Durant le temps d'entrée, la centrale ne génère aucune alarme si les entrées Parcours ou Retardée sont déséquilibrées.

Après écoulement du temps d'entrée une alarme générale est générée si l'installation n'est pas désactivée.

Quand le temps dépasse les 45 secondes, la norme de référence n'est plus valable.



Temps ronde

TEMPS RONDE
[0..1800] S XXX → (+)/(-)

Cette fonction permet à un code ou un badge de désactiver les zones y étant associées pendant le délai configuré.

Durant ce délai, l'activation d'une ou de plusieurs entrées appartenant à ces zones ne génère aucune condition d'alarme.

La saisie du code ronde, avec centrale désactivée, et l'enfoncement de la touche , ou l'utilisation du badge décodé, lancent le temps de ronde configuré.

Le symbole (zone totalement activée) ou (zone partiellement activée) a été remplacé sur l'afficheur du clavier par le symbole ; pendant ce délai, les zones associées au code ou au badge seront désactivées. Après écoulement du délai configuré, les zones sont à nouveau protégées. Pour terminer la ronde avant, il suffit d'entrer un code valide et d'enfoncer le bouton ou d'approcher un badge valide du lecteur.

Au lancement de la fonction ronde l'événement DÉBUT RONDE est mémorisé dans le journal de la centrale tandis que l'événement FIN RONDE y est mémorisé après écoulement du délai.

La première ligne de l'afficheur des claviers LCD, avec fonction de masquage désactivée, visualise le temps restant avant la fin de la ronde.

30 secondes avant la fin de la ronde, les buzzers des claviers et des lecteurs sont activés en mode continu.

Signalisations téléphoniques

La procédure valide pour toute la programmation des signalisations téléphoniques, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

☑/☑ SIGNALISAT. 14 TÉLÉPHONIQUES ☑, à l'aide des touches ☑/☑ sélectionner l'événement pour lequel programmer une signalisation téléphonique ...

MENU SIGN. TÉL. 01 ALARME GÉNÉRALE

MENU SIGN. TÉL. 02 SABOTAGE

MENU SIGN. TÉL. 03 ALARME TECHNIQUE

MENU SIGN. TÉL. 04 ALARME CAMBRIOL.

MENU SIGN. TÉL. 05 ARM./DÉSARM.

MENU SIGN. TÉL. 06 PANNES

MENU SIGN. TÉL. 07 SAISIE CODES

MENU SIGN. TÉL. 08 SAISIE BADGES

MENU SIGN. TÉL. 09 ALARME ENTRÉES

MENU SIGN. TÉL. 10 DIVERS

et appuyer sur ☑. Les touches ☑/☑ permettent ensuite de parcourir les options.

L'écran illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété (# = téléphone activé, - = téléphone désactivé). La touche ☑ permet de sortir à tout moment.

Alarme installation



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme générale de l'installation.

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --#-#-# indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Alarme zones individuelles



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme des zones individuelles.

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --#-#-# indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Alarme sabotage installation



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme sabotage de l'installation.

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --#-#-# indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Alarme sabotage centrale et périphériques bus



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme sabotage de la centrale (autoprotection sabotage) et des périphériques sur Bus (autoprotection modules, absence communication périphériques, etc.).

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --#-#-# indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Alarme sabotage zones individuelles



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme sabotage des zones individuelles (l'alarme est liée aux entrées associées aux zones).

À l'aide des touches (+)/(-) sélectionner les zones. Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --#-#-# indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Alarme sabotage entrées



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme sabotage des entrées individuelles (autoprotection et entrées 24 heures).

À l'aide des touches (+)/(-) sélectionner les zones. Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --#-#-# indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Alarme technique installation



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme technique de l'installation (l'alarme est liée aux entrées de type technique).

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --#-#-# indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Alarme technique zones individuelles



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme technique des zones individuelles (l'alarme est liée aux entrées de type technique associées aux zones).

À l'aide des touches **(+)**/**(-)** sélectionner les zones. Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Alarme cambriolage installation



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme cambriolage de l'installation (l'alarme est liée aux entrées de type cambriolage).

Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Alarme cambriolage zones individuelles



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme cambriolage des zones individuelles (l'alarme est liée aux entrées de type cambriolage associées aux zones).

À l'aide des touches **(+)**/**(-)** sélectionner les zones. Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Armement total installation

Signalisations téléphoniques associées à l'allumage total de l'installation (allumage de toutes les zones gérées).

Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Désarmement total installation



Signalisations téléphoniques associées à l'extinction totale de l'installation (extinction de toutes les zones gérées).

Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Partialisation installation



Signalisations téléphoniques associées à la partialisation de l'installation.

Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Armement et désarmement zones individuelles



Signalisations téléphoniques associées à l'allumage et à l'extinction des zones individuelles.

À l'aide des touches **(+)**/**(-)** sélectionner les zones. Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Panne installation



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de pannes à l'installation.

Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Panne batteries



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de pannes aux batteries (centrale, groupes de puissance sur bus, etc.).

Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Panne alimentation 230 V



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de pannes à l'alimentation 230 V de la centrale et des groupes de puissance auxiliaires.

Les touches numériques **(1)**...**(8)** permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : **--#--** indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Panne alimentations



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de pannes aux groupes de puissance de centrale et auxiliaires.

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --##--- indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Panne fusibles



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de pannes aux fusibles de la centrale et des périphériques.

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --##--- indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Panne pstn et gsm



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de pannes aux lignes PSTN et GSM (absence de ligne PSTN, défaut d'enregistrement SIM, etc.).

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --##--- indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Introduction code



Signalisations téléphoniques associées à l'activation du code uniquement sur clavier.

À l'aide des touches (+)/(-) sélectionner les codes. Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --##--- indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Dans les options téléphoniques, ARRÊT PAR CODE NE doit PAS être activé.



Introduction badge



Signalisations téléphoniques associées à l'activation du badge sur lecteur.

À l'aide des touches (+)/(-) sélectionner les badges. Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --##--- indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.



Alarme entrées



Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation d'alarmes générales de chaque entrée.

À l'aide des touches (+)/(-) sélectionner les entrées. Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Exemple : --##--- indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Dans les options téléphoniques, ARRÊT PAR CODE NE doit PAS être activé.



Divers



Signalisations téléphoniques associées à l'autotest de l'installation pour la signalisation « en vie » de la centrale.

Exemple : --##--- indique que les téléphones 3 et 5 sont activés tandis que les autres ne le sont pas.

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.



Signalisations téléphoniques associées à l'activation de l'installation en cas d'entrées ouvertes. Si l'allumage activé ne se complète pas dans les 5 minutes qui suivent l'activation (par ex. en raison de la présence d'entrées ouvertes), il y a exécution des signalisations téléphoniques configurées.

Les touches numériques (1)...(8) permettent de sélectionner les téléphones à associer à la signalisation.

Association sorties

L'association de la même sortie à plusieurs événements ou à plusieurs zones (pannes, alarmes, etc.) comporte la fonction OR de la sortie.

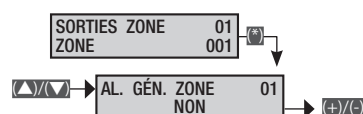
Exemple : si l'état d'alarme générale de toutes les zones est associé à la même sortie de type stable, celle-ci s'activera quand au moins une zone sera en état d'alarme.

La procédure valide pour toute la programmation des sorties à alarmes ou autres événements, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

ASSOCIATION 15 SORTIES et parcourir les options à l'aide des touches puis appuyer sur . L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche # permet de sortir à tout moment.

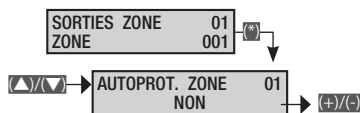


Sortie alarme générale zone



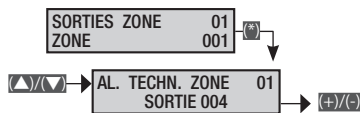
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'alarme générale de la zone individuelle.

Sortie alarme sabotage zone



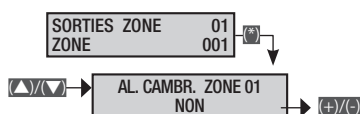
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'alarme sabotage de la zone individuelle (autoprotection entrées et entrées type 24 heures).

Sortie alarme technique zone



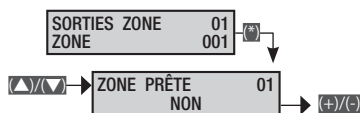
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'alarme technique de la zone individuelle (entrées type technique).

Sortie alarme cambriolage zone



Permet de sélectionner la sortie à associer à l'alarme cambriolage de la zone individuelle (entrées type cambriolage).

Sortie zone prête



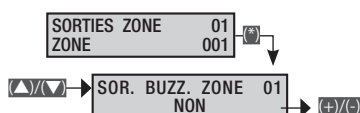
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état « prêt » de la zone individuelle (une zone qui n'a aucune entrée associée ouverte).

Sortie alarme générale zone



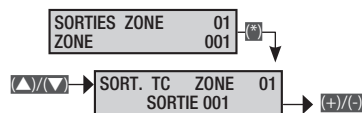
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état d'allumage de la zone individuelle.

Sortie buzzer zone



Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état de « buzzer entrée » de la zone individuelle (il est possible d'associer la fonction buzzer à une entrée).

Sortie TC zone



Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état TC de la zone individuelle.

La sortie TC (Test Control) est une sortie pour le bloc des capteurs à installation désactivée, qui se comporte en fonction de l'état de la zone :

- lorsque la zone est éteinte, elle désactive la micro-onde des capteurs ;
- lorsque la zone est allumée et durant le temps de sortie, elle les active.

Sortie panne installation



Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état de panne de l'installation (signalisation générale de panne).

Sortie panne batterie



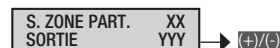
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état de panne de la batterie.

Sortie panne réseau



Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état d'absence d'alimentation de réseau (230 VAC).

Sortie zone partiellement activée



Permet d'activer une sortie quand la zone est activée et que les entrées sont temporairement désactivées.

xx = nombre absolu de la zone

yyy = numéro de la sortie associée

Codes

La procédure valide pour la gestion des codes, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

▲/▼ CODES 16 puis ▲/▼ pour parcourir les options ...

CODE TECHNIQUE INSTALLATEUR

CODES UTILISAT. (à l'aide des touches ▲/▼ sélectionner le code à modifier) et appuyer sur #. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche # permet de sortir à tout moment.

Modification code technique



Permet de modifier le code technique (par défaut 22222).

Accès menu technique



AVEC CENTRALE OFF L'accès au menu technique n'est permis que lorsque la centrale est totalement éteinte (aucune zone allumée).

APRÈS CODE UTIL. L'accès au menu technique n'est permis que lorsque la centrale est totalement éteinte (aucune zone allumée) et que le code utilisateur a été saisi.

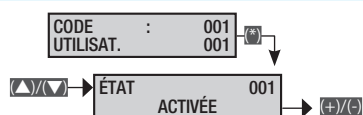
Activation programmation centrale depuis PC



AVEC CENTRALE OFF La programmation de la centrale depuis PC n'est permise que lorsque la centrale est totalement éteinte (aucune zone allumée).

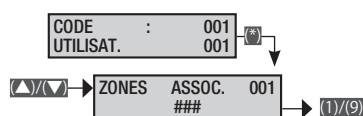
APRÈS CODE UTIL. La programmation de la centrale depuis PC n'est permise que lorsque la centrale est totalement éteinte (aucune zone allumée) et que le code utilisateur a été saisi.

Activation code utilisateur



Pour utiliser un code utilisateur, il est nécessaire que celui-ci soit activé.

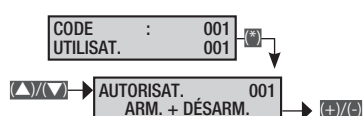
Zones associées au code



Permet d'attribuer les zones de compétence du Code Utilisateur.

Les touches numériques permettent de configurer les zones à associer.

Autorisation Code Utilisateur



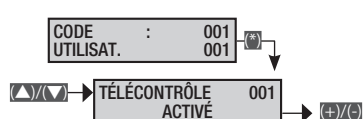
ARM. + DÉARM. Le code est activé pour allumer et éteindre les zones lui étant associées.

SEULEMENT ARM. Le code est uniquement autorisé à allumer les zones lui étant associées.

Exemple : utilisé pour attribuer un code d'allumage uniquement à l'entreprise de nettoyage.

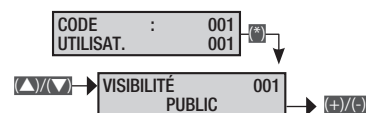
RONDE Le code est autorisé à désactiver temporairement les zones lui étant associées.

Activation télécontrôle à distance



Permet à l'utilisateur d'accéder à distance à l'installation pour la télégestion par SMS ou guide vocal.

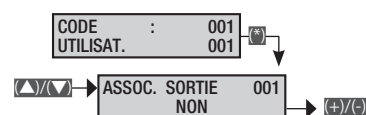
Visibilité Code Utilisateur



La configuration d'un code utilisateur comme public permet aux autres codes ayant accès au menu utilisateur « gestion autres codes » de modifier / activer le code.

Exemple : en cas d'installation d'une petite société, le code du titulaire est normalement configuré comme privé de manière à être masqué à ceux des employés.

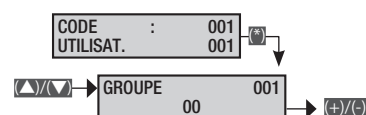
Association sortie



Permet d'associer une sortie impulsive à la saisie du code utilisateur sur le clavier.

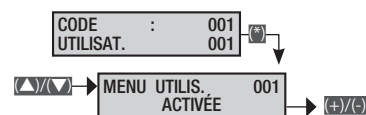
Exemple : utilisé pour pouvoir ouvrir une serrure par la saisie d'un code.

Groupe codes



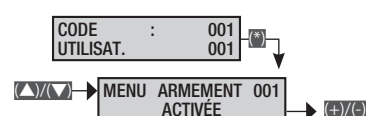
Permet d'associer les codes à un groupe pour pouvoir les gérer en même temps. Le fonctionnement de ce groupe peut être activé/désactivé par un programmeur horaire.

Activation Menu Utilisateur



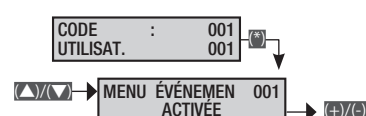
Permet au code utilisateur d'accéder au Menu Utilisateur.

Activation menu utilisateur Armements



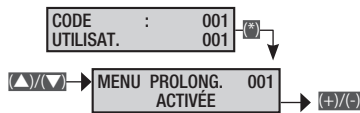
Permet au code utilisateur d'accéder à l'option Armements du Menu Utilisateur.

Activation menu utilisateur événements



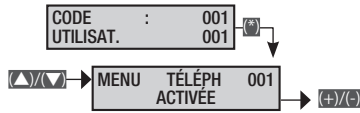
Permet au code utilisateur d'accéder à l'option Événements du Menu Utilisateur.

Activation menu utilisateur prolongement



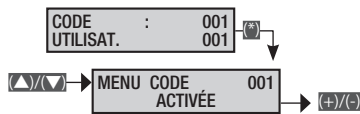
Permet au code utilisateur d'accéder à l'option Prolongement du Menu Utilisateur.

Activation menu utilisateur téléphonie



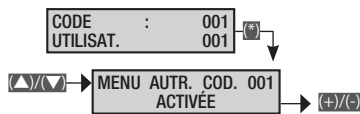
Permet au code utilisateur d'accéder à l'option Téléphonie du Menu Utilisateur.

Activation menu utilisateur code



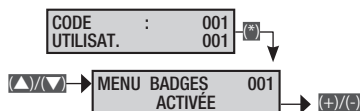
Permet au code utilisateur d'accéder à l'option Code du Menu Utilisateur.

Activation menu utilisateur Gestion Codes



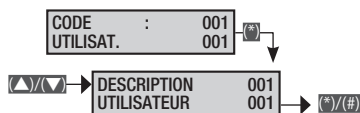
Permet au code utilisateur d'accéder à l'option Gestion Codes du Menu Utilisateur.

Activation menu utilisateur gestion badges



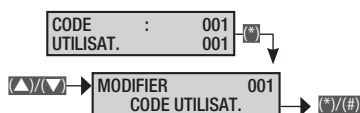
Permet au code utilisateur d'accéder à l'option Gestion Badges du Menu Utilisateur.

Description utilisateur



Permet de modifier la description du Code Utilisateur.
Les touches **[+]/[-]** permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Modification code utilisateur



Permet de modifier le code utilisateur (par défaut utilisateur 001 : 123456).

Badges

La procédure valide pour la gestion des badges, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

[▲]/[▼] BADGES 17 **[*]** et parcourir les options à l'aide des touches **[▲]/[▼]** ...

VÉRIF. BADGE

SÉLECT. BADGE (à l'aide des touches **[▲]/[▼]** sélectionner le badge à modifier)

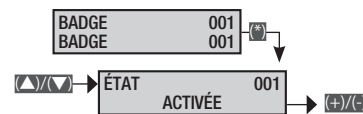
.. et appuyer sur **[*]**. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche **[*]** permet de sortir à tout moment.

Contrôle badge

LECTURE BADGE
EN COURS ...

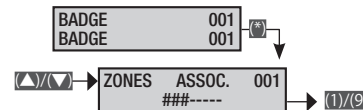
Permet de contrôler l'éventuelle mémorisation d'un badge dans l'installation. La présence du badge est signalée par la visualisation du nombre absolu et de la description.

Activation badge



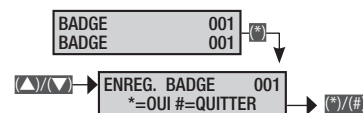
Pour utiliser un badge, il est nécessaire que celui-ci soit activé.

Zones associées au badge



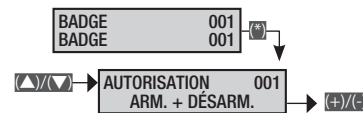
Permet d'attribuer les zones de compétence du badge.
Les touches numériques permettent de configurer les zones à associer.

Apprentissage badge



Permet d'apprendre et d'associer un badge.

Autorisation badge



ARM. + DÉSARM. Le badge est activé pour allumer et éteindre les zones lui étant associées.

SEULEMENT ARM. Le badge est uniquement autorisé à allumer les zones lui étant associées.

Exemple : utilisé pour attribuer un badge d'allumage uniquement à l'entreprise de nettoyage.

RONDE Le badge est autorisé à désactiver temporairement les zones lui étant associées.



Association sortie

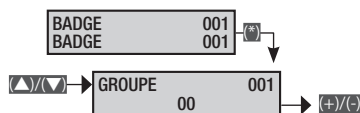


Permet d'associer une sortie impulsive à la saisie du badge sur un lecteur.

Exemple : utilisé pour pouvoir ouvrir une serrure au moyen d'un badge.



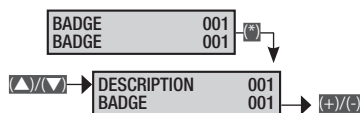
Groupe



Permet d'associer un nombre de badges à un groupe.

Exemple : badge activé dans le groupe ADRESSE du menu PROGRAMMATEUR qui, s'il est configuré comme ACTION : G. BADGES, permettra de bloquer ces badges à chaque type d'action.

Description badge



Permet de modifier la description du badge.

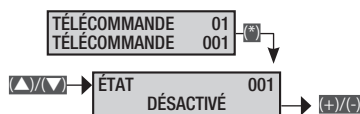
Les touches **(+)/(-)** permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Émetteurs

La procédure valide pour la gestion des télécommandes, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

(▲)/▼ TÉLÉCOMMANDES 18 **(#)** et sélectionner la télécommande à modifier à l'aide des touches **(▲)/▼** puis appuyer sur **(#)**. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche **(#)** permet de sortir à tout moment.

Activation radiocommande



Pour utiliser une télécommande, il est nécessaire que celle-ci soit activée.

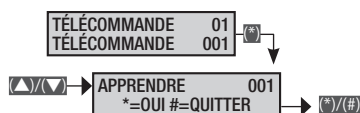


Zones associées à la télécommande



Permet d'attribuer les zones de compétence de la radiocommande. Les touches numériques permettent de configurer les zones à associer.

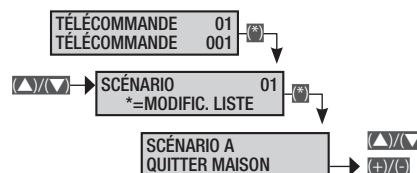
Apprentissage télécommande



Permet d'apprendre et d'associer une télécommande.



Scénarios



Permet d'associer les scénarios aux touches de la radiocommande.

Les touches **(▲)/▼** permettent de sélectionner la touche (A, B, C, 4...16) et les touches **(+)/(-)** le scénario à associer.

Les associations par défaut sont :

Touche A = SCÉNARIO A QUITTER MAISON

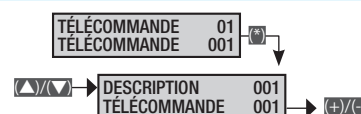
Touche B = SCÉNARIO B ALLER DORMIR

Touche C = SCÉNARIO C RESTER À LA MAISON

Touche 4 = SCÉNARIO 4 SCÉNARIO 004...

...Touche 16 (0+6) = SCÉNARIO 16 SCÉNARIO 016

Description télécommande



Permet de modifier la description de la télécommande.

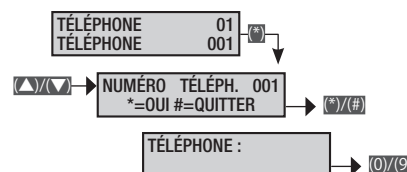
Les touches **(+)/(-)** permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Téléphones

La procédure valide pour la gestion des téléphones, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

(▲)/▼ TÉLÉPHONES 19 **(#)** et sélectionner le téléphone à modifier à l'aide des touches **(▲)/▼** puis appuyer sur **(#)**. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche **(#)** permet de sortir à tout moment.

Numéro téléphonique



À l'aide des touches numériques, écrire le numéro ; la touche **(#)** permet d'effacer les numéros un par un ; pour confirmer et sortir du menu, appuyer sur **(#)**.

Pour désactiver le numéro, il suffit de l'effacer entièrement.

Outre les chiffres, il est également possible d'entrer les caractères S (standard) et P (pause durant la composition), utilisés respectivement pour les fonctions suivantes :

S en cas d'appel via GSM, tous les numéros avant le S ne sont pas composés ;

P pour introduire une pause durant la composition.

Les caractères S et P sont sélectionnés respectivement au moyen des touches **(S)** et **(P)**.

Exemple de ligne PSTN connectée à un standard avec possibilité d'appel GSM :

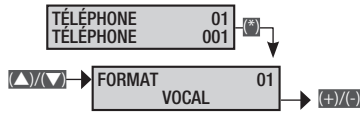
chaîne à mémoriser 0S0422123456789 où

0 est le numéro pour demander la ligne au standard

S indique la présence du standard et

0422123456789 est le numéro de téléphone.

Format communication téléphonique



VOCAL Le téléphone envoie des messages vocaux.

SMS Le téléphone envoie des messages SMS.

CONTACT-ID Le téléphone envoie des messages numériques Contact-ID, pour des communications standards avec les instituts de surveillance (PSTN uniquement).

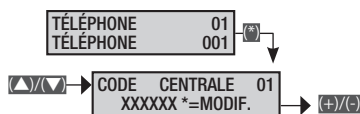
SMS+VOCAL Le téléphone envoie des messages SMS puis un appel téléphonique.

VOCAL+SMS Le téléphone envoie tout d'abord un appel téléphonique puis un SMS.

MMS Le téléphone envoie des messages MMS.

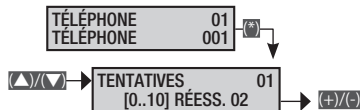


Codage installation



Utilisé dans les communications au format Contact-ID pour définir le code de l'installation.

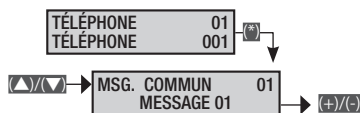
Tentatives appel



Utilisé dans les communications au format vocal et Contact-ID pour définir le nombre de tentatives d'appel téléphonique. Pour interrompre, appuyer sur 0 ou sur 5 sur le clavier du téléphone.



Message commun



Il est possible d'associer à chaque numéro de téléphone un message vocal qui est envoyé à chaque appel vocal.

Exemple : 2 numéros de téléphone auxquels envoyer l'état d'alarme de l'installation. Dans ces deux cas, le numéro de rue de l'habitation doit être indiqué vocalement.

*Téléphone 1 : Format **VOCAL** ; Message commun : MESSAGE 01.*

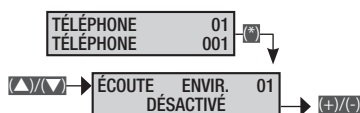
*Téléphone 2 : Format **VOCAL** ; Message commun : MESSAGE 01.*

Signalisations téléphoniques : Act.Al.Installation ##-----.

Message commun 1 : Casa Rossi via nazionale 21 Milano (enregistrement automatique sur logiciel PC).

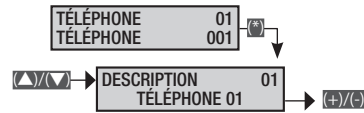


Écoute environnementale



Permet d'activer/désactiver l'écoute environnementale.

Description téléphone



Permet de modifier la description du téléphone.

Les touches **(+)/()** permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Options téléphoniques

La procédure valide pour la gestion des options téléphoniques, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

OPTIONS 20 TÉLÉPHONIKES et sélectionner l'option téléphonique à modifier à l'aide des touches **(+)/()** puis appuyer sur **(#)**. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche **(#)** permet de sortir à tout moment.



Séquence appels



Permet d'établir, dans la séquence de sélection des numéros de téléphone programmés, en cas de communication NON réussie (pour ligne occupée par exemple), s'il faut immédiatement appeler le même numéro ou si le communicateur doit passer à la sélection des autres numéros de téléphone.

CONTIN. 1-2-3-4 Appeler et passer au numéro suivant.

RÉESS. 1-1-2-2 Appeler et réessayer autant de fois que le permet la configuration du téléphone.



Arrêt séquence appels téléphoniques



TOUS LES APPELS Si durant l'écoute d'un appel vocal, l'utilisateur appuie sur la touche 5 du téléphone, il interrompt en automatique TOUTES les autres communications téléphoniques (SMS, vocal, Contact-ID).

PERSO. SEULEMENT Si durant l'écoute d'un appel vocal, l'utilisateur appuie sur la touche 5 du téléphone, il interrompt en automatique UNIQUEMENT les appels répétés de son propre numéro. TOUTES les autres communications téléphoniques sont effectuées (SMS, vocal, Contact-ID).



Arrêt séquence appels avec code



TOUS LES APPELS Si, en présence d'un événement (alarme générale, technique, sabotage, etc.), le cycle d'appels téléphoniques est lancé, il est possible de l'interrompre en tapant sur le clavier un code / badge associé aux zones de compétence avec propriété d'extinction des zones.

AUCUN Si, en présence d'un événement (alarme générale, technique, sabotage, etc.), le cycle d'appels téléphoniques est lancé, il NE sera PAS possible de l'interrompre en tapant sur le clavier un code / badge associé aux zones de compétence avec propriété d'extinction des zones.

Priorité appels téléphoniques



La priorité permet de sélectionner le type de réseau prédéfini entre la ligne PSTN ou GSM pour les appels vocaux. Si le combinateur devait ne pas trouver le réseau prédéfini, tous les appels vocaux seront déviés vers le réseau secondaire. Les messages SMS sont toujours envoyés sur la ligne GSM. Les appels numériques sont uniquement effectués sur la ligne PSTN.

PSTN Appels vocaux via la ligne téléphonique PSTN.

GSM Appels vocaux via GSM.

Activation télécontrôle par SMS



Permet d'activer le télécontrôle par SMS.

Activation télécontrôle par PSTN



Permet d'activer l'accès au guide vocal par le biais de la ligne PSTN.

Activation télécontrôle par GSM



Permet d'activer l'accès au guide vocal par le biais de la ligne GSM.

GSM sûr



L'activation du télécontrôle par le biais de la ligne GSM permet de créer un filtre des téléphones appelants en analysant les téléphones du répertoire. Il est également possible d'activer l'accès à tous les téléphones (le système demandera le mot de passe d'accès indépendamment de l'activation ou non de la ligne GSM sûre).

Téléphones activés au GSM sûre



L'activation du télécontrôle par le biais de la ligne GSM et GSM sûre permet de sélectionner les numéros de téléphone auxquels le composeur doit répondre.

IGNORER RÉPONDEUR



Activé si **TÉLÉC. PAR PSTN** est configuré sur **OUI**, il permet d'accéder au guide vocal même en présence de répondeurs téléphoniques programmés pour répondre avant le composeur.

En cas de configuration sur **OUI**, on téléphone au numéro de la maison et on raccroche à la première sonnerie ; répéter l'appel au bout de 60".

Nombre sonneries PSTN



Activé si **TÉLÉC. PAR PSTN** est configuré sur **OUI**, il permet de configurer le nombre de sonneries au bout duquel le composeur téléphonique répond.

Exemple 1 : réponse du composeur au bout de 6 sonneries dans une habitation sans répondeur téléphonique.

*Options téléphoniques : Télécontrôle par PSTN **OUI** ; Ignorer répondeur **NON** ; Nombre sonneries PSTN : 06.*

Exemple 2 : habitation avec répondeur téléphonique répondant au bout de 5 sonneries.

*Options téléphoniques : Télécontrôle par PSTN **OUI** ; Ignorer répondeur **OUI**.*

Activation contrôle ligne PSTN



Son activation permet de s'assurer du contrôle de la ligne téléphonique PSTN. Dans le cas contraire, le système génère une signalisation de panne.

Activation contrôle ligne GSM



Son activation permet de s'assurer du contrôle de la ligne téléphonique GSM (champ, enregistrement SIM). Si la ligne est incorrecte, le système génère une signalisation de panne.

Retard Appel



Il est possible de configurer un retard de l'activation du composeur téléphonique à la suite d'un événement afin d'éviter les appels téléphoniques provoqués par de fausses alarmes.

☞ Dans les options téléphoniques, **ARRÊT PAR CODE DOIT** être activé.

Exemple : retard configuré à 10 s. En cas de déséquilibre d'une entrée par erreur avec saisie, dans les 10 s qui suivent, d'un code utilisateur valide, l'appel téléphonique n'a pas lieu. En cas de saisie du code utilisateur au-delà des 10 s, l'appel téléphonique a lieu.

Visualisation champ gsm



Visualisation de la puissance du signal GSM comme indiqué ci-après :

- Signal absent
- #-- Signal faible
- ##- Signal moyen
- ### Signal bon
- #### Signal optimal

Fonctions spéciales

La procédure valide pour la gestion des fonctions spéciales, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

FONCTIONS 21 SPÉCIALES et pour sélectionner la fonction spéciale à modifier, puis appuyer sur . L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche permet de sortir à tout moment.

Afficheur claviers



Les claviers sont composés de deux lignes de 16 caractères. La première ligne indique la date et la deuxième permet de visualiser au choix les informations suivantes :

NOM DU CLAVIER Le nom du clavier apparaît.

ÉTAT ZONES L'état d'allumage de chaque zone apparaît.

ÉTAT INSTALL. Un des états d'allumage de l'installation apparaît : ÉTEINT, ALLUMÉ TOTALEMENT, PARTIALISÉ.

COMPOSER CODE Le message fixe COMPOSER CODE apparaît.



Visualisation entrées ouvertes



Permet d'activer/désactiver la visualisation des entrées ouvertes avec centrale désactivée.



Sortie imprimante activée



Permet d'activer la sortie imprimante pour l'impression en continu des éventuels événements sur l'interface RS-232.

La configuration du port série est : Bits par seconde 9600 ; Bits données 8 ; Parité N ; Bit arrêt 1.

Exemple : connecter à l'aide d'un câble direct RS-232 la centrale au PC. Ouvrir un programme de réception depuis le port série (Hyper Terminal de Windows par exemple) et configurer le port COM.



Armement centrale après POWER ON



Il est possible de définir l'état d'allumage de la centrale après un Power On (redémarrage).

ARMEMENT TOTAL Toutes les zones s'allument.

DÉSARM. TOTAL Toutes les zones s'éteignent.

ÉTAT PRÉCÉDENT L'état d'allumage des zones retourne à l'état précédant le Power On.



Armement rapide



S'il est activé, il permet de lancer les scénarios à partir des claviers sans devoir taper aucun code.



Masquage état centrale



Pour configurer le temps au bout duquel l'état d'allumage/extinction des zones est masqué sur les claviers et les lecteurs (000 = NON MASQUÉ).



Test Pré-activation



Si ce test est activé, durant la phase d'allumage de l'installation et en présence d'anomalies (absence ligne téléphonique, défaut de communication avec au moins un dispositif de l'installation, etc.), le clavier visualisera le message CONTINUER ?. L'enfoncement de la touche permettra d'abandonner l'allumage de l'installation tandis que l'enfoncement de la touche en permettra l'exécution. Le forçage effectif sera quoiqu'il en soit enregistré dans la mémoire des événements.

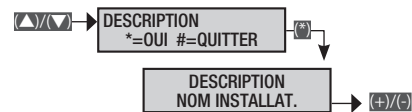


Répétition supervision



Permet de signaler répétitivement l'absence de supervision des entrées radio.

Description installateur



Permet d'entrer les données de l'installateur qui apparaîtront dans le menu utilisateur à l'option INFOS.

Les touches permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Programmeur

La centrale dispose d'un programmeur quotidien. La centrale peut, tous les jours, exécuter 20 actions (pas). Pour chaque pas il est possible d'établir l'HEURE de lancement et l'ACTION à effectuer. Chaque pas programmé sera automatiquement exécuté par la centrale EXCLUSIVEMENT À L'HEURE CONFIGURÉE (HEURES ET MINUTES). À défaut d'exécution, quel qu'en soit le motif, d'un pas programmé à un horaire bien précis, ce pas ne sera plus exécuté durant la journée en cours.

Il n'est pas nécessaire de suivre une séquence temporelle croissante dans la configuration des pas.

⚠ IMPORTANT : il est indispensable de faire très attention au choix des actions effectuées en automatique par les pas car si elles sont programmées de façon incorrecte elles peuvent générer des fonctionnements indésirables de la centrale.

Le lancement de l'allumage par la centrale depuis le programmeur horaire comporte le démarrage de l'éventuel temps de sortie. Si, après écoulement de ce temps et indépendamment du paramètre FORÇAGE zone, quelques entrées sont encore ouvertes, la centrale génère l'alarme. La procédure valide pour toute la configuration du Programmeur hebdomadaire, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

PROGRAMMEUR 22 PROGRAMME A *=MODIF. #=QUITTER ; à l'aide des touches choisir le programme à configurer et appuyer sur ; parcourir les options à l'aide des touches . L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche permet de sortir à tout moment.

Exemple : si l'afficheur visualise

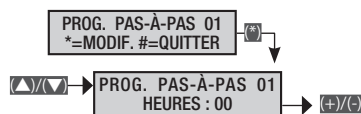
PROGRAMME A *=MODIF. #=QUITTER, le programme A n'est pas activé.

Si l'afficheur visualise PROGRAMME A 08:30 2,003,1,0, le programme A est activé et configuré sur

Heures : 08 ; Minutes : 30 ; Action : 2 ; Adresse : 3 ; État : ON ; Prolongement : NON.

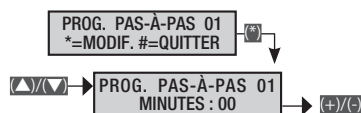
Dans les deux cas, appuyer sur pour entrer dans les menus permettant de les activer/modifier.

Heures



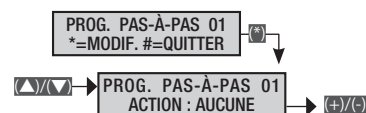
Permet de configurer l'heure de lancement de l'action du pas de programme.

Minutes



Permet de configurer la minute de lancement de l'action du pas de programme.

Action



Permet de configurer le type d'action du pas de programme.

AUCUNE Aucune action prévue.

CENTRALE Action concernant l'ensemble de l'installation.

SORTIE Action concernant une seule sortie de l'installation.

ZONE Action concernant une seule zone de l'installation.

G. CODES Action concernant un groupe de codes.

G. BADGES Action concernant un groupe de badges.

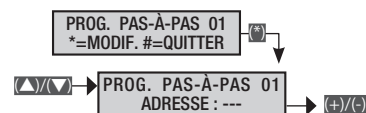
SCÉNARIO Action concernant un scénario.

Le type d'action change la signification de l'ADRESSE et de l'ÉTAT.

Exemple : pour activer la sortie 3 à 08 H 30 il faut configurer

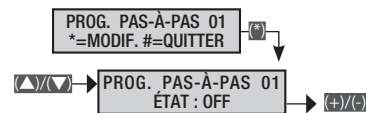
Action : 2 ; Adresse : 3 ; État : ON ; Prolongement : NON ; Heure : 08 ; Minutes : 30.

Adresse



Permet de configurer l'adresse du destinataire (sortie, zone, groupe de codes, groupe de badges, scénario) de l'action du pas de programme.

État

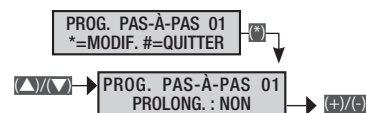


Permet de configurer l'état du destinataire (sortie, zone, groupe de codes, groupe de badges, scénario) de l'action du pas de programme.

ON pour activer le pas de programme à l'heure configurée ;

OFF pour désactiver le pas de programme à l'heure configurée.

Prolongement



L'activation du prolongement d'un pas de programme permet de retarder l'action depuis le Menu Utilisateur.

Exemple : pour retarder l'allumage de l'installation programmée à 19 H 30 il faut configurer

Action : 1 ; Adresse : insignifiant ; État : 1 ; Prolongement : OUI ; Heure : 19 ; Minutes : 30.

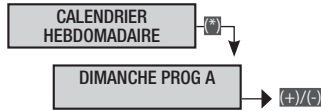
Calendrier programmeur

La procédure valide pour le calendrier programmeur, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

☞ CALENDRIER PROGRAMMEUR 23 ☞ ; parcourir les options à l'aide des touches ☞☞ puis appuyer sur ☞. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche ☞ permet de sortir à tout moment.



Calendrier hebdomadaire

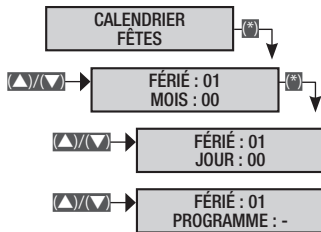


Il est possible, pour chaque jour de la semaine, d'associer un programme parmi ceux disponibles. Si à un jour de la semaine correspond un jour de fête configuré sur CALENDRIER FÊTES, ce sera le programme du jour de fête qui sera exécuté ce jour-là.

À l'aide des touches ☞☞ sélectionner le jour de la semaine et à l'aide des touches ☞☞ configurer le programme.



Calendrier fêtes



Permet de configurer jusqu'à 32 jours fériés (mois, jour et programme des jours de fête) auxquels associer un programme parmi ceux disponibles. L'exécution du programme jour férié a la priorité sur celui qui est configuré dans le CALENDRIER HEBDOMADAIRE.

Pour désactiver un jour de fête, configurer mois=0 et jour=0.

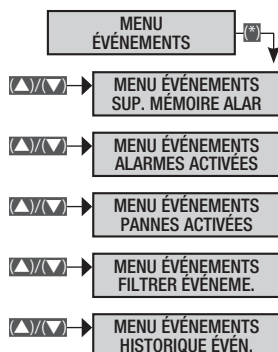
En cas de configuration d'un jour inexistant, le programme ne sera pas exécuté et aucune erreur ne sera signalée.

Événements

La procédure valide pour toute la consultation des événements, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

☞ ÉVÉNEMENTS 24 ☞ ; et parcourir les options à l'aide des touches ☞☞ puis appuyer sur ☞. L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche ☞ permet de sortir à tout moment.

Menu événements



Permet la visualisation des événements comme depuis le Menu Utilisateur. Se référer au Manuel Utilisateur pour la visualisation des événements.



Impression événements



Appuyer sur ☞ pour lancer l'impression des événements sur l'interface RS-232 de la centrale.

Horloge

La procédure valide pour toute la configuration de l'horloge de l'installation, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

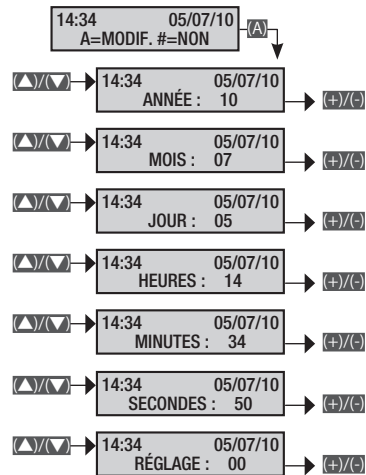
☞ HORLOGE 25 ☞ et ...

à l'aide de la touche ☞ lancer la modification ;

les touches ☞☞ permettent de parcourir les paramètres ;

les touches ☞☞ permettent de modifier la valeur.

Pour terminer la procédure, appuyer sur ☞ puis confirmer les variations au moyen de la touche ☞ (pour l'abandonner appuyer de nouveau sur ☞).



⚠ Si l'horloge n'a pas été initialisée (configuration date et heure après le premier allumage), le clavier visualisera le message CONFIGURER DATE ET HEURE et le voyant jaune restera allumé. Ces signaux disparaîtront uniquement après l'initialisation de l'horloge.

Le menu RÉGLAGE permet de régler la précision de l'horloge et du calendrier manuellement.

À l'aide des touches ☞☞ sélectionner le paramètre ; à l'aide des touches ☞☞ le modifier.

Pour terminer appuyer sur ☞, pour sauvegarder appuyer sur ☞ ou pour annuler appuyer sur ☞.

☞ Si l'horloge interne n'est pas initialisée, le clavier visualisera le message CONFIGURER DATE ET HEURE et la LED de panne sera allumée. Après initialisation de l'horloge, la LED s'éteindra et le clavier ne visualisera plus le message de demande d'initialisation.

Paramètres par défaut

La procédure valide pour revenir aux paramètres par défaut de la centrale, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

☞ PARAMÈTRES 26 PAR DÉFAUT ☞ ; à l'aide des touches ☞☞ sélectionner parmi les options le type de remise à zéro à effectuer

PARAMÈT. DÉFAUT ? *=OUI #=QUITTER

RÉINIT. CODES ? *=OUI #=QUITTER

RÉINIT. BADGES ? *=OUI #=QUITTER

et à l'aide de la touche ☞ lancer la procédure choisie. Un message demandera de confirmer (avec ☞) l'opération.

☞ Les paramètres par défaut n'effacent pas les codes et les badges acquis.

Infos centrale

La procédure valide pour les données d'identification de la centrale, après l'accès au menu Installateur/Technique, est la suivante :

VERSION 27 CENTRALE ; la deuxième ligne fera défiler le modèle, la version Firmware et la version Build de la Centrale.

Enregistrement messages audio

Il est possible d'enregistrer ces messages dans chaque procédure de configuration de zones, scénarios, badges, etc. Les enregistrements peuvent également être effectués tous ensemble en adoptant, après l'accès au menu Installateur/Technique, la procédure suivante :

MESSAGES 28 VOCAUX ; parcourir les messages à enregistrer à l'aide des touches .

SÉL. MSG VOCAL MSG COMMUNS 001

SÉL. MSG VOCAL ZONES 001

SÉL. MSG VOCAL SCÉNARIOS 001

SÉL. MSG VOCAL SORTIES 001

SÉL. MSG VOCAL ENTRÉES 001

SÉL. MSG VOCAL BADGES 001

SÉL. MSG VOCAL CODES 001

et appuyer sur pour entrer dans l'option d'enregistrement.

L'enfoncement du bouton permet d'écouter le message enregistré tandis que l'enfoncement du bouton permet d'en enregistrer un autre en effaçant le message précédent.

Le temps d'enregistrement démarre uniquement lorsque la personne parle ; appuyer sur pour l'interrompre et sur pour sortir.

Sirènes radio

Pour personnaliser les configurations de chaque sirène radio associée à l'installation, accéder au menu Installateur/Technique et effectuer la séquence suivante :

SIRÈNES RADIO 29 MOD. SIRÈNES WL ; parcourir les options à l'aide des touches et appuyer sur . L'afficheur illustré visualise toujours la valeur par défaut de la propriété. La touche permet de sortir à tout moment.

Zones associées

ZONES ASSOC.
###

Les zones associées sont celles qu'il est possible de gérer depuis la sirène. Elles représentent également un filtre de type ET sur les zones gérées par l'installation.

Les signalisations autoprotection sirène (sabotage) ne sont associées qu'à la zone 1. Pour obtenir ces signalisations, il faut qu'au moins une sirène radio soit associée à la zone 1.

Apprentissage sirène radio

APPRENDRE 001
*=OUI #=QUITTER

Pour associer la sirène radio à l'installation.

supervision radio

SUPERVISION 001
NON

Pour activer une alarme technique en cas de réception d'un signal d'« état en vie » d'un dispositif radio au-delà du temps configuré SUR TEMPS DE SUPERVISION.

Signalisation temps de sortie

SIGN. T. SORTIE 001
NON

Pour activer une signalisation visuelle de la part de la sirène 01, d'allumage/extinction de l'installation ou d'entrées ouvertes en phase d'activation.

Les touches permettent de décider d'activer ou non les signalisations visuelles. En cas de configuration du paramètre oui, les leds de la sirène radio 01 effectueront 1 clignotement toutes les 3 secondes. Si durant le temps de sortie certaines zones associées à la sirène 01 ne seront pas prêtes (au moins une entrée ouverte), les leds de la sirène effectueront 2 clignotements toutes les 3 secondes jusqu'à ce que les zones soient prêtes. En cas, par la suite, de fermeture de l'entrée (la zone sera donc prête), les signalisations visuelles se répéteront.

Signalisation installation activée

SIGN. ZONES ARM 001
NON

Pour activer une signalisation visuelle de la part de la sirène 01 d'allumage/extinction de l'installation.

Les touches permettent de décider d'activer ou non les signalisations visuelles. En cas de configuration du paramètre oui, les leds effectueront 1 clignotement rapide d'une durée de 3 secondes après activation de toutes les zones.

En cas, par la suite, d'activation d'une nouvelle zone, la signalisation d'installation activée ne sera pas répétée.

Signalisation zones désactivées

SIGN. ZONES DÉS. 001
NON

Pour désactiver une signalisation visuelle de la part de la sirène 01 d'allumage/extinction de l'installation.

Les touches permettent de décider d'activer ou non les signalisations visuelles. En cas de configuration du paramètre oui, les leds de la sirène effectueront 3 clignotements rapides d'une durée de 3 secondes après activation de toutes les zones.

En cas, par la suite, d'activation d'une nouvelle zone, la signalisation d'installation activée ne sera pas répétée.

Description sirène radio

MOD. SIRÈNES WL 001
SIRÈNE WL 001
 DESCRIPTION SIRÈNE WL 001

Permet de modifier la description de la sirène.

Les touches permettent de se déplacer horizontalement et les touches alphanumériques de modifier la description lettre par lettre.

Messages événements

Les événements sont composés des éléments suivants :

- HEURE et DATE
- DESCRIPTION ÉVÉNEMENT (activation / réinitialisation)
- NOMBRE ABSOLU ÉVÉNEMENT
- DESCRIPTION ÉVÉNEMENT (partie 2)

ACTIVATION	RÉINITIALISATION	DESCRIPTION 2	CAUSE	Groupe signalisations téléphoniques																
				Alarme	Sabotage	Technique	Cambrilage	Allumage	Panne	Code	Badge	Entrée	Divers							
ARMEMENT		TOTAL ZONES ARMÉES	L'événement « armement » se produit en présence d'actions prévoyant uniquement l'allumage (total ou partiel). En cas d'allumage de toutes les zones gérées par la centrale, la deuxième description indiquera TOTAL ; en cas d'allumage partiel, ce sont par contre les zones allumées qui sont indiquées (exemple ##--#).					X												
PARTIALISAT.	ZONES ARMÉES	ZONES ARMÉES	L'événement « partialisation » se produit en présence d'actions prévoyant l'extinction partielle des zones. Dans la deuxième description apparaîtra l'état d'allumage des zones restantes (exemple ##--#).					X												
DÉSARMEMENT		TOTAL ZONES DÉSARMÉES	L'événement « extinction » se produit lorsque l'installation est totalement éteinte.					X												
AL. AUTOPROTECTION XX	RÉIN. AUTOPROTECTION XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Le système a détecté l'ouverture forcée ou l'arrachement de la centrale ou d'un groupe de puissance auxiliaire. S'assurer de leur bon état et contrôler l'autoprotection.		X															
AL.AUTOP.ENT. XXX	RÉI.AUTOP.EN. XXX	DESCR.ENTRÉE	L'entrée xxx a été altérée (coupée ou court-circuitée en fonction de l'équilibrage) ; s'assurer du bon état de la ligne électrique de l'entrée. En cas d'auto-réinitialisation de l'entrée, contrôler quand même sa ligne électrique car il pourrait y avoir de faux contacts.		X															
ALARME ZONE XX	RÉIN.AL.ZONE XX	DESCR.ZONE	Quand une entrée est en état d'alarme, les zones qui y sont associées le sont elles aussi.	X																
ALARME ENTR. XXX	RÉINIT.ENTR. XXX	DESCR.ENTRÉE	L'entrée xxx est en état d'alarme (déséquilibrée).																X	
PILE TX XXX		DESCR.ENTRÉE	La pile de l'entrée radio xxx est épuisée. La remplacer dès que possible.							X										
ERR.COM.CLAV. XX		DESCR.CLAVIER	Le clavier xx ne communique plus avec la centrale (le voyant rouge de communication ne clignote pas sur le clavier). Contrôler l'activation du clavier, le câblage du bus et l'adresse.		X															
ERR.MOD.ENTRÉ XX		DESCR.MODULE	Le module d'expansion des entrées sur bus xx ne communique plus avec la centrale (le voyant rouge de communication ne clignote pas sur le module). Contrôler l'activation du module, le câblage du bus et l'adresse des micro-interrupteurs DIP.		X															
ERR.MOD.SORT XX		DESCR.MODULE	Le module d'expansion des sorties sur bus xx ne communique plus avec la centrale (le voyant rouge de communication ne clignote pas sur le module). Contrôler l'activation du module, le câblage du bus et l'adresse des micro-interrupteurs DIP.		X															
ERR.MOD.RX XX		DESCR.MODULE	Le module récepteur radio sur bus xx ne communique plus avec la centrale (le voyant rouge de communication ne clignote pas sur le module). Contrôler l'activation du module, le câblage du bus et l'adresse des micro-interrupteurs DIP.		X															
BROUILLAGE RX XX		DESCR.MODULE	Le module récepteur radio sur bus xx détecte une porteuse radio qui pourrait brouiller d'éventuels émetteurs radio (fonction BROUILLAGE activée dans la centrale).		X															
CONTRÔLE TX XXX		DESCR.ENTRÉE	L'entrée radio xx a transmis la communication de présence en vie.		X															
AUTOP.MOD.ENT. XX		DESCR.MODULE	L'autoprotection d'ouverture du module d'expansion des entrées sur bus xx a été forcée. Contrôler l'autoprotection du module.		X															
AUTOP.MOD.SORT XX		DESCR.MODULE	L'autoprotection d'ouverture du module d'expansion des sorties sur bus xx a été forcée. Contrôler l'autoprotection du module.		X															
AUTOP.MOD.RX XX		DESCR.MODULE	L'autoprotection d'ouverture du module récepteur radio sur bus xx a été forcée. Contrôler l'autoprotection du module.		X															
AUTOP.CLAVIER XX		DESCR.CLAVIER	L'autoprotection d'ouverture du clavier a été forcée. Contrôler l'autoprotection du clavier.		X															
SORTIE M. TECHN.			La sortie du menu technique est enregistrée dans la mémoire des événements.																	
PANNE BATT. XX	RÉIN.BATTERIE XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Panne au niveau de la pile de la centrale ou des groupes de puissance auxiliaires connectés sur le bus.							X										

				Groupe signalisations téléphoniques									
ACTIVATION	RÉINITIALISATION	DESCRIPTION 2	CAUSE	Alarme	Sabotage	Technique	Cambrillage	Allumage	Panne	Code	Badge	Entrée	Divers
CONN. LOCAL			La communication entre centrale et PC local (téléchargement – déchargement de la programmation et des événements) est enregistrée dans la mémoire des événements.										
PANNE RÉSEAU XX	RETOUR RÉSEAU XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Panne au niveau du réseau 230 Vca de la centrale ou des groupes de puissance auxiliaires connectés sur le bus.						X				
AUTOTEST			L'autotest permet généralement de contrôler la présence en vie de la centrale par le biais d'une communication téléphonique.										X
CODE N° XXX		DESCR.CODE	L'introduction d'un code (utilisateur ou technique) est enregistré dans la mémoire des événements.							X			
BADGE N° XXX		DESCR.BADGE	Le passage d'un badge sur un lecteur est enregistré dans la mémoire des événements.								X		
PANNE INSTAL.	R.PANNE INST.		Signalisation générale de panne au niveau de l'installation. La panne peut être due aux piles, au réseau 230, au groupe de puissance, aux fusibles).						X				
AL. TEC. INST.	RÉI.AL.TECH.I		Événement général d'alarme technique. Événement qui a lieu suite à une alarme technique de zone (à défaut d'association d'une zone à une entrée technique, l'alarme technique de l'installation ne se déclenche pas).			X							
AL.GÉN.INST.	RÉI.AL.GÉN.I		L'événement général d'alarme générale se produit suite à une alarme de zone et à une alarme d'auto-protection de l'installation.	X	X								
PANNE ALIM. XX	RÉI.PAN.ALIM.	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Signalisation de panne groupe de puissance – fusibles de centrale et de groupes de puissance auxiliaires sur le bus.						X				
REDÉMARRAGE			L'événement est enregistré lorsque la centrale est alimentée pour la première fois ou à sa réinitialisation (il y a eu enfoncement de la touche de remise en marche sur la carte de centrale).										
AL.24H.INST.	« REI.24H.INST. »		Signal général d'alarme autoprotection (sabotage).		X								
ALARME 24H XX	RÉI.AL.24H XX	DESCR.ZONE	Quand une entrée est en état d'alarme pour sabotage, les zones qui y sont associées le sont elles aussi. Tous les événements de type autoprotection non associés à des entrées génèrent en automatique une alarme d'autoprotection de la zone 1.		X								
TÉLÉCOMMANDE XX		DESCR.TÉLÉCOM.	À chaque action sur une télécommande reconnue par l'installation, un enregistrement est effectué sur la mémoire des événements.										
COD.DISTA. N.XXX		DESCR.CODE	L'introduction d'un code (utilisateur) effectuée à distance (guide vocal ou sms) est enregistré dans la mémoire des événements.							X			
ALARME TECH.XX	RÉI.AL.TECH. XX	DESCR.ZONE	Quand une entrée est en état d'alarme technique, les zones qui y sont associées le sont elles aussi.			X							
ALAR.CAMBRI. XX	REI.AL.CAMBR. XX	INSTALLATION DESCR.ZONE	Quand une entrée est en état d'alarme pour cambrillage, les zones qui y sont associées le sont elles aussi.				X						
COD.ACTIVÉ.XXX		DESCR.CODE	Le code xxx a été activé depuis le menu utilisateur. L'événement CODE N° XXX chronologiquement précédent indique qui a modifié.										
COD. DÉSACTIVÉ XXX		DESCR.CODE	Le code xxx a été désactivé depuis le menu utilisateur. L'événement CODE N° XXX chronologiquement précédent indique qui a modifié.										
SORTIE ON XXX		NOM SORTIE	Événement généré à l'activation d'une sortie.										
SORTIE OFF XXX		NOM SORTIE	Événement généré à la désactivation d'une sortie.										
ACT.FORÇ.COD XXX		NOM UTILISATEUR	Événement généré lorsque l'utilisateur force l'allumage même en présence d'une panne ou d'une anomalie.										
DÉSAC.ENT.TMP XXX	RET.DESAC.ENT. XXX	NOM ENTRÉE	Événement généré quand une entrée est temporairement désactivée.										
RÉG.DATE/HEU			Événement généré à l'initialisation de l'horloge depuis le clavier ou le PC.										
APPEL TÉL.OK XXX		NOM TÉLÉPHONE	Événement généré quand la surveillance indique que le message a été reçu ou quand l'utilisateur appelé appuie sur le bouton 5 pour signaler que le message a été reçu.										
PANNE PSTN	RET.PAN. PSTN		Si la ligne PSTN a été activée dans les options téléphoniques, il y a génération d'un événement en cas de panne de la ligne.						X				

ACTIVATION	RÉINITIALISATION	DESCRIPTION 2	CAUSE	Groupe signalisations téléphoniques															
				Alarme	Sabotage	Technique	Cambriolage	Allumage	Panne	Code	Badge	Entrée	Divers						
PANNE GSM	PAN. GSM FINIE		Si la ligne GSM a été activée dans les options téléphoniques, il y a génération d'un événement en cas de panne de la ligne.							X									
FAUX CODE			La saisie consécutive de 5 codes incorrects / incomplets génère un événement. Il n'y a signalisation téléphonique qu'après la saisie consécutive de 20 codes incorrects (4 groupes de 5 codes avec un intervalle de 90 secondes entre chaque groupe).	X	X														
FAUX BADGE			La lecture consécutive de 5 faux badges génère un événement. Il n'y a signalisation téléphonique qu'après la lecture consécutive de 20 faux badges (4 groupes de 5 codes avec un intervalle de 90 secondes entre chaque groupe).	X	X														
ERR.COM.ACT. XXX			Événement généré en cas de défaut de communication avec les lecteurs.	X	X														
CONN. DISTANCE			La communication entre centrale et PC à distance par le biais de SSIIP ou SIFLAN (téléchargement – déchargement de la programmation et des événements) est enregistrée dans la mémoire des événements.																
BATT. TÉLÉCO.		DESCR. TÉLÉCOM.	À chaque détection, de la part de la centrale, de batterie déchargée d'une télécommande reconnue par l'installation, un enregistrement est effectué sur la mémoire des événements.																
EXPIRAT.SIM.GSM.			Au terme du calcul à rebours configuré dans le menu EXPIRAT. SIM, un enregistrement est effectué dans la mémoire des événements avec lancement d'un appel téléphonique* (vocal ou SMS).																
DÉSA.AUT.ENTR. XXX			Désactivation automatique de l'entrée après « x » alarmes configurées																
ENTR.ÉTA.TEST XXX			Programmation de mise en phase test de l'entrée																
ACT. CLAVIER XX			Action d'allumage/extinction mémorisée immédiatement après son exécution depuis le clavier XX																
ACTION LECT. XX			Action d'allumage/extinction mémorisée immédiatement après son exécution depuis le lecteur XX																
DÉBUT RONDE R-R----			Fonction ronde lancée																
FIN RONDE R-R----			Fonction ronde terminée																
ERR.MOD.B.AL. XX			Erreur de communication rs485 bloc d'alimentation xx	X	X														
TAM.MOD.B.AL. XX			Autoprotection boîtier bloc d'alimentation xx	X	X														
PAN.RÉS.B.AL. XX			Panne réseau bloc d'alimentation xx								X								
PAN.BAT.B.AL. XX			Panne pile bloc d'alimentation xx								X								
PAN.FUS.B.AL. XX			Panne fusibles bloc d'alimentation xx								X								
RÉI.RÉS.B.AL. XX			Réinitialisation panne réseau bloc d'alimentation xx								X								
FIN BAT.B.AL. XX			Réinitialisation panne pile bloc d'alimentation xx								X								
FIN FUS.B.AL. XX			Réinitialisation panne fusibles bloc d'alimentation xx								X								
COD.DÉSACTIVÉ XX			Le code XX a été désactivé																
COD.ACTIVÉ XX			Le code XX a été activé																
BATTERIE CLAV. XX			La batterie du clavier XX est déchargée								X								
BATTERIE SIR. XX			La batterie de la sirène XX est déchargée								X								
SUPERVIS. CLAV. XX			La supervision de la batterie du clavier XX est activée									X							
AL. AUTOP. SIR. XX			Détection de l'ouverture forcée de la sirène	X	X														
PRÉ. AL. ENTR. XX																			

*Fait partie des signalisations téléphoniques du crédit résiduel.

ACTIVATION	RÉINITIALISATION	DESCRIPTION 2	CAUSE	Groupe signalisations téléphoniques										
				Alarme	Sabotage	Technique	Cambrillage	Allumage	Panne	Code	Badge	Entrée	Divers	
ALLUM.	ÉCHOUÉ		Échec de l'allumage de la centrale											X
CAPTEUR PHOTO	XX													
DEMANDE PHOTO	XX		Demande envoi photo d'alarme											

Déclaration de conformité

Came S.p.A. déclare que ce dispositif est conforme aux exigences essentielles et aux dispositions pertinentes établies par les directives 1999/05/CE, 2006/95/CE et 2004/108/CE. La copie conforme à l'original de la déclaration de conformité est disponible sur demande.

Le produit est en outre conforme aux normes de produit EN 50131-3, EN 50131-4, EN 50131-5-3, EN 50131-6 Degré 2 EN 50130-5 Classe environnementale II.

Mise au rebut et élimination

Ne pas jeter l'emballage et le dispositif dans la nature au terme du cycle de vie de ce dernier, mais les éliminer selon les normes en vigueur dans le pays où le produit est utilisé. Le symbole et le sigle du matériau figurent sur les composants recyclables.

Les données et les informations contenues dans ce manuel sont susceptibles de subir des modifications à tout moment et sans aucun préavis. Les dimensions sont exprimées en millimètres, sauf indication contraire.



CAME.COM

CAME S.P.A.

Via Martiri Della Libertà, 15

31030 Dosson di Casier - Treviso - Italy

tel. (+39) 0422 4940 - fax. (+39) 0422 4941



КОНТРОЛЬНАЯ ПАНЕЛЬ ОХРАННОЙ СИГНАЛИЗАЦИИ

FA00461-RU



РХС48 - РХС96 - РХС200

РУКОВОДСТВО ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ

RU Русский

ОГЛАВЛЕНИЕ

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ И ГЛОССАРИЙ	СТР.	3
ТЕХНИЧЕСКОЕ МЕНЮ	СТР.	4
ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО ОЗНАКОМЛЕНИЯ.		4
Доступ в техническое меню		4
РЕЖИМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ.		4
СИСТЕМА.		4
Управляемые зоны.		4
Кнопочные панели		4
Считыватели		4
Модули ввода		5
УСТАНОВЛЕННЫЙ МОДУЛЬ.		5
Модули вывода		5
Беспроводные модули		5
Беспроводные сирены		5
Адресация клавиатур		5
Автоматическое определение считывателей		5
Тестирование входов		5
Тест датчика саботажа контрольной панели		5
Тест батареи контрольной панели.		5
Тестирование сирен (только для проводных сирен).		5
Тест выходов		5
Изменение скорости передачи данных по шине RS485		6
ВЫБОР ИНТЕРФЕЙСНОГО МОДУЛЯ		6
Активация DNSR PXLAN/PXWEB		6
Выбор виртуальной клавиатуры		6
Настройка IP-АДРЕСА		6
Настройка МАСКИ СЕТИ		6
Настройка ШЛЮЗА		6
Настройка IP-ПОРТА КОМПЬЮТЕРА		6
НАСТРОЙКА IP-ПОРТА С ЕТІ-ДОМО.		6
СЦЕНАРИИ		6
Действие для зон		6
Связанные зоны		7
Действие для выхода		7
Связанные выходы.		7
Описание сценария		7
ЗОНЫ		7
Принудительное включение зоны		7
Зависимость		7
Описание зоны.		8
Время предварительной тревоги		8
Счетчик предварительной тревоги		8
КНОПОЧНЫЕ ПАНЕЛИ		8
Изменение кнопочной панели		8
Связанные зоны		8
Сценарии.		8
Датчик саботажа.		8
Зуммер входа		8
Зуммер выхода		8
Зуммер тревожной сигнализации		8
Зуммер ГОНГ.		9
Маскирование кнопочной панели		9
Контроль		9
Описание кнопочной панели.		9
СЧИТЫВАТЕЛИ		9
Связанные зоны		9
Сценарии.		9
Датчик саботажа.		9
Зуммер входа		9
Зуммер выхода		9
Зуммер тревожной сигнализации		9
Описание считывателя		9
МОДУЛИ ВВОДА		10
Описание модулей ввода		10
МОДУЛИ ВЫВОДА		10
Описание модулей вывода.		10
БЕСПРОВОДНЫЕ МОДУЛИ		10
Описание модуля		10
Глушение (Jamming)		10
ВХОДЫ		10
Статус		10
Тип		10
Переключение входа с задержкой на вход мгновенной активации		11
Симметрирование (балансировка)		12
Радиоканал.		12
Определение устройства радиуправления		12
Радиуправление		12
Видеоверификация		12
Формат фотографии.		12
Межкадровый интервал		12
Количество кадров.		12
Длительность видео		12
Прием		12
Количество импульсов.		12
Интервал между импульсами		12
Связанные зоны		12
Зоны and/or		13
Вход AND		13
Автоматическое отключение		13
Автоматическое восстановление		13
Исключение входа		13
Выход гонга		13
Присвоение выхода		13
Управление выходом		13
Действие включения.		14
Описание входа		14
ВЫХОДЫ		14
Состояние		14
Продолжительность активации		14
Задержка активации.		14
Задержка деактивации		14
Охранная сигнализация		14
Дистанционная активация.		15
Сохранение события в журнале		15
Зависимость от выхода		15
Описание ВЫХОДА		15
ВРЕМЯ		15
Интервал самодиагностики		15
Контрольное время тестирования беспроводных устройств		15
Интервал тестирования батареи		15
Задержка сигнализации отсутствия сетевого электропитания.		15
Присвоение настроек времени		15
Время общей тревожной сигнализации.		16
Время сигнализации саботажа		16
Время технической сигнализации.		16
Время сигнализации ограбления		16
Время выхода гонг		16
Время на включение сигнализации		16
Время на отключение сигнализации 1 и 2		16
Время патруля		16
ТЕЛЕФОННЫЕ СООБЩЕНИЯ		16
Тревожная сигнализация системы		16
Тревожная сигнализация отдельных зон		17
Тревожная сигнализация саботажа системы		17
Тревожная сигнализация саботажа контрольной панели и периферийных устройств, подключенных к шине.		17
Тревожная сигнализация саботажа отдельных зон		17
Тревожная сигнализация саботажа входов		17
Техническая сигнализация системы		17
Техническая сигнализация отдельных зон		17
Общая тревожная сигнализация ограбления		17
Тревожная сигнализация ограбления отдельных зон		17
Взятие всей системы под охрану		17
Снятие всей системы с охраны		18
Частичное взятие системы		18
Взятие и снятие отдельных зон		18
Неисправность системы		18
Неисправность батареи		18
Неисправность сетевого электропитания ~230 В		18
Неисправность блоков питания		18
Неисправность предохранителей		18
Неисправность PSTN и GSM		18
Ввод кода		18
Считывание ключа		19
Тревожная сигнализация входов		19

Разное	19	Прослушка окружения	24
ПРИСВОЕНИЕ ВЫХОДОВ	19	Описание телефона	24
Выход общей тревожной сигнализации зоны	19	ТЕЛЕФОННЫЕ ОПЦИИ	24
Выход сигнализации саботажа зоны	19	Последовательность звонков	24
Выход технической сигнализации зоны	19	Прерывание последовательности звонков с помощью телефона	24
Выход сигнализации ограбления зоны	19	Прерывание последовательности звонков с помощью кода	24
Выход готового состояния зоны	19	Свойства телефонных звонков	25
Выход общей тревожной сигнализации зоны	20	Активация дистанционного управления с помощью SMS	25
Выход зуммера зоны	20	Активация дистанционного управления с помощью PSTN	25
Выход ТС зоны	20	Активация дистанционного управления с помощью GSM	25
Выход неисправности системы	20	Безопасное GSM-соединение	25
Выход неисправного состояния аккумуляторной батареи	20	Выбор телефонов для безопасного GSM-соединения	25
Выход неисправного состояния сети	20	ОБХОД АВТООТВЕТЧИКА	25
Выход частично взятой под охрану зоны	20	Гудки при соед. PSTN	25
АРТИКУЛЫ	20	Активация управления по сети PSTN	25
Изменение кода установщика	20	Активация управления по сети GSM.	25
Доступ к техническому меню	20	Задержка звонка	25
Активация программирования контрольной панели с ПК	20	Отображение сигнала GSM	25
Активация кода пользователя	20	СПЕЦИАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ	26
Присвоенные коду зоны	20	Дисплей кнопочных панелей	26
Авторизация кода пользователя	21	Отображение открытых входов	26
Активация дистанционного управления	21	Активация выхода принтера	26
Отображение кода пользователя	21	Включение контрольной панели после ПЕРЕЗАГРУЗКИ	26
Присвоение выхода	21	Быстрое включение	26
Группа кодов	21	Маскирование статуса контрольной панели	26
Разрешение доступа в меню пользователя	21	Системный тест	26
Разрешение доступа к пользовательскому меню "Взятия"	21	Повторная сигнализация проблем контроля	26
Разрешение доступа к пользовательскому меню "События"	21	Описание установщика	26
Разрешение доступа к пользовательскому меню "Продление"	21	ПРОГРАММАТОР С ТАЙМЕРОМ	26
Разрешение доступа к пользовательскому меню "Телефония"	21	Часы	27
Разрешение доступа к пользовательскому меню "Код"	21	Минуты	27
Разрешение доступа к пользовательскому меню "Управление кодами"	21	Действие	27
Разрешение доступа к пользовательскому меню "Управление метками"	22	Адрес	27
Описание кода пользователя	22	Состояние	27
Изменение кода пользователя	22	Продление	27
КЛЮЧИ	22	КАЛЕНДАРЬ ПРОГРАММАТОРА	27
Проверка ключа (метки)	22	Недельное расписание	27
Активация ключа	22	Календарь праздничных дней	27
Связанные с ключом-меткой зоны	22	СОБЫТИЯ	28
Добавление ключа-метки	22	Меню событий	28
Авторизация ключа-метки	22	Печать событий	28
Присвоение выхода	22	ЧАСЫ	28
Группа	22	НАСТРОЙКИ ПО УМОЛЧАНИЮ	28
Описание ключа-метки	22	ИНФОРМАЦИЯ О КОНТРОЛЬНОЙ ПАНЕЛИ	28
УСТРОЙСТВА РАДИОУПРАВЛЕНИЯ	23	ЗАПИСЬ ГОЛОСОВЫХ СООБЩЕНИЙ	28
Активация устройства радиоуправления	23	БЕСПРОВОДНЫЕ СИРЕНЫ	28
Связанные с пультом ДУ зоны	23	Связанные зоны	29
Добавление устройства радиоуправления	23	Автопоиск беспроводной сирены	29
Сценарии	23	Контроль беспроводных устройств	29
Описание пульта ДУ	23	Сигнализация времени выхода	29
ТЕЛЕФОНЫ	23	Сигнализация включения системы	29
Телефонный номер	23	Отключение сигнализации зон	29
Формат телефонного соединения	23	Описание беспроводной сирены	29
Кодирование системы	23	СООБЩЕНИЯ СОБЫТИЙ	СТР. 30
Попытки дозвона	24		
Общее сообщение	24		

Условные обозначения и глоссарий



Этот символ обозначает раздел, связанный с вопросами безопасности.



Этот символ обозначает раздел, требующий особого внимания.



Светодиодный индикатор горит ровным светом.



Светодиодный индикатор выключен.



Светодиодный индикатор быстро мигает.

УСТАНОВЩИК: человек/предприятие, ответственные за проектирование, создание и программирование системы охранной сигнализации.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ: один человек или группа людей, пользующихся системой охранной сигнализации.

Техническое меню


Информация для предварительного ознакомления

Доступ в техническое меню

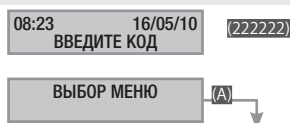
Для включения и последующего программирования системы охранной сигнализации с помощью кнопочной панели необходимо войти в техническое меню (далее "Техническое меню").

В зависимости от параметра **доступ тех.меню** (КОДЫ -> код установщика), для доступа к техническому меню может потребоваться ввод кода пользователя.

Параметр можно изменить только с помощью компьютера, используя программное обеспечение RXManager.

 *Не разрешается одновременный доступ в меню пользователя или техническое меню с нескольких кнопочных панелей. Код установщика может быть изменен позднее.*

ПРЯМОЙ ДОСТУП



Для прямого доступа в техническое меню необходимо, чтобы система была выключена. Введите код установщика и нажмите кнопку (A). Если код состоит из менее чем 6 цифр, следует подтвердить его ввод с помощью (0).


ДОСТУП С ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫМ ВВОДОМ КОДА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Для доступа в техническое меню введите код пользователя, затем код установщика и нажмите кнопку (A).

Если коды состоят из менее чем 6 цифр, подтвердите их ввод с помощью (0).

ПРИМЕЧАНИЕ: ВО ВСЕХ ПОСЛЕДУЮЩИХ УКАЗАНИЯХ ЭТО ДЕЙСТВИЕ БУДЕТ ВСЕГДА НАЗЫВАТЬСЯ "ВОЙДИТЕ В ТЕХНИЧЕСКОЕ МЕНЮ", БЕЗ ДРУГИХ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ УКАЗАНИЙ.

 В этом руководстве отображаются все пункты меню. Те из них, которые доступны только при использовании RXManager, отмечены иконкой (6).

РЕЖИМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

При использовании кодонаборной клавиатуры доступен только режим «ПРОСТОЙ».

Для доступа ко всем имеющимся функциям необходимо использовать программное обеспечение RXManager 3.0.0 (или более позднюю версию).

Система

Меню "Система" необходимо для определения компонентов системы (зон охранной системы, кнопочных панелей, считывателей и т. д.), их адресации и проведения ряда тестов.

Процедура конфигурации системы выглядит следующим образом: Войдите в техническое меню, затем...

 СИСТЕМА 02 ; с помощью  можно выбрать настраиваемый параметр системы.

НАСТРОЙКИ ОБЪЕКТА


АДРЕСАЦИЯ СЧИТЫВАТЕЛЕЙ

ТЕСТ СИСТЕМЫ

ШИНА RS485

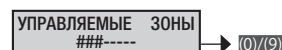
НАСТРОЙКИ PXLAN/PXWEB/PXGPRS

Для подтверждения операции нажмите (0).

Для навигации по меню используются клавиши со стрелками .

На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью (6) можно в любой момент выйти из меню.

Управляемые зоны



Система считается полностью включенной, если все выбранные зоны включены.

С помощью кнопок с цифрами (0)...(9) можно выбрать управляемые зоны. Для настройки зон, порядковый номер которых больше (9), например зоны (13), используйте кнопки с цифрами (0)...(3).

Кнопочные панели



Можно включить/выключить кнопочные панели, подключенные к шине (макс. 2).

С помощью кнопок с цифрами (0)...(9) (кнопочной панелью 1 является встроенная клавиатура контрольной панели, поэтому она не может быть включена/выключена) можно выбрать управляемые клавиатуры. Для настройки кнопочных панелей, порядковый номер которых больше (9), например кнопочной панели (13), нажмите кнопки с цифрами (0)...(3).

Пример: при нажатии цифры "3" на дисплее появится надпись #. Система будет состоять из встроенной клавиатуры 1 контрольной панели (не отображается) и кнопочной панели 3, подключенной к шине.

Считыватели

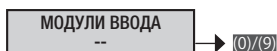


Процедура активации/выключения считывателей

С помощью кнопок с цифрами (0) и (9) можно выбрать управляемые считыватели. Для настройки считывателей, порядковый номер которых больше (9), например считывателя (13), используйте кнопки с цифрами (0)...(3).

Пример: при нажатии цифры "1" на дисплее появится надпись #.

Модули ввода



Процедура включения/выключения модулей ввода, локальных и подключенных к шине

Кнопка с цифрой **0** позволяет выбрать расширение модуля на контрольной панели. Кнопки с цифрами **2**...**9** позволяют выбрать расширение модулей ввода на шине.

Например: при активации модуля №1 (локального модуля расширения в контрольной панели) на дисплее появится #.

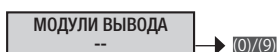
При активации локального модуля расширения контрольной панели и одного модуля расширения на шине, на дисплее появится ##.

УСТАНОВЛЕННЫЙ МОДУЛЬ



Укажите, какой модуль установлен с адресом 1: модуль PX8I или PX8IR.

Модули вывода



Процедура включения/выключения расширений модулей вывода
С помощью кнопок с цифрами **0**...**9** можно выбрать управляемые модули вывода.

Для настройки выходов, порядковый номер которых больше **9**, например выхода **13**, используйте кнопки с цифрами **0**...**3**.

Например: при активации расширения на контрольной панели и одного на шине, на дисплее появится ##-.

Беспроводные модули



Процедура включения/выключения беспроводных модулей расширения, подключенных к шине (макс. 2).

С помощью кнопок с цифрами **2**...**3** (модулем 1 является локальный модуль контрольной панели, поэтому он не может быть включен/выключен) можно выбрать управляемые беспроводные модули.

Пример: при нажатии цифры "2" на дисплее появится надпись #. Система будет состоять из беспроводного модуля 1 контрольной панели (не отображается) и беспроводного модуля 2, подключенного к шине.

Беспроводные сирены



Можно активировать/деактивировать подключаемые беспроводные сирены (макс. 4).

С помощью цифровых кнопок **2**...**4** (сирена 1 — это первая подключенная беспроводная сирена) можно выбрать управляемые сирены.

Адресация клавиатур

По умолчанию удаленные кнопочные панели выпускаются с адресом 1. Адрес можно изменить непосредственно с помощью меню кнопочной панели:

Нажмите и продолжительно удерживайте кнопку **☰**; с помощью **▲/▼** выберите меню **АДРЕС** и с помощью кнопок **➔/←** установите желаемый адрес.

Повторите операцию на всех кнопочных панелях охранной системы.

Изменить адрес кнопочной панели можно в течение 4 минут после первого включения устройства.

Автоматическое определение считывателей



Если считыватели не конфигурированы, на дисплее кнопочной панели появится сообщение **НА СЧИТЫВ. XX ЗАПИСАТЬ МЕТКУ**.

Перейдите к указанному удаленному считывателю и приблизьте проксимити-метку к зоны считывания так, чтобы считыватель издал **звуковой сигнал** в качестве подтверждения. На дисплее контрольной панели появится сообщение **СЧИТЫВАТЕЛЬ XX ОК**.

Спустя несколько секунд автоматически начнется адресация 2-го считывателя. Если в этом нет необходимости, нажмите **☰** для выхода из меню. Система будет периодически отображать считыватели на экране, издавая звуковой сигнал для каждого из них.

Тестирование входов



Проверка наличия открытых входов может быть выполнена для всей системы или конкретных выбранных зон.

После нажатия клавиши **0** для запуска тестирования входов, на дисплее кнопочной панели на несколько секунд появится сообщение **«В ОЖИДАНИИ синхронизации»**. Это нужно для того, чтобы различные устройства, подключенные к контрольной панели, смогли адаптироваться к символьной скорости. После этого можно будет выбрать тестируемые зоны из предложенного списка. С помощью кнопок с цифрами **0**...**3** можно включить/выключить зоны.

Пример: при нажатии цифры "2" на дисплее появится надпись ##. Тест будет произведен только для зон 1 и 3.

Тест датчика саботажа контрольной панели

Тест позволяет проверить состояние датчика саботажа контрольной панели.



Тест батареи контрольной панели

Тест позволяет мгновенно проверить состояние батареи контрольной панели.



Тестирование сирен (только для проводных сирен)

Тест позволяет вручную управлять релейным выходом тревожной сигнализации контрольной панели.



Тест выходов



Тест позволяет вручную управлять выходами системы.

Изменение скорости передачи данных по шине RS485



Эта настройка позволяет изменять скорость обмена данными с различными устройствами, подключенными к шине контрольной панели. Можно выбрать одно из следующих значений:

- 115200 бод (по умолчанию)
- 38400 бод
- 9600 бод
- 4800 бод
- 2400 бод

Все устройства самостоятельно адаптируются к скорости контрольной панели в течение 30 с (макс.). С этой целью и во избежание подачи сигнала тревоги о взломе, при включении контрольной панели, выходе из технического меню и по завершении программирования с помощью ПК на дисплее кнопочной панели появляется сообщение «в ожидании синхронизации».

ВЫБОР ИНТЕРФЕЙСНОГО МОДУЛЯ

Функция позволяет выбрать интерфейсный модуль.

PXWEB/PXGSM: следуйте описанной ниже процедуре.

PXGPRS: следуйте процедуре, описанной в инструкции по установке на стр. 25 и далее.

Активация DHCP PXLAN/PXWEB



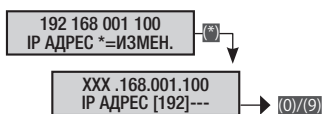
Эта настройка позволяет активировать/деактивировать соединение PXLAN или PXWEB в режиме DHCP. Если выбрано "НЕТ", необходимо установить ручную IP-АДРЕС, МАСКУ СЕТИ и ШЛЮЗ. Если выбрано "ДА", будут использованы адреса, заданные DHCP-сервером.

Выбор виртуальной клавиатуры



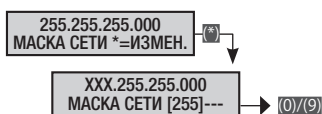
Эта настройка позволяет выбрать адрес кнопочной панели, которая будет воспроизведена в виртуальном формате (адрес виртуальной клавиатуры не должен совпадать с адресом проводной кнопочной панели).

Настройка IP-АДРЕСА



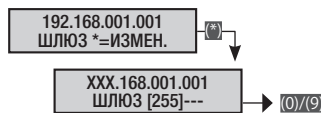
Эта настройка позволяет установить IP-АДРЕС вручную (если в меню PXLAN/PXWEB DHCP выбрана опция ДА).

Настройка МАСКИ СЕТИ



Эта настройка позволяет установить МАСКУ СЕТИ вручную (если в меню PXLAN/PXWEB DHCP выбрана опция ДА).

Настройка ШЛЮЗА



Эта настройка позволяет установить ШЛЮЗ вручную (если в меню PXLAN/PXWEB DHCP выбрана опция ДА).

Настройка IP-ПОРТА КОМПЬЮТЕРА



Эта настройка позволяет вручную конфигурировать порт для Ethernet-соединения между компьютером и интерфейсом PXLAN/PXWEB.

НАСТРОЙКА IP-ПОРТА С ETI-DOMO



Она позволяет вручную настроить порт подключения Ethernet с ETI-DOMO.

Сценарии

Процедура программирования сценариев после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

СЦЕНАРИИ 03 ИЗМ. СЦЕН. 01 ВЫХОЖУ ИЗ ДОМА.

С помощью выберите программируемый сценарий и нажмите.

С помощью можно в любой момент выйти из меню.

Действие для зон



С помощью этой настройки можно определить действие, которое будет выполняться при запуске сценария в зонах, указанных в связ. зоны 01.

выкл. Сценарий не изменяет состояние включения зон.

Пример: отключенный сценарий или сценарий, в котором нужно управлять только присвоенным выходом, заданным в связ. выход.

точн. взятие+снятие Выбранные зоны будут включены, а невыбранные выключены в принудительном порядке в соответствии с заданной конфигурацией.

Пример: функция используется наиболее часто и необходима для того, чтобы пользователь мог определить состояние включения зон, выбрав сценарий, вне зависимости от предыдущей конфигурации.

ВЫХОЖУ ИЗ ДОМА ###; дневная, ночная и периметральная зоны включены (ВКЛ.);

ЛОЖУСЬ СПАТЬ ##; только дневная и периметральная зоны включены (ВКЛ.), ночная зона выключена (ВЫКЛ.);

НАХОЖУСЬ ДОМА --#; только периметральная зона включена (ВКЛ.).

вз.выбр.зоны Активируются только выбранные зоны. Статус зон, которые не были выбраны, не меняется.

Пример: функция используется, когда нужно взять под охрану конкретные зоны; например, сценарий,

который активирует только периметральную зону (активировать периметральную зону --#).

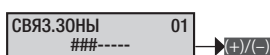
СН.ВЫБР.ЗОНЫ Деактивируются только выбранные зоны. Статус зон, которые не были выбраны, не меняется.

Пример: функция используется, когда нужно снять с охраны конкретные зоны; например, сценарий, который деактивирует только периметральную зону (деактивировать периметральную зону --#).

ПОМЕН. СТАТ.ВЫБР.ЗОНЫ Статус выбранных зон меняется на противоположный: если они активны, то деактивируются, и наоборот.

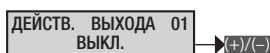
Пример: эта функция используется, когда нужно объединить в одном сценарии активацию или деактивацию нескольких зон; например, сценарий, который активирует/деактивирует только периметральную зону (переключить периметральную зону --#).

Связанные зоны



Эта настройка позволяет присвоить определенные зоны программируемому сценарию.

Действие для выхода



Если данный параметр выбран, можно управлять выходом непосредственно с помощью сценария. Управляемый выход необходимо выбрать в **связ. выход**.

ВЫКЛ. Сценарий не управляет никаким выходом.

Пример: выключенный сценарий или сценарий, в котором необходимо управлять только зонами.

ВКЛ. Сценарий активирует выбранный выход.

Пример: сценарий, который позволяет открывать замок, управляемый выходом с таймером. Или сценарий, который включает свет, управляемый выходом стабильного типа.

ВЫКЛ. Сценарий выключает выбранный выход.

Пример: сценарий, который позволяет выключать свет, управляемый выходом стабильного типа.

ПОМЕНЯТЬ СТАТУС Сценарий меняет статус выбранного выхода на противоположный (если выход активен, то он выключается (ВЫКЛ.), и наоборот).

Пример: сценарий, объединяющий команды «вкл.» и «выкл.» источника освещения, управляемого выходом стабильного типа.

ПРИМЕР СЦЕНАРИЯ В этом режиме выход, связанный со сценарием, активируется только тогда, когда статус системы охранной сигнализации полностью соответствует сценарию. В остальных случаях выход деактивируется.

Связанные выходы



Эта настройка позволяет присвоить определенные выходы программируемому сценарию.

Описание сценария



Эта настройка позволяет редактировать описание сценария.

С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Зоны

Процедура программирования зон после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲▼ ЗОНЫ 04 [] ИЗМЕНИТЬ ЗОНУ 01 ЗОНА 01; с помощью ▲▼ можно выбрать программируемую зону и подтвердить выбор нажатием []; навигация по меню осуществляется с помощью кнопок ▲▼. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью [] можно в любой момент выйти из меню.

Принудительное включение зоны



Этот параметр позволяет определить зону, которая может быть взята под охрану даже при наличии открытых входов (в этом случае по истечении времени подготовки к взятию, в зоне сразу же включится охранная сигнализация).

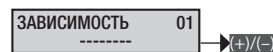
НЕТ Зона с отключенным параметром принудительного включения начнет отсчет времени выхода, только если все связанные с ней входы закрыты.

Пример: функция используется в жилой зоне, позволяя пользователю закрывать входы, если они открыты.

ДА Зона с выбранным параметром принудительного включения начнет отсчет времени выхода независимо от наличия связанных с ней открытых входов.

Пример: функция используется в офисах, не позволяя невнимательным пользователям оставлять охранную систему с зонами, которые не были взяты под охрану из-за наличия открытых входов. В этом случае срабатывание тревожной сигнализации будет означать, что система была оставлена с открытыми входами.

Зависимость



Эта настройка связывает статус взятия под охрану одной зоны со статусом других зон (функция AND). Если выбраны зоны, от которых эта зона будет зависеть, она будет взята под охрану только в том случае, если все выбранные зоны уже взяты под охрану. В этом случае зона не может быть взята или снята пользователем вручную. Не допускаются активации зон с цепной зависимостью (где зона 1 зависит от зоны 2; зона 2 зависит от зоны 3; при взятии зоны 3, активируются зоны 2 и 1).

Пример: есть два отдельных офиса с общим гаражом; необходимо сделать так, чтобы зона гаража была активна в том случае, если зоны обоих офисов взяты под охрану:

Зона 1 = ОФИС 1 (зависимость = ---)

Зона 2 = ОФИС 2 (зависимость = ---)

Зона 3 = ГАРАЖ (зависимость = ##)

Сценарий 1 = ЗАКРЫТИЕ ОФИСА 1 (ВЗ. ВЫБР. ЗОНЫ; зоны = #-)

Сценарий 2 = ЗАКРЫТИЕ ОФИСА 2 (ВЗ. ВЫБР. ЗОНЫ; зоны = #-)

Кнопочная панель 1 = Расположена в офисе 1: (связанные зоны = ##; сценарий А = ЗАКРЫВАЮ ОФИС 1)

Кнопочная панель 2 = Расположена в офисе 2: (связанные зоны = ##; сценарий А = ЗАКРЫВАЮ ОФИС 2)

Код 1 = пользователь офиса 1 (связанные зоны = ##)

Код 2 = пользователь офиса 2 (связанные зоны = ##)

Описание зоны



Эта настройка позволяет редактировать описание зоны.

С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Время предварительной тревоги



Любую зону можно конфигурировать как зону предварительной тревоги.

Зона типа "ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ТРЕВОГА" будет генерировать сигнал тревоги только в том случае, если в течение установленного периода времени будет достигнуто определенное количество активаций входов. Активации, предшествующие достижению предварительно заданного порогового значения срабатывания сигнализации, регистрируются в журнале событий как "Предварительный сигнал тревоги" (П.С. ВХ.ххх); в качестве сигнала тревоги входа будет зарегистрирована ТОЛЬКО последняя активация, которая и приведет к срабатыванию общей тревожной сигнализации.

Если в течение установленного времени заданное пороговое значение срабатываний не достигнуто, счетчик обнуляется.

Счетчик предварительной тревоги



Для зон типа "ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ТРЕВОГА" можно установить число активаций входов, при превышении которого за заданный период времени генерируется сигнал тревоги.

Кнопочные панели

Процедура программирования кнопочных панелей после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲/▼ КНОПОЧНЫЕ ПАНЕЛИ 05 [] ИЗМ. КЛАВИАТ. 01 КНОПОЧНАЯ ПАНЕЛЬ 01; с помощью ▲/▼ можно выбрать программируемую кнопочную панель и подтвердить нажатием []; для просмотра доступных вариантов используются кнопки ▲/▼. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью [] можно в любой момент выйти из меню.

Изменение кнопочной панели

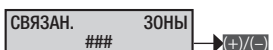
Помимо клавиатуры, встроенной в контрольную панель, можно добавить до 7 кнопочных панелей (проводных или беспроводных). Адрес 01 предназначен исключительно для встроенной панели.



Активируйте выбранную кнопочную панель (например, 02) в меню НАСТРОЙКИ ОБЪЕКТА 02 [] ИЗМ. КЛАВИАТ. 02 КНОПОЧНАЯ ПАНЕЛЬ 02.

Выберите тип кнопочной панели: **БЕСПРОВОДНАЯ С ЖК-ДИСПЛЕЕМ** или **ПРОВОДНАЯ С ЖК-ДИСПЛЕЕМ**. При использовании беспроводных панелей необходимо войти в меню **АВТОПОИСК** и добавить кнопочную панель в систему (см. инструкцию на кнопочную панель).

Связанные зоны



Связанные зоны — это зоны, которыми можно управлять с помощью кнопочной панели, отображая их состояние на дисплее. Они также представляют собой фильтр типа AND в отношении зон, управляемых кодом, сценарием или системой.

Пример: представим себе жилой дом с магазином на первом этаже. Владелец магазина хочет управлять жилым домом и магазином с помощью одного и того же кода, чтобы иметь возможность управлять магазином из дома.

Зона 1 = ДОМ

Зона 2 = МАГАЗИН

Сценарий 1 = ЗАКРЫТИЕ ДОМА 1 (ВЗ. ВЫБР. ЗОНЫ; зоны = #)

Сценарий 2 = ОТКРЫТИЕ ДОМА 1 (СН. ВЫБР. ЗОНЫ; зоны = #)

Сценарий 3 = ЗАКРЫТИЕ МАГАЗИНА 1 (ВЗ. ВЫБР. ЗОНЫ; зоны = #)

Кнопочная панель 1 = Расположена дома: (связанные зоны = ##; сценарий А = ЗАКРЫТИЕ ДОМА; сценарий В = ОТКРЫТИЕ ДОМА; сценарий С = ЗАКРЫТИЕ МАГАЗИНА)

Кнопочная панель 2 = Расположена в магазине: (связанные зоны = #; сценарий А = ЗАКРЫТИЕ МАГАЗИНА)

Код 1 = Владелец (связанные зоны = ##)

Код 2 = Служащий (связанные зоны = #)

Сценарии



Эта настройка позволяет присваивать сценарии кнопкам панели. С помощью ▲/▼ выберите кнопку (А, В, С, 4...16), затем посредством кнопок (+)/(-) выберите присваиваемый сценарий.

По умолчанию кнопкам присвоены следующие сценарии:

Кнопка А = СЦЕНАРИЙ А ВЫХОЖУ ИЗ ДОМА

Кнопка В = СЦЕНАРИЙ В ЛОЖУСЬ СПАТЬ

Кнопка С = СЦЕНАРИЙ С НАХОЖУСЬ ДОМА

Кнопка 4 = СЦЕНАРИЙ 4 СЦЕНАРИЙ 004...

...Кнопка 16 (0+6) = СЦЕНАРИЙ 16 СЦЕНАРИЙ 016

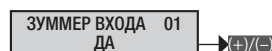
Датчик саботажа



Эта настройка позволяет активировать/деактивировать датчик саботажа кнопочной панели (тампер).

Датчик саботажа кнопочной панели контролирует обмен данными между контрольной панелью и датчиком снятия со стены.

Зуммер входа



Эта настройка позволяет активировать/деактивировать зуммер в течение времени входа.

Зуммер выхода



Эта настройка позволяет активировать/деактивировать зуммер в течение времени выхода.

Зуммер тревожной сигнализации



Эта настройка позволяет активировать/деактивировать зуммер во время работы тревожной сигнализации контрольной панели.



Зуммер ГОНГ

ЗУММЕР ГОНГА 01
ДА → (+)/(-)

Эта настройка позволяет активировать/деактивировать входы с функцией "ГОНГ".

Можно выбрать, должен ли работать зуммер кнопочной панели во время действия функции "гонг".

Например: дверной звонок на входе в магазины.



Маскирование кнопочной панели

МАСКИРОВАНИЕ 02
НЕТ → (+)/(-)

Эта настройка позволяет активировать/деактивировать функцию "ГОНГ" для каждой отдельно взятой кнопочной панели.



Контроль

КОНТРОЛЬ 02
НЕТ → (+)/(-)

Эта настройка позволяет активировать/деактивировать контроль выбранной кнопочной панели.

Описание кнопочной панели

ОПИСАНИЕ 01
КН.ПАНЕЛИ 01 → (*)/#

Эта настройка позволяет редактировать описание кнопочной панели.

С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Считыватели

Процедура программирования считывателей после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲▼ СЧИТЫВАТЕЛИ 06 (M) ИЗМ. СЧИТ. 01 СЧИТЫВАТЕЛЬ 01; с помощью ▲▼ можно выбрать программируемый считыватель и подтвердить нажатием (M); для просмотра доступных вариантов используются кнопки ▲▼. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью (#) можно в любой момент выйти из меню.



Связанные зоны

СВЯЗАН. ЗОНЫ
→ (+)/(-)

Связанные зоны — это зоны, которыми можно управлять с помощью считывателя, отображая их состояние на дисплее. Они также выполняют функцию фильтра типа AND в отношении зон, управляемых кодом, сценарием или системой.

Пример: представим себе жилой дом с магазином на первом этаже. Владелец хотел бы управлять с помощью одного и того же ключа домом и магазином.

Зона 1 = ДОМ

Зона 2 = МАГАЗИН

Сценарий 1 = ЗАКРЫТИЕ ДОМА 1 (ВЗ. ВЫБР. ЗОНЫ; зоны = #-)

Сценарий 2 = ЗАКРЫТИЕ МАГАЗИНА 1 (ВЗ. ВЫБР. ЗОНЫ; зоны = #-)

Считыватель 1 = Расположен дома: (связанные зоны = #-; сценарий L1 = ЗАКРЫТИЕ ДОМА)

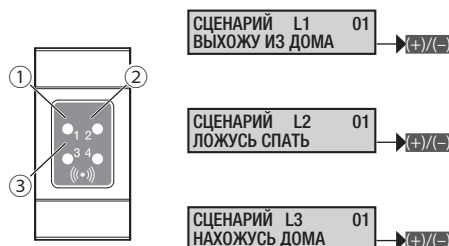
Считыватель 2 = Расположен в магазине: (связанные зоны = #-; сценарий L1 = ЗАКРЫТИЕ МАГАЗИНА)

Метка 1 = Владелец (связанные зоны = ##)

Метка 2 = Служащий (связанные зоны = -#)



Сценарии



Можно связать сценарии с тремя светодиодными индикаторами проксимити-считывателя.

С помощью (+)/(-) можно выбрать присваиваемый сценарий.



Датчик саботажа

ДАТЧИК САБОТАЖА 01
НЕТ → (+)/(-)

Эта настройка позволяет включать/выключать датчик саботажа считывателя.

Датчик саботажа считывателя контролирует обмен данными с контрольной панелью.



Зуммер входа

ЗУМ. ВХОДА 01
ДА → (+)/(-)

Эта настройка позволяет активировать/деактивировать зуммер в течение времени входа.



Зуммер выхода

ЗУММЕР ВЫХОДА 01
ДА → (+)/(-)

Эта настройка позволяет активировать/деактивировать зуммер в течение времени выхода.



Зуммер тревожной сигнализации

ЗУМ. ДАТЧИКА САБОТАЖА 01
ДА → (+)/(-)

Эта настройка позволяет активировать/деактивировать зуммер во время работы тревожной сигнализации контрольной панели.



Описание считывателя

ОПИСАНИЕ 01
СЧИТЫВАТЕЛЬ 01 → (*)/#

Эта настройка позволяет редактировать описание считывателя.

С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Модули ввода

Процедура программирования модулей ввода после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

Модули ввода 07 ИЗМЕНИТЬ МОД.ВВ. 01 МОД.ЛОК. 8IN; с помощью можно выбрать программируемый модуль ввода и подтвердить выбор нажатием; навигация по меню осуществляется с помощью кнопок. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

Описание модулей ввода



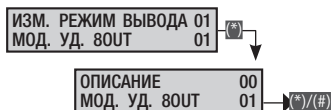
Эта настройка позволяет редактировать описание модулей ввода. Модуль №1 является локальным модулем контрольной панели, модули с №2 и далее являются модулями расширения входов на шине.

Модули вывода

Процедура программирования модулей вывода после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

Модули вывода 08 ИЗМ. МОД.ВЫВ. 01 МОД.УД.8OUT; с помощью можно выбрать программируемый модуль вывода и подтвердить выбор нажатием; навигация по меню осуществляется с помощью кнопок. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

Описание модулей вывода



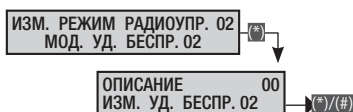
Эта настройка позволяет редактировать описание модуля вывода. Модуль №1 является локальным модулем контрольной панели, модули с №2 и далее являются модулями расширения входов на шине.

Беспроводные модули

Процедура программирования беспроводных модулей после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

Беспроводные 09 модули; с помощью возможна навигация по меню. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

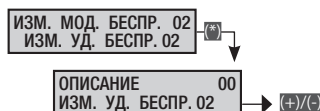
Описание модуля



Эта настройка позволяет редактировать описание модуля. С помощью возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.



Глушение (Jamming)



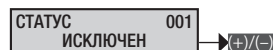
При активации функции JAMMING для защиты от маскирования, в случае систематических или постоянных помех при передаче сигнала контрольная панель отправит тревожный сигнал "24 ч".

Входы

Процедура программирования входов после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

Входы 10 ИЗМ. ВХ. 001 ВХОД 001; с помощью можно выбрать программируемый вход (далее "вход 001") и подтвердить нажатием; с помощью можно выбрать программируемые свойства. Выбор значения осуществляется с помощью кнопок. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

Статус



ИСКЛЮЧЕН Вход исключен, когда он не используется.

АКТИВЕН Вход АКТИВЕН, когда он используется системой.

ТЕСТ Вход переводится в режим тестирования, когда необходимо контролировать его состояние посредством журнала событий без генерации сигналов тревоги сирены, но с отправлением телефонных сообщений, если это предусмотрено настройками.

Пример: после установки системы обнаруживается, что один вход постоянно подает сигналы тревоги без видимой на то причины. Переведя этот вход в режим тестирования, можно по-прежнему следить за поступающими сигналами тревоги (посредством журнала событий), исключив срабатывание сирен.

Тип



Эта настройка позволяет изменять функциональные характеристики входа.

МГНОВЕННЫЙ. Стандартный вход охранной сигнализации активируется при включении контрольной панели и деактивируется при ее выключении. Если вход открыт, генерируется тревожный сигнал и, если это предусмотрено, осуществляются телефонные звонки.

Пример: вход оконного геркона.

с ЗАДЕРЖКОЙ 1 Вход активируется только при включенной контрольной панели охранной системы. При открытии входа начинается отсчет времени входа 1, в течение которого необходимо набрать правильный пароль для отключения контрольной панели. В течение этого времени зуммер издает непрерывный звуковой сигнал. Если контрольная панель охранной системы не отключается, будет сгенерирован тревожный сигнал и, если это предусмотрено, выполнены соответствующие телефонные звонки.

Пример: вход, связанный со входной дверью.

с ЗАДЕРЖКОЙ 2 Аналогичен входу с ЗАДЕРЖКОЙ 1, но со временем на снятие сигнализации 2.

24 ЧАСА Мгновенно активный вход как при включенной, так и при отключенной контрольной панели системы охранной сигнализации. При открытии входа "24 часа" происходят генерация тревожного сигнала и, если это предусмотрено, осуществление телефонных звонков.

Пример: вход, присвоенный датчику саботажа наружной сирены.

ТЕХНИЧЕСКИЙ Мгновенно активный вход как при включенной, так и при отключенной контрольной панели охранной системы. При открытии входа технической сигнализации активируется выход, заданный для ТЕХНИЧЕСКОЙ СИГНАЛИЗАЦИИ, зуммер начинает издавать непрерывный звуковой сигнал (в течение всего времени работы технической тревожной сигнализации) и загорается светодиодный индикатор тревожной сигнализации на кнопочных панелях.

Пример: вход, связанный с пожарным или газовым извещателем.

ПУТЬ Мгновенно активируемый вход активен при включенной контрольной панели. Этот вход действует как вход с задержкой, если вход С ЗАДЕРЖКОЙ контрольной панели начинает отсчет времени на отключение сигнализации. Во всех других ситуациях он действует как мгновенно активируемый вход.

Пример: вход, связанный с ИК-извещателем, расположенным перед входной дверью с входом, запрограммированным с задержкой. Если пользователь открывает дверь, начинается отсчет времени на отключение сигнализации, и извещатель работает по той же схеме (с задержкой); если же в дом через окно проникает вор, извещатель действует по схеме мгновенной активации.

ПАМЯТЬ Вход активен при включенной контрольной панели. Если по истечении времени выхода этот вход закрыт (сбалансирован), он действует как нормальный вход мгновенной активации. Если же по истечении времени выхода, этот вход открыт (не сбалансирован), он игнорируется системой до тех пор, пока он не будет снова закрыт (сбалансирован), после чего он начинает работать как нормальный вход мгновенной активации.

Пример: под входами с памятью состояний понимаются входы, которые пользователь хочет оставить открытыми (чердак, окна...), даже при включенной системе.

ВКЛЮЧЕНИЕ Вход используется для включения/выключения зон, присвоенных входу. Функционирование входа определяется параметром действия. Полное или частичное выключение системы с помощью входа типа "ВКЛЮЧЕНИЕ" имитирует ввод кода, блокирующего телефонные звонки (если выбраны соответствующие настройки для параметра "БЛОКИРОВКА ПОСРЕДСТВОМ КОДА" в "ТЕЛЕФОННЫХ ОПЦИЯХ").

ДЕЙСТВИЕ	ОПИСАНИЕ
Импульсный - "Включить"	При открытии входа присвоенные зоны включаются.
Импульсный - "Выключить"	При открытии входа присвоенные зоны выключаются.
Импульсное включение + выключение	При открытии входа статус связанных зон меняется на противоположный: если зоны сняты с охраны, происходит их активация, и наоборот.
Стабильный - "Включить + выключить"	При открытии входа связанные зоны включаются, а при закрытии выключаются.

Пример. Если требуется управлять включением и выключением с помощью механического ключа, необходимо конфигурировать вход на "ВЗЯТИЕ", присвоив ему зоны, которые нужно взять/снять с охраны, и определить тип действия как "СТАБ. ВЗЯТ.+СНЯТ.". Вход подключается к механическому ключу таким образом, чтобы при установке ключа в положение "Система взята" вход был нормально открытым, а при установке в положение "Система снята" вход был нормально закрытым.

ОГРАБЛЕНИЕ Мгновенно активный вход как при включенной, так и при отключенной системе охранной сигнализации. Открытие входа активирует включение светодиодного индикатора тревожной

сигнализации на кнопочных панелях и производит телефонный звонок по номерам, присвоенным тревожному входу ОГРАБЛЕНИЯ.

ТИП	Связанные зоны взяты под охрану		Актив. статус				Телефонные звонки				Кнопочные панели / Проксимити-считыватели			
	Всегда	Реле тревожной сигнализации	Тревога	Саботаж	Техническая сигнализация	Ограбление	Светодиодный индикатор тревоги	Зуммер	Тревога	Саботаж	Техническая сигнализация	Ограбление	Вход 1	Вход 2
Мгновенный	X		X	X			X	X	X					
С задержкой 1	X		X	X			X	X	X			X		
С задержкой 2	X		X	X			X	X	X				X	
24 часа		X	X		X		X	X		X				X
Техническая сигнализация		X			X		X	X			X			
Путь	X		X	X			X	X	X			X	X	
Память	X		X	X			X	X	X					
Взятие		X												
Ограбление		X			X						X			
Датчик саботажа		X	X		X		X	X		X				
Ошибка		X												
Блокировка прогр.		X												
Сервис		X												

НЕИСПРАВНОСТЬ Вход активен как при включенной, так и при выключенной охранной сигнализации. Если вход открыт, активируется выход системы, связанный с неисправностью, загорается желтый светодиодный индикатор кнопочной панели и на дисплее появляется надпись "Неисправность", а также описание входа **ОШИБКА ВХОДА 01**.

БЛОКИРОВКА ПРОГР. Вход, используемый для активации (ЗАКРЫТЫЙ ВХОД) или деактивации (ОТКРЫТЫЙ ВХОД) программатора.

СЕРВИС Вход, указывающий на рабочий режим, всегда активен. Этот вход может активировать выходы и/или телефонные вызовы без срабатывания тревожной сигнализации, но может контролировать с помощью сенсорной панели и журнала событий.



Переключение входа с задержкой на вход мгновенной активации



Эта настройка позволяет управлять входом с задержкой как входом мгновенной активации, когда он частично заблокирован (то есть если он присвоен нескольким зонам, но не все зоны включены).

Параметр доступен только в том случае, если вход относится к типу с задержку.

никогда Стандартная настройка, вход всегда работает с задержкой. Пример: подъемно-поворотные гаражные ворота.

если част. вз. Вход работает с задержкой, если все присвоенные зоны включены, и функционирует как вход мгновенной активации в случае частичного включения системы (то есть при наличии хотя бы одной выключенной и одной включенной зоны).

Пример: настройка этого параметра требуется, когда нужно, чтобы калитка работала с задержкой в отсутствие пользователя дома и срабатывала мгновенно в его присутствии дома (частичное включение системы).

Зона 1: дневная зона.

Зона 2: ночная зона.

Зона 3: периметральная зона.

Сценарий 1: Выхожу из дома; Зоны ###.

Сценарий 2: Ложусь спать; Зоны #-#.

Входная дверь: Тип с ЗАДЕРЖКОЙ 1; Мгновенный/ЕСЛИ ЧАСТ. ВКЛ.;

Зоны AND/OR: ВЗ. ЕСЛИ ЗОНЫ OR; Зоны -##.

Симметрирование (балансировка)



Эта настройка позволяет изменить симметрирование входа.

Для входов радиуправления программирование симметрирования не предусмотрено. Настройка проводных входов на устройстве радиуправления выполняется с помощью расположенных на нем DIP-переключателей.

РАДИО Вход радиуправления. Единственный параметр, доступный для входов радиуправления и недоступный для проводных входов.

НОРМ. ЗАКР. Нормально замкнутый вход.

НОРМ. ОТКР. Нормально разомкнутый вход.

ПРОСТОЕ СИММЕТР. Вход с простым симметрированием.

ДВОЙНОЕ СИММЕТР. Вход с двойным симметрированием.

РОЛЬСТАВНИ / ДАТЧИК ВИБРАЦИИ При выборе одного из этих типов входа отображаются параметры кол.импульсов и интервал между импульсами.

Смотрите в том числе раздел "Проводка входов" в инструкции по установке и эксплуатации.

Радиоканал

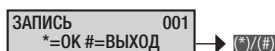


Эта настройка позволяет изменить радиоканал, присвоенный входу.

Параметр отображается только для входов радиуправления.
Пример: оконный геркон имеет 3 канала:

1. Вход 1.
2. Вход 2.
3. Геркон.

Определение устройства радиуправления



Эта настройка позволяет присвоить входу беспроводное устройство.

Параметр отображается только для входов радиуправления.

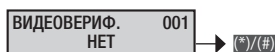
Радиуправление



Эта настройка позволяет активировать техническую сигнализацию, если по истечении времени, заданного для параметра "КОНТРОЛЬНОЕ ВРЕМЯ", не было получено сигналов о работоспособности и состоянии устройства радиуправления.

Параметр отображается только для входов радиуправления.

Видеоверификация



Для активации/деактивации видеоверификации на выбранном извещателе.

Формат фотографии



Для настройки формата получаемого изображения.

Видео доступно только в формате QVGA.

Межкадровый интервал



Если датчик настроен как "Последовательность фотокадров", с помощью этого параметра можно установить интервал времени между двумя фотокадрами.

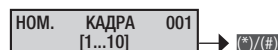
Для фотокадров QVGA можно выбрать следующие значения:

500 мс/1000 мс/1500 мс/2000 мс

Для фото VGA можно выбрать следующие значения:

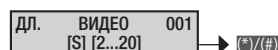
1000 мс/2000 мс/3000 мс/4000 мс

Количество кадров



Для настройки количества принимаемых фотокадров. (режим фото)

Длительность видео



Для настройки длительности принимаемого видео. (режим видео)

Прием



Для настройки типа приема изображения: (Фото) Последовательность фотокадров или видео.

Количество импульсов



Эта настройка позволяет установить количество импульсов, получаемых в течение времени, заданного для параметра **ИНТЕРВАЛ МЕЖДУ ИМПУЛЬСАМИ**, для генерации тревожного сигнала.

Параметр отображается только для входов рольставен или инерциального датчика.

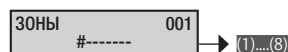
Интервал между импульсами



Эта настройка позволяет установить интервал времени, в течение которого происходит получение импульсов, выбранных в кол. импульсов, для генерации тревожного сигнала.

Параметр отображается только для входов рольставен или инерциального датчика.

Связанные зоны



Эта настройка позволяет присвоить вход одной или нескольким зонам.

Функционирование входа, присвоенного нескольким зонам, зависит от того, какое значение было выбрано для параметра зоны AND/OR.



Зоны and/or

ЗОНЫ AND/OR 001
ВЗ. ЕСЛИ ЗОНЫ OR → (+)/(-)

Если одному входу присваивается несколько зон, состояние включения входа, обусловленное включенным состоянием присвоенных ему зон, зависит от этого параметра:

ВЗ. ЕСЛИ ЗОНЫ OR Вход активен, если хотя бы одна присвоенная зона включена.

Пример: настройка используется, когда с помощью зон нужно управлять частично включенной системой с несколькими общими входами.

ВЗ. ЕСЛИ ЗОНЫ AND Вход активен, если все присвоенные зоны включены.

Пример: представим себе две квартиры с общим гаражом. В этом случае гаражу присваиваются две зоны (по одной на квартиру), и устанавливается функция "AND".



Вход AND

ВХОД AND 001
HET → (+)/(-)

Вход, запрограммированный в режиме **AND**, со вторым дополнительным входом переходит в режим тревоги, если сработала тревожная сигнализация и у второго входа. Этот параметр обычно используется для получения двойного разрешения на генерацию тревожного сигнала.

Пример: у нас есть два извещателя, расположенных в одной комнате. Необходимо, чтобы охранная сигнализация сработала только при получении тревожных сигналов от обоих извещателей.

Вход 1: Тип МГНОВЕННЫЙ; Вход AND ВХОД 2.

Вход 2: Тип МГНОВЕННЫЙ; Вход AND ВХОД 1.



Автоматическое отключение

АВТОИСКЛ. 001
[0..10 0=HET] 00 → (+)/(-)

Эта настройка определяет пороговое количество тревожных сигналов входа, после которого происходит его автоматическое исключение. Счетчик тревожных сигналов сбрасывает значение, и вход автоматически исключается, если хотя бы одна связанная зона отключается.

Пример: классическим примером служат наружные извещатели.



Автоматическое восстановление

АВТОДОБ.ВЛ. 001
ВХОД 01 → (+)/(-)

Для входов с памятью состояний можно выбрать режим восстановления:

АВТОМАТИЧЕСКИ вход возвращается в исходное состояние автоматически после повторного закрытия входа;

НИКОГДА вход исключается до следующего повторного включения.



Исключение входа

НЕИСКЛЮЧ 001
HET → (+)/(-)

Во время взятия системы под охрану посредством кнопочной панели можно исключить с помощью кнопки "А" открытые входы.

При необходимости можно исключить вход во время взятия системы под охрану с помощью кнопочной панели:

HET вход можно исключить

ДА вход НЕЛЬЗЯ исключить

Пример: вход, связанный с входной дверью, должен быть неисключаемым.



Выход гонга

СПИК. ВЫХОД 001
HET → (+)/(-)

Этот параметр позволяет выбрать, будет ли вход активировать выход, обозначенный как "выход гонга", и/или кнопочные панели, которые должны издавать звуковой сигнал вместе с выходом ГОНГА. Выход всегда активен, вне зависимости от статуса связанных с ним зон.

Пример: классическим примером использования этой функции служит срабатывание предупреждающего сигнала кнопочной панели при открывании входной двери магазина.

Зона 1: внутренняя зона.

Зона 2: периметральная зона.

Кнопочная панель 1: Связанные зоны ##-----.

Вход двери: Выход зуммера: ДА; Связанные зоны #-----.

Выход зуммера кнопочных панелей: #-----; Время работы зуммера периметральной зоны: 3 с.



Присвоение выхода

СВЯЗ. ВЫХОД 001
HET → (+)/(-)

Функция присваивает активируемый выход при открытии входа. Если управляемый выход стабильного типа, при открытии входа он активируется, а при закрытии деактивируется. Если выход импульсного типа, при открытии входа он активируется и запускает таймер.

В зависимости от настроек параметра **УПРАВЛЕНИЕ ВЫХ.** управление выходом может зависеть или не зависеть от статуса включения системы.



Управление выходом

УПРАВЛЕНИЕ ВЫХ. 001
ВСЕГДА → (+)/(-)

В зависимости от настроек этого параметра управление выходом может зависеть или не зависеть от статуса активации входа.

ВСЕГДА Выход всегда управляется статусом входа. То есть выход активируется при открытии входа и деактивируется, если вход закрывается.

АКТИВЕН Если вход активен, то есть, если одна или несколько зон, присвоенных входу, включены, выход управляется состоянием входа. То есть выход активируется при открытии входа и деактивируется, если вход закрывается.

ОТКЛЮЧЕН Если вход отключен, то есть, если все зоны, присвоенные входу, выключены, выход управляется состоянием входа. То есть выход активируется при открытии входа и деактивируется, если вход закрывается.

Действие включения

ДЕЙСТВИЕ ВЗЯТ. 001
ИМПУЛЬСН. ВЗЯТИЕ → (+)/(-)

Позволяет управлять взятием/снятием в зонах контрольной панели, связанных со входом.

Параметр отображается только в том случае, если вход относится к типу "взятие".

При открытии входа контрольная панель активирует зоны.

ИМПУЛЬСН. ВЗЯТИЕ При открытии входа контрольная панель включает зоны.

ИМПУЛЬСН. СНЯТИЕ При открытии входа контрольная панель выключает зоны.

ИМПУЛЬС. ВЗ.+СНЯТ. При открытии входа контрольная панель изменяет статус включения зон, присвоенных входу.

СТАБИЛЬН. ВЗ.+СНЯТ. Статус включения зон, присвоенных входу, соответствует статусу закрытого входа. При открытии входа зоны включаются, при закрытии входа зоны выключаются.

Пример: смотрите пример, приведенный для входа типа ВЗЯТИЕ.

Описание входа

ОПИСАНИЕ ВХОДА 001 → (*)/(#)

Эта настройка позволяет изменять описание входа.

С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Выходы

Процедура программирования выходов после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

ВЫХОДЫ 12 ИЗМ. ВЫХОД 001 ВЫХОД 001; с помощью **▲/▼** можно выбрать программируемый выход (далее "выход 001) и подтвердить нажатием **↵**; посредством **▲/▼** можно выбрать программируемые свойства. Выбор значения осуществляется с помощью кнопок (+)/(-). На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью **#** можно в любой момент выйти из меню.

Состояние

ТИП СТАБИЛЬНЫЙ 001 → (+)/(-)

СТАБИЛЬНЫЙ Функционирование выхода зависит от состояния присвоенного события.

Пример: выход активируется при ОТКРЫТИИ присвоенного входа.

ИМПУЛЬСНЫЙ Функционирование выхода зависит от присвоенного события, но только в течение определенного, предварительно заданного времени.

В приведенной ниже таблице указаны возможные активации для различных типов выхода, в зависимости от настроек контрольной панели.

Присвоение выхода для	СТАБИЛЬНЫЙ	ИМПУЛЬСНЫЙ
Статус зон	x	x
Статус входа	x	x
Код пользователя	x	x
Метка	x	x
Ошибки	x	x
Сценарий	x	x
ТС	x	-

ИМПУЛЬСНЫЙ ВЫХОД, присвоенный событию, продолжительность которого меньше установленного времени, будет функционировать с учетом "ВР. ИМПУЛЬСА", установленного для самого выхода, игнорируя тем самым время события.

Присвоение стабильного выхода событию (сценарию), коду или ключу, приведет к функционированию выхода в пошаговом режиме.

Пример для события кода: При вводе кода на кнопочной панели выход активируется и останется активным до следующего ввода кода, при котором произойдет его деактивация, и т. д.

Продолжительность активации

ВРЕМЯ ИМПУЛЬСА 001
[0..255] СЕК 000 → (+)/(-)

Время, в течение которого импульсный выход будет активен.

Параметр отображается только в том случае, если выход относится к импульсному типу.

Пример: нужно открыть дверной замок с помощью кода. Коду присваивается импульсный выход со временем активации 3 с.

Задержка активации

ЗАДЕР. ВЗЯТИЯ 001
[0..255] СЕК 000 → (+)/(-)

Время задержки, которое проходит между подачей команды на активацию и активацией выхода.

Параметр отображается только в том случае, если выход относится к стабильному типу.

Задержка деактивации

ЗАДЕР. СНЯТИЯ 001
[0..255] СЕК 000 → (+)/(-)

Время задержки, которое проходит между подачей команды на деактивацию и деактивацией выхода.

Пример: с помощью выхода требуется отобразить состояние включения системы (выключена или включена). В меню "Присвоение выходов" необходимо присвоить включенное состояние зон выходу, запрограммированному как стабильный, с временем задержки активации и деактивации равным 0 с.

Охранная сигнализация

БЕЗОПАСНОСТЬ 001
НЕГАТИВ. → (+)/(-)

ОТРИЦАТЕЛЬНАЯ Обычно выход неактивен, и его активация происходит при получении команды управления.

Пример: при подключении реле к выходу типа "открытый коллектор" с ОТРИЦАТЕЛЬНОЙ БЕЗОПАСНОСТЬЮ, реле в обычном состоянии будет неактивно, а его активация будет происходить при активации выхода.

ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ Обычно выход активен, и его деактивация происходит при получении команды управления.

Пример: при подключении реле к выходу типа "открытый коллектор" с ПОЛОЖИТЕЛЬНОЙ БЕЗОПАСНОСТЬЮ, реле в обычном состоянии будет активно, а его деактивация будет происходить при активации выхода.



Дистанционная активация

УДАЛ. АКТИВ. 001
 НЕТ → (+)/(-)

Если эта настройка выбрана, она позволяет активировать выход дистанционно с помощью системы голосовых подсказок или SMS-сообщений.

Пример: если нужно активировать выход импульсного типа для включения отопления с помощью SMS-сообщений.

Код 1: код 123456; дистанционное управление ДА.

Выход 2: тип ИМПУЛЬСНЫЙ; дистанционная активация ДА.

Настройки телефона: дистанционное управление с помощью SMS-сообщений ДА.

Отправляемое SMS-сообщение:

Включить отопление.CRSMS.123456.6002



Сохранение события в журнале

ЖУРН.СОБ. 001
 НЕТ → (+)/(-)

Позволяет включить/выключить сохранение события изменения статуса выхода в памяти.

НЕТ изменение статуса НЕ регистрируется в журнале событий

ДА изменение статуса регистрируется в журнале событий



Зависимость от выхода

СЛЕД. ВЫХ. 001
 НЕТ → (+)/(-)

Позволяет привязать статус активации выхода к статусу другого выхода.

Пример: если нужно предусмотреть два выхода на шине общей тревожной сигнализации.

Выход 10: тип СТАБИЛЬНЫЙ

Выход 21: тип СТАБИЛЬНЫЙ; зависит от ВЫХОДА 10.

В меню "Присвоение выходов" выходу 10 присваивается состояние общей тревожной сигнализации зон.



Описание ВЫХОДА

ОПИСАНИЕ 001
 ВЫХОДА 001 → (+)/(-)

Позволяет редактировать описание выхода.

С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буквы за буквой.

Время

Процедура программирования таймера после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲/▼ ВРЕМЯ 13 ☑; с помощью ▲/▼ можно выбрать программируемое время таймера. Выбор значения осуществляется с помощью кнопок (+)/(-). На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью ☑ можно в любой момент выйти из меню.



Интервал самодиагностики

ИНТЕРВАЛ АВТОТЕСТА 000
 [0..255] ЧАСОВ → (+)/(-)

Эта настройка определяет, через сколько часов контрольная панель должна автоматически проводить самодиагностику функционального состояния системы. Если выбрано значение 000, тестирование проводиться не будет.

Пример: эта функция обычно используется охранными предприятиями для проверки работоспособности системы.

Телефон 15: номер охранного бюро; формат CONTACT-ID; код системы XXXXXX.

Интервал автотеста 24 часа.

При отправлении тревожных сигналов по телефону: телефоны для автотеста -----#.



Контрольное время тестирования беспроводных устройств

ИНТ. ПРОВ. РАДИО 001
 [0..255] ЧАСОВ → (+)/(-)

Эта настройка определяет, сколько времени должно пройти без получения результатов самодиагностики от одного или нескольких беспроводных устройств, прежде чем это будет рассматриваться как аномалия.

Отсутствие сигнала приводит к срабатыванию технической сигнализации.



Интервал тестирования батареи

ИНТ. ТЕСТ. БАТАР. 060
 [0..255] МИН. → (+)/(-)

Эта настройка определяет, через сколько минут контрольная панель должна проводить автоматический динамический тест батареи. Если выбрано значение 000, тестирование проводиться не будет. Если батарея неисправна, светодиодный индикатор неисправности начинает мигать и мигает до следующего тестирования; кроме того, можно присвоить выход и установить удаленное соединение.

🔧 Состояние неисправности будет активным до следующего "ТЕСТИРОВАНИЯ БАТАРЕИ". Для сброса сигнала о неисправном состоянии батареи необходимо заменить ее и запустить "ТЕСТИРОВАНИЕ БАТАРЕИ" вручную.



Задержка сигнализации отсутствия сетевого электропитания

ЗАДЕРЖ. НЕТ СЕТИ 060
 [0..255] МИН. → (+)/(-)

Эта настройка устанавливает, через сколько времени отсутствие сетевого электропитания будет считаться неисправностью. Событие "ОТСУТСТВИЕ СЕТЕВОГО НАПРЯЖЕНИЯ" будет сохранено в журнале событий. Если сетевое электропитание отсутствует, светодиодный индикатор неисправности горит ровным светом.

⚠ Если установленное время больше 60 мин, система перестает соответствовать требованиям стандарта.



Присвоение настроек времени

ПРИВЯЗ. ВРЕМЕНИ 001
 НЕЗАВИС. ЗОНЫ → (+)/(-)

ПРИВЯЗ.К.ЗОНЕ1 Настройки времени, установленные для всех зон, зависят от настроек, установленных для зоны 1. Функцию целесообразно использовать в простых системах, не нуждающихся в специальном программировании.

НЕЗАВИС. ЗОНЫ Настройки времени различных зон не зависят друг от друга. Функцию целесообразно использовать в сложных системах, нуждающихся в специальном программировании.

Время общей тревожной сигнализации



Время, в течение которого активно реле общей тревожной сигнализации.

Статус общей тревожной сигнализации зависит от активации входов.

Время сигнализации саботажа



Время сигнализации, присвоенное входам "24 часа" или тревожной сигнализации датчиков саботажа.

Время технической сигнализации



Время сигнализации, присвоенное техническим входам.

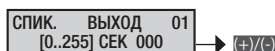
Время сигнализации ограбления



Время сигнализации, присвоенное входам типа "ограбление".



Время выхода гонг



Состояние тревоги гонга зависит от активации входов со включенным свойством "Выход гонга".

Время на включение сигнализации



Во время подготовки к взятию контрольная панель проверяет статус входов и сообщает о наличии открытых входов посредством кнопочных панелей (световой и звуковой сигнализации), а также с помощью светодиодных индикаторов считывателей.

Время на отключение сигнализации 1 и 2



Если система включена, открытие входа с задержкой 1 или 2 активирует отсчет соответствующего времени на снятие сигнализации. Если во время подготовки к снятию открываются входы типа "Путь" или "С задержкой", контрольная панель не генерирует тревожных сигналов.

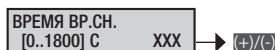
Если по истечении времени подготовки к снятию система не деактивирована, генерируется тревожный сигнал.



Если установленное время больше 45 с, система перестает соответствовать требованиям стандарта.



Время патруля



Эта функция позволяет блокировать с помощью кода или ключа связанные с ним зоны на предварительно установленное время.

В течение этого времени активация одного или нескольких выходов, принадлежащих данным зонам, не генерирует статус тревоги.

При включенной контрольной панели, путем ввода кода обхода и нажатия кнопки [D] или применения декодированного ключа,

можно инициализировать заданное время обхода.

На дисплее кнопочной панели вместо символа [H] (зона полностью взята под охрану) или [P] (зона частично взята под охрану) появится символ [G]; на это время зоны, связанные с кодом или ключом, будут заблокированы. По истечении заданного времени зоны будут снова взяты под охрану. Для досрочного завершения обхода достаточно ввести действующий код и нажать кнопку [A] или приблизить ключ к считывателю.

При активации функции обхода в журнале контрольной панели регистрируется событие **НАЧАЛО ОБХОДА**, а по завершении события — **ЗАВЕРШЕНИЕ ОБХОДА**.

На первой строке дисплея кнопочных панелей с ЖК-дисплеем, при не активной функции маскирования, отображается время, оставшееся до завершения обхода.

За 30 секунд до завершения обхода активируются зуммеры кнопочных панелей и считывателей, начиная издавать постоянный звуковой сигнал.

Телефонные сообщения

Процедура программирования телефонных сообщений после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

[F1/F2] **ТЕЛЕФОННЫЕ 14 СООБЩЕНИЯ** [G]; с помощью [F1/F2] можно выбрать событие, телефонное сообщение о котором нужно запрограммировать.

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 01 ОБЩАЯ ТРЕВОЖНАЯ СИГНАЛИЗАЦИЯ

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 02 САБОТАЖ

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 03 ТЕХНИЧЕСКАЯ СИГНАЛИЗАЦИЯ

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 04 ТРЕВ. ОГРАБЛЕНИЕ

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 05 ВЗЯТИЕ/СНЯТИЕ

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 06 НЕИСПРАВНОСТИ

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 07 ВВОД КОДЫ

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 08 ВВОД МЕТКИ

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 09 ТРЕВ. СИГН. ВХОДОВ

МЕНЮ ОТПРАВЛЕНИЯ ТРЕВ. СИГН. ПО ТЕЛ. 10 РАЗНОЕ

Для подтверждения необходимо нажать [G]. Для навигации по меню используются клавиши со стрелками [F1/F2].

На изображенном на рисунках дисплее всегда показано значение параметра по умолчанию (# = телефон включен, - = телефон выключен). С помощью [G] можно в любой момент выйти из меню.

Тревожная сигнализация системы



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом общей тревожной сигнализации системы.

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.



Тревожная сигнализация отдельных зон



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожной сигнализации отдельных зон.

С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Тревожная сигнализация саботажа системы



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожной сигнализации, вызванной саботажем системы.

С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.



Тревожная сигнализация саботажа контрольной панели и периферийных устройств, подключенных к шине



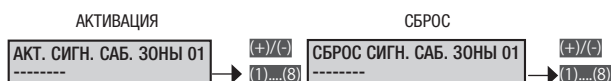
Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожной сигнализации при саботаже контрольной панели (датчика вскрытия или снятия со стены) и периферийных устройств, подключенных к шине (датчика вскрытия модулей, неисправность соединения с периферийными устройствами...).

С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.



Тревожная сигнализация саботажа отдельных зон



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожной сигнализации при саботаже отдельных зон (сигнал тревоги подается входами, присвоенными зонам).

С помощью (+)/(-) можно выбрать отдельные зоны. С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.



Тревожная сигнализация саботажа входов



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожной сигнализации при саботаже отдельных входов (датчика вскрытия и входов 24 ч).

С помощью (+)/(-) можно выбрать отдельные зоны. С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные но-

мера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Техническая сигнализация системы



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом технической сигнализации системы (тревожный сигнал подается входами, закрепленными за системой пассивной безопасности зон).

С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.



Техническая сигнализация отдельных зон



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом технической сигнализации отдельных зон (тревожный сигнал подается входами, закрепленными за системой пассивной безопасности зон).

С помощью (+)/(-) можно выбрать отдельные зоны. С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Общая тревожная сигнализация ограбления



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом общей тревожной сигнализации ограбления (тревожный сигнал подается входами, закрепленными за тревожным сигналом ограбления).

С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.



Тревожная сигнализация ограбления отдельных зон



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожной сигнализации ограбления для отдельных зон (тревожный сигнал подается входами сигнализации ограбления, присвоенными отдельным зонам).

С помощью (+)/(-) можно выбрать отдельные зоны. С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Взятие всей системы под охрану

Отправляемые с помощью телефона сообщения, связанные с полным взятием системы под охрану (включением всех управляемых зон).

С помощью кнопок с цифрами (1)–(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --#-#-# указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Снятие всей системы с охраны



Телефонные сообщения, связанные с полным снятием системы с охраны (выключением всех управляемых зон).

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Частичное взятие системы

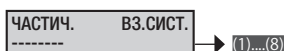


Телефонные сообщения, связанные с частичным взятием системы под охрану.

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Взятие и снятие отдельных зон



Телефонные сообщения, связанные со взятием и снятием с охраны отдельных зон.

С помощью (+)/(-) можно выбрать отдельные зоны. С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Неисправность системы



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожной сигнализации неисправности системы.

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Неисправность батареи



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожной сигнализации неисправности батарей (контрольной панели, блоков питания на шине...).

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Неисправность сетевого электропитания ~230 В



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожного сигнала о неисправности сетевого электропитания ~230 В контрольной панели и дополнительных блоков питания.

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Неисправность блоков питания



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожного сигнала о неисправности блока питания контрольной панели и дополнительных источников питания.

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Неисправность предохранителей



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожного сигнала о неисправности предохранителей контрольной панели и периферийных устройств.

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Неисправность PSTN и GSM

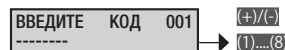


Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожного сигнала о неисправности линий PSTN и GSM (нет сигнала на линии PSTN, не зарегистрирована SIM-карта, ...).

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

Ввод кода



Отправление тревожных сигналов с помощью телефонных вызовов в связи с вводом кода только с кнопочной панели.

С помощью (+)/(-) можно выбрать коды. С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##--- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

В телефонных опциях НЕ должна быть выбрана "БЛОКИРОВКА ПОСРЕДСТВОМ КОДА".



Считывание ключа



Отправление тревожных сигналов с помощью телефонных вызовов в связи со считыванием ключей проксимити-считывателем.

С помощью (+)/(-) можно выбрать ключи. С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##-- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.



Тревожная сигнализация входов



Телефонные сообщения, связанные с активацией и сбросом тревожных сигналов отдельных входов.

С помощью (+)/(-) можно выбрать входы. С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Пример. --##-- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

В телефонных опциях НЕ должна быть выбрана "БЛОКИРОВКА ПОСРЕДСТВОМ КОДА".



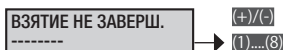
Разное



Телефонные сообщения, связанные с самодиагностикой системы для сигнализации работоспособности контрольной панели.

Пример. --##-- указывает на то, что телефонные номера 3 и 5 активированы, в то время как другие нет.

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.



Телефонные сообщения, связанные с активацией системы в случае открытых входов. Если процедура взятия под охрану активируется и не завершается в течение 5 минут (например, если есть открытые входы), на заданные телефонные номера отправляются соответствующие сигналы.

С помощью кнопок с цифрами (1)...(8) можно выбрать присваиваемые номера телефонов для тревожной сигнализации.

Присвоение выходов

Присвоение одного и того же выхода нескольким событиям или зонам (неисправностям, тревожным сигналам) приводит к функционированию выхода в режиме OR ("ИЛИ").

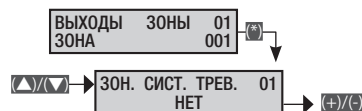
Пример: если я присвою одному и тому же выходу стабильного типа общее тревожное состояние всех зон, выход активируется, когда хотя бы в одной из этих зон сработает тревожная сигнализация.

Процедура программирования выходов тревожной сигнализации или других событий после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

ПРИСВОЕНИЕ 15 ВЫХОДОВ с помощью можно выбрать нужные опции и подтвердить их нажатием . На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.



Выход общей тревожной сигнализации зоны



Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен общей тревожной сигнализации отдельной зоны.



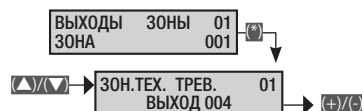
Выход сигнализации саботажа зоны



Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен тревожной сигнализации саботажа отдельной зоны (датчик входов и входов постоянного действия типа "24 часа").



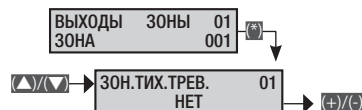
Выход технической сигнализации зоны



Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен технической сигнализации отдельной зоны (входы технического типа).



Выход сигнализации ограбления зоны



Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен сигнализации ограбления отдельной зоны (входы типа "ограбление").



Выход готового состояния зоны



Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен готовому статусу отдельной зоны (зоны, не имеющей ни одного присвоенного открытого входа).

Выход общей тревожной сигнализации зоны



Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен статусу взятия под охрану отдельной зоны.

Выход зуммера зоны



Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен состоянию "зуммера входа" отдельной зоны (одному входу может быть присвоена функция зуммера).

Выход ТС зоны



Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен статусу ТС отдельной зоны.

Выход ТС (Тестирование) представляет собой выход, который блокирует извещатели, если система снята с охраны, и действует, в зависимости от состояния зоны, следующим образом:

- если зона снята с охраны, отключает СВЧ-излучение извещателей;
- если зона взята под охрану и во время подготовки системы к взятию, активирует извещатели.

Выход неисправности системы



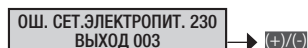
Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен неисправному состоянию системы (сигнализация общей неисправности системы).

Выход неисправного состояния аккумуляторной батареи



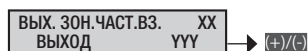
Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен неисправному состоянию батареи.

Выход неисправного состояния сети



Эта настройка позволяет выбрать выход, который будет присвоен неисправному состоянию сетевого электропитания (~230 В).

Выход частично взятой под охрану зоны



Эта настройка позволяет активировать выход, когда зона взята под охрану с временно исключенными входами P.

xx = номер зоны

yyy = номер связанного выхода

Артикулы

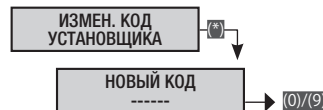
Процедура управления кодами после доступа в техническое меню/ меню пользователя выглядит следующим образом:

Коды 16 и с помощью можно выбрать нужную опцию.

код установщика

коды пользователей (выберите изменяемый код с помощью и нажмите). На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

Изменение кода установщика



Эта настройка позволяет изменить код установщика (по умолчанию: 222222).

Доступ к техническому меню



при выкл. контрольной панели Доступ к техническому меню возможен только после полного снятия системы с охраны (выключения всех зон).

после ввода кода пользователя Доступ к техническому меню возможен только после полного выключения контрольной панели (выключения всех зон) и ввода кода пользователя.

Активация программирования контрольной панели с ПК



при выкл. контрольной панели Программирование контрольной панели с помощью ПК возможно только после полного снятия системы с охраны (выключения всех зон).

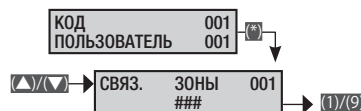
после ввода кода пользователя Программирование контрольной панели с помощью ПК возможно только после полного снятия системы с охраны (выключения всех зон) и ввода кода пользователя.

Активация кода пользователя



Код пользователя становится действительным только после его предварительной активации.

Присвоенные коду зоны

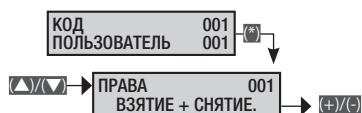


Эта настройка позволяет присвоить коду пользователя соответствующие зоны.

С помощью клавиш с цифрами можно выбрать присваиваемые зоны.



Авторизация кода пользователя



ВЗЯТИЕ + СНЯТИЕ Код позволяет включать и выключать присвоенные ему зоны.

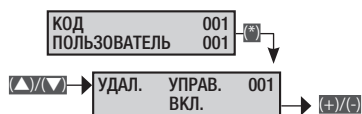
ТОЛЬКО ВЗЯТИЕ Код позволяет только включать присвоенные ему зоны.

Пример: функция используется, когда нужно присвоить код, дающий право только на взятие зон под охрану, клининговой компании.

ОБХОД Код позволяет только брать под охрану присвоенные ему зоны.



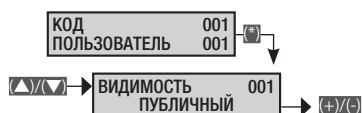
Активация дистанционного управления



Эта функция дает пользователю возможность удаленного доступа к системе посредством дистанционного управления с помощью голосовых или SMS-сообщений



Отображение кода пользователя

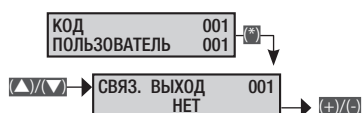


Если в настройках параметра выбрано отображение кода пользователя, при входе в меню пользователя "Управление другими кодами" другие коды смогут изменить/активировать этот код.

Пример: если рассматривать охранную систему небольшого предприятия, код директора обычно скрыт, чтобы его не могли видеть другие служащие.



Присвоение выхода

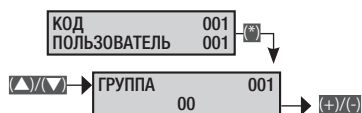


Эта настройка позволяет присвоить выход импульсного типа вводу кода пользователя на кнопочной панели.

Пример: функция используется для открывания замка посредством ввода кода.



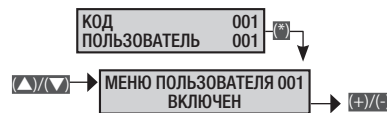
Группа кодов



Эта настройка позволяет присваивать коды группе для одновременного управления ими. Активацией и деактивацией этой группы можно управлять посредством таймера.



Разрешение доступа в меню пользователя



Эта настройка дает коду пользователя право доступа в меню пользователя.



Разрешение доступа к пользовательскому меню "Взятия"



Эта настройка дает коду пользователя право доступа к меню пользователя "Взятия".



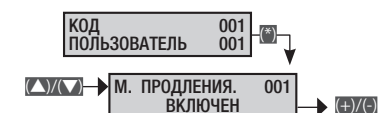
Разрешение доступа к пользовательскому меню "События"



Эта настройка дает коду пользователя право доступа к меню пользователя "События".



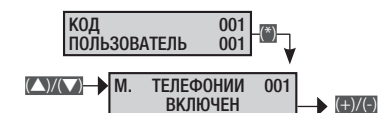
Разрешение доступа к пользовательскому меню "Продление"



Эта настройка дает коду пользователя право доступа к меню пользователя "Продление".



Разрешение доступа к пользовательскому меню "Телефония"



Эта настройка дает коду пользователя право доступа к меню пользователя "Телефония".



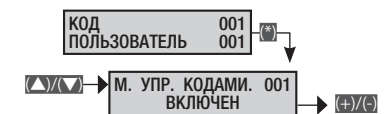
Разрешение доступа к пользовательскому меню "Код"



Эта настройка дает коду пользователя право доступа к меню пользователя "Код".

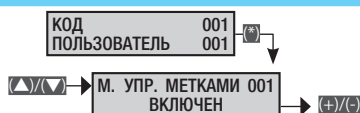


Разрешение доступа к пользовательскому меню "Управление кодами"



Эта настройка дает коду пользователя право доступа к меню пользователя "Управление кодами".

Разрешение доступа к пользовательскому меню "Управление метками"



Эта настройка дает коду пользователя право доступа к меню пользователя "Управление метками".

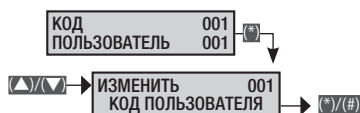
Описание кода пользователя



Эта настройка позволяет редактировать описание кода пользователя.

С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Изменение кода пользователя



Эта настройка позволяет изменить код пользователя (по умолчанию код пользователя 001: 123456).

Ключи

Процедура управления ключами после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

Кнопки **КЛЮЧИ 17** и с помощью можно выбрать нужную опцию.

ПРОВЕРИТЬ КЛЮЧ

ВЫБЕРИТЕ КЛЮЧ (с помощью можно выбрать изменяемый ключ)

Для подтверждения необходимо нажать. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

Проверка ключа (метки)



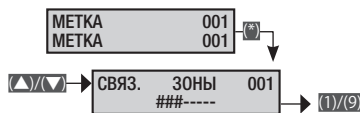
Эта настройка позволяет проверить, сохранен ключ в памяти системы или нет. Если ключ уже присутствует в системе, на дисплее будут показаны номер и описание.

Активация ключа



Ключ становится действительным только после его предварительной активации.

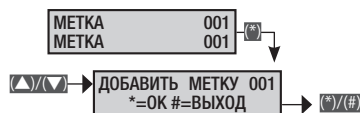
Связанные с ключом-меткой зоны



Эта настройка позволяет присваивать ключу соответствующие зоны.

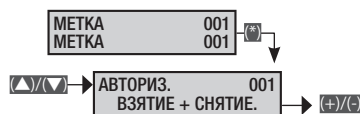
С помощью кнопок с цифрами можно выбрать присваиваемые зоны.

Добавление ключа-метки



Эта настройка позволяет добавлять и присваивать ключ-метку.

Авторизация ключа-метки



ВЗЯТИЕ + СНЯТИЕ. Ключ позволяет включать и выключать присвоенные ему зоны.

ТОЛЬКО ВЗЯТИЕ Ключ позволяет только включать присвоенные ему зоны.

Пример: функция используется, когда нужно присвоить ключ, дающий право только на включение зон, клининговой компании.

ОБХОД Ключ позволяет временно блокировать связанные с ним зоны.

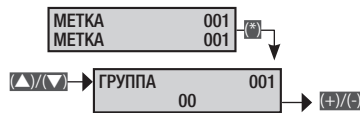
Присвоение выхода



Эта настройка позволяет присваивать выход импульсного типа при считывании ключа считывателем.

Пример: эта функция используется для открывания замка с помощью ключа-метки.

Группа



Эта настройка позволяет присваивать группе определенное количество ключей (меток).

Пример: ключ-метка в группе АДРЕС меню ТАЙМЕР, который при настройке ДЕЙСТВИЕ: ГР. МЕТОК позволит блокировать эти ключи-метки при любом типе действия.

Описание ключа-метки



Эта настройка позволяет изменять описание ключа-метки.

С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Устройства радиуправления

Процедура управления устройствами радиуправления после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲/▼ УСТРОЙСТВА РАДИОУПРАВЛЕНИЯ 18 [OK]; с помощью ▲/▼ выберите настраиваемое устройство радиуправления и подтвердите нажатием [OK]. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью [F] можно в любой момент выйти из меню.

Активация устройства радиуправления



Устройство радиуправления считается действительным только после его предварительной активации.

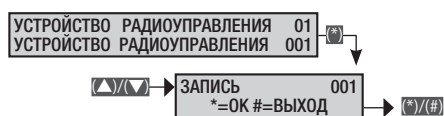
Связанные с пультом ДУ зоны



Эта настройка позволяет присваивать устройству радиуправления соответствующие зоны.

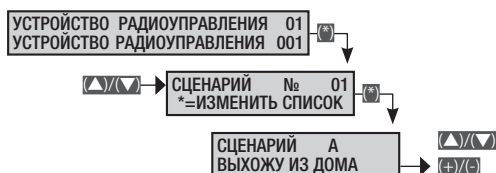
С помощью кнопок с цифрами можно выбрать присваиваемые зоны.

Добавление устройства радиуправления



Эта настройка позволяет добавить и присвоить устройство радиуправления.

Сценарии



Эта настройка позволяет присваивать сценарии различным кнопкам. С помощью ▲/▼ выберите кнопку (А, В, С, 4...16), затем посредством кнопок [+/(-)] выберите присваиваемый сценарий.

По умолчанию кнопкам присвоены следующие сценарии:

Кнопка А = СЦЕНАРИЙ А ВЫХОДУ ИЗ ДОМА

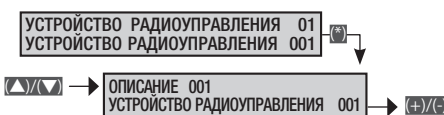
Кнопка В = СЦЕНАРИЙ В ЛОЖУСЬ СПАТЬ

Кнопка С = СЦЕНАРИЙ С НАХОЖУСЬ ДОМА

Кнопка 4 = СЦЕНАРИЙ 4 СЦЕНАРИЙ 004...

...Кнопка 16 (0+6) = СЦЕНАРИЙ 16 СЦЕНАРИЙ 016

Описание пульта ДУ



Эта настройка позволяет редактировать описание устройства ДУ.

С помощью [+/(-)] возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буквы за буквой.

Телефоны

Процедура управления телефонами после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲/▼ ТЕЛЕФОНЫ 19 [OK]; с помощью ▲/▼ можно выбрать телефон, который нужно изменить, и подтвердить сделанный выбор, нажав [OK]. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью [F] можно в любой момент выйти из меню.

Телефонный номер



Набор номера осуществляется посредством клавиш с цифрами; с помощью клавиши [F] можно удалить одну цифру за раз; клавиша [OK] используется для подтверждения выбора и выхода из меню.

Для отключения номера достаточно удалить его из памяти.

Помимо цифр можно использовать символы "С" (телефонный коммутатор) и "Р" (пауза во время набора номера), выполняющие соответственно следующие функции:

С — Если телефонный звонок осуществляется по сети GSM, все цифры, расположенные до символа "С", не набираются.

Р — Этот символ обозначает паузу во время набора телефонного номера.

Символы С и Р можно выбрать с помощью клавиш [C] и [A].

Пример сети PSTN, подключенной к телефонному коммутатору, с возможностью звонка в сети GSM.

Необходимо запомнить строку 0C0422123456789, где:

0 обозначает запрос выхода в сеть на коммутаторе;

C указывает на наличие коммутатора;

0422123456789 — телефонный номер.

Формат телефонного соединения



голосовой Телефон отправляет голосовые сообщения.

sms Телефон отправляет SMS.

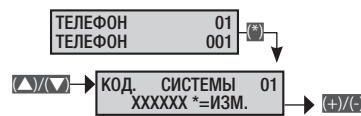
CONTACT-ID Телефон отправляет цифровые сообщения типа Contact-ID для связи с охранными предприятиями (только PSTN).

sms+голосовое Телефон сперва отправляет SMS, а затем осуществляет телефонный вызов.

голосовое+sms Телефон сперва осуществляет телефонный вызов, а затем отправляет SMS.

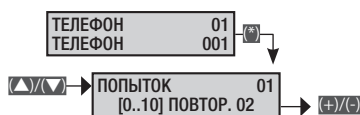
mms Телефон отправляет MMS.

Кодирование системы



Эта настройка используется при связи в формате Contact-ID для установки кода системы.

Попытки дозвона



Эта настройка используется при установке соединений в формате Contact-ID и голосовой связи для установки количества попыток дозвона. Для прекращения дозвона необходимо нажать 0 или 5 на кнопочной панели телефона.

Общее сообщение



Каждому номеру телефона можно присвоить голосовое сообщение, которое будет отправляться при каждом звонке.

Пример: в системе указано два телефонных номера, на которые отправляется состояние тревожной сигнализации системы. Для обоих номеров должен быть указан вслух номер дома.

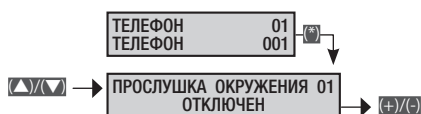
Телефон 1: Формат **голосовой**; Общее сообщение: **СООБЩЕНИЕ 01**.

Телефон 2: Формат **голосовой**; Общее сообщение: **СООБЩЕНИЕ 01**.

Телефонные сообщения: Внимание! Система ##-----.

Общее сообщение 1: семья Ивановых, ул. Лесная, д. 5, Москва (автоматическое сохранение в программном обеспечении ПК).

Прослушка окружения



Эта настройка позволяет активировать/отключить прослушку окружения.

Описание телефона



Эта настройка позволяет изменять описание телефона.

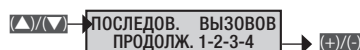
С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Телефонные опции

Процедура управления телефонными опциями после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

НАСТРОЙКИ 20 ТЕЛЕФОНА: с помощью можно выбрать настройку телефона, которую нужно изменить, и подтвердить сделанный выбор, нажав . На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

Последовательность звонков



Эта настройка позволяет выбрать порядок действий при дозвоне на заданные телефонные номера, если по какой-то причине установить соединение не удалось (например, если занят). Можно выбрать между повторной попыткой дозвона на тот же номер или переходом к другим номерам.

последовательный дозвон 1-2-3-4 В случае неудавшейся попытки дозвона наборное устройство переходит к следующему номеру.

повторный дозвон 1-1-2-2 В случае неудавшейся попытки дозвона наборное устройство повторяет попытку указанное количество раз.

Прерывание последовательности звонков с помощью телефона



ВСЕ ЗВОНКИ Если во время прослушивания телефонного сообщения пользователь нажмет кнопку 5 на своем телефоне, все последующие телефонные сообщения (голосовые, SMS, Contact-ID) будут автоматически остановлены.

ТОЛЬКО СОБСТВЕННЫЕ Если во время прослушивания телефонного звонка пользователь нажмет кнопку 5 на своем телефоне, будут автоматически прекращены любые попытки отправить сообщения ТОЛЬКО на его телефонный номер. ВСЕ последующие телефонные сообщения (SMS, голосовые, Contact-ID) будут отправлены по указанным номерам.

Прерывание последовательности звонков с помощью кода



ВСЕ ЗВОНКИ Если происходит определенное событие (поступает сигнал общей тревоги, саботажа, срабатывает техническая сигнализация и т. д.) и запускается процедура дозвона по заданным телефонным номерам, ее можно остановить с помощью кнопочной панели. Для этого нужно ввести код или считать ключ, присвоенный интересующим зонам и дающий полномочия на снятие зон с охраны.

НЕВОЗМОЖНО ОСТАНОВИТЬ Если происходит определенное событие (поступает сигнал общей тревоги, саботажа, срабатывает техническая сигнализация и т. д.) и запускается процедура дозвона по заданным телефонным номерам, ее НЕВОЗМОЖНО остановить с помощью кнопочной панели путем ввода кода или считывания ключа, присвоенного интересующим зонам и дающего полномочия на снятие зон с охраны.

Свойства телефонных звонков



Функция приоритета позволяет выбрать тип сети по умолчанию — PSTN или GSM — для передачи голосовых сообщений. Если наборное устройство не находит сеть по умолчанию, все телефонные звонки будут выполняться с использованием вспомогательной сети. Отправление SMS-сообщений всегда осуществляется по сети GSM. Цифровые соединения устанавливаются только с помощью сети PSTN.

PSTN Телефонные звонки по сети PSTN.

GSM Телефонные звонки по сети GSM.

Активация дистанционного управления с помощью SMS



Эта настройка позволяет активировать дистанционное управление с помощью SMS.

Активация дистанционного управления с помощью PSTN



Эта настройка позволяет получить доступ к голосовым подсказкам по линии PSTN.

Активация дистанционного управления с помощью GSM



Эта настройка позволяет активировать доступ к голосовым подсказкам по сети GSM.

Безопасное GSM-соединение



Если предусмотрена возможность дистанционного управления системой по сети GSM, можно создать фильтр входящих звонков, который будет сравнивать номера с контактами, уже занесенными в телефонную книгу. В качестве альтернативы можно разрешить доступ всем телефонным номерам. Вне зависимости от того, выбрано безопасное GSM-соединение или нет, система потребует звонящего ввести код доступа.

Выбор телефонов для безопасного GSM-соединения



Если предусмотрена возможность дистанционного управления по сети GSM и выбрано безопасное GSM-соединение, можно выбрать телефонные номера, на звонки которых телефонное наборное устройство будет всегда отвечать.

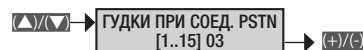
ОБХОД АВТООТВЕТЧИКА



Эта настройка доступна, если для параметра **ДИСТ.УПР.ПСТН** выбрано значение **ДА**. Она позволяет использовать систему голосовых подсказок даже при наличии автоответчика, запрограммированного на то, чтобы ответить раньше наборного устройства.

Если выбрано значение "ДА", необходимо позвонить на домашний телефон и после первого гудка сбросить вызов; затем в течение 60 секунд повторить звонок.

Гудки при соед. PSTN



Эта настройка доступна, если для параметра **УДАЛ.УПР.ПСТН** выбрано значение **ДА**. Она позволяет указать количество гудков, предшествующих ответу наборного устройства на телефонный вызов.

Пример 1: предусмотрена возможность доступа по сети PSTN без автоответчика, при этом наборное устройство отвечает после 6 гудков.

Настройки телефона: Удаленное управление по сети PSTN **ДА**; Срабатывание автоответчика **НЕТ**; Гудки по сети PSTN: **06**.

Пример 2: предусмотрена возможность доступа по сети PSTN с автоответчиком, который срабатывает после 5 гудков.

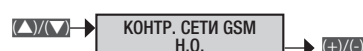
Настройки телефона: Удаленное управление по сети PSTN **ДА**; Срабатывание автоответчика **ДА**.

Активация управления по сети PSTN



Если эта опция активирована, система начнет искать телефонную сеть PSTN. Если соединение не обнаружено, система выдает сообщение о неисправности.

Активация управления по сети GSM



Если эта опция активирована, система начнет искать телефонную сеть GSM (поиск сети, регистрация SIM-карты). Если соединение не обнаружено, система выдает сообщение о неисправности.

Задержка звонка

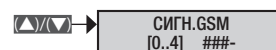


При необходимости можно предусмотреть задержку в активации телефонного наборного устройства после регистрации события. Это позволит избежать телефонных звонков, вызванных ложной тревогой.

В телефонных опциях **ДОЛЖЕН** быть выбран параметр "БЛОКИРОВКА ПОСРЕДСТВОМ КОДА".

Пример: установлена задержка 10 с. Если по ошибке откроется вход, но в течение 10 секунд будет введен правильный код пользователя, телефонного звонка не будет. Если же в течение 10 секунд код пользователя не будет введен или будет введен неправильно, наборное устройство осуществит запланированный телефонный звонок.

Отображение сигнала GSM



Отображение мощности сигнала GSM, как показано ниже:

- Нет сигнала
- ###- Плохое качество сигнала
- ##-- Среднее качество сигнала
- ###- Хорошее качество сигнала
- #### Отличное качество сигнала

Специальные функции

Процедура управления специальными функциями после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ 21 ФУНКЦИИ с помощью можно выбрать специальную функцию, которую нужно изменить, и подтвердить сделанный выбор, нажав . На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

Дисплей кнопочных панелей



Дисплей кнопочной панели состоит из двух строк, каждая из которых вмещает 16 графических символов. На первой строке отображается дата, на второй можно показать следующую информацию:

НАЗВАНИЕ КНОПОЧНОЙ ПАНЕЛИ На дисплее отображается название кнопочной панели.

СТАТУС ЗОН На дисплее отображается статус взятия отдельных зон под охрану.

СТАТУС СИСТЕМЫ На дисплее отображается один из возможных статусов взятия системы под охрану: СНЯТА, ПОЛНОСТЬЮ ВЗЯТА, ЧАСТИЧНО ВЗЯТА.

ВВЕДИТЕ КОД На дисплее отображается постоянное сообщение "ВВЕДИТЕ КОД".



Отображение открытых входов



Эта настройка позволяет активировать/деактивировать отображение открытых входов при снятой с охраны системе.



Активация выхода принтера



Эта настройка позволяет активировать выход принтера для печати событий, получаемых по шине RS-232, в режиме реального времени.

Настройка последовательного подключения: бит в секунду — 9600; бит данных — 8; контрольный бит — N; стоповый бит — 1.

Пример: подключите контрольную панель к ПК кабелем прямого соединения RS-232. Откройте программу для соединения с последовательным портом (например, Hyper Terminal di Windows) и конфигурируйте COM-порт.



Включение контрольной панели после ПЕРЕЗАГРУЗКИ



Эта настройка позволяет определить статус включения контрольной панели после перезагрузки.

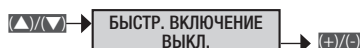
ПОЛНОЕ ВЗЯТИЕ Включение всех зон.

ПОЛНОЕ СНЯТИЕ Выключение всех зон.

ПРЕДШЕСТВУЮЩИЙ СТАТУС Статус включения зон возвращается к тому, каким он было перед перезагрузкой.



Быстрое включение



Если эта настройка выбрана, она позволяет быстро запускать сценарии с помощью кнопочных панелей, без необходимости ввода кода.



Маскирование статуса контрольной панели



Эта настройка позволяет установить время, по истечении которого статус включения/выключения зон на кнопочных панелях и считывателях будет скрыт (000 = НЕ ЗАМАСКИРОВАНО).



Системный тест



Если выбрано значение "ДА", на этапе включения системы и при обнаружении неисправностей (отсутствия телефонной линии или соединения с хотя бы одним устройством системы, и т. д.), кнопочная панель покажет сообщение **ХОТИТЕ ПРОДОЛЖИТЬ?**; при нажатии кнопки включение системы будет приостановлено, а при нажатии кнопки оно будет выполнено принудительно. Принудительное включение системы будет зарегистрировано в журнале событий.

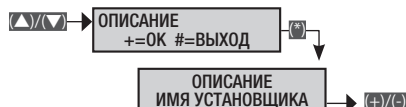


Повторная сигнализация проблем контроля



Эта функция позволяет отправлять повторные сигналы при обнаружении проблем при контроле систем радиуправления.

Описание установщика



Эта настройка позволяет ввести данные компании-установщика, которые будут отображаться в меню пользователя в разделе "ИНФОРМАЦИЯ".

С помощью возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Программатор с таймером

Контрольная панель оснащена ежедневным программатором с таймером. С ее помощью можно запрограммировать до 20 действий (этапов) для каждого дня недели. Для каждого этапа можно установить ВРЕМЯ исполнения и ДЕЙСТВИЕ, которое должно быть выполнено. Каждый запрограммированный этап будет выполняться контрольной панелью автоматически ТОЛЬКО В УКАЗАННОЕ ВРЕМЯ (ЧАС И МИНУТЫ). Если по какой-либо причине запрограммированный на определенное время этап не был выполнен, в этот день он уже не будет выполнен. Необязательно располагать этапы в порядке времени их выполнения.

ВАЖНО: следует тщательно и внимательно выбирать действия, выполняемые автоматически во время этапов, потому что их неправильное программирование может привести к сбою в работе или снижению функциональности системы.

Когда контрольная панель включает таймер, начинается отсчет времени на включение сигнализации, и, если по истечении этого времени некоторые входы будут открыты, контрольная панель тревожные сигналы, вне зависимости от настроек параметра ПРИНУДИТЕЛЬНОГО ВКЛЮЧЕНИЯ зоны. Процедура программирования недельного таймера после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

ТАЙМЕР 22 **ПРОГРАММА A** <|> * =ИЗМЕНИТЬ # =ОТМЕНА; с помощью можно выбрать изменяемую программу и подтвердить выбор нажатием ; навигация по меню осуществляется с помощью кнопок . На изображенном на рисунках дисплее всегда ото-

бражается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

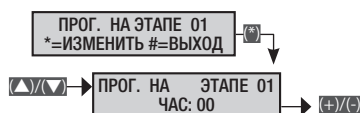
Пример: если на дисплее появляется сообщение ПРОГРАММА А *=ИЗМЕНИТЬ #=ОТМЕНА, это значит, что программа А не выбрана.

Если на дисплее появляется сообщение ПРОГРАММА А 08:30 2,003,1,0, это значит, что программа А выбрана и будет приведена в исполнение в:

Час: 08; Минуты: 30; Действие: 2; Адрес: 3; Статус: ВКЛ.; Продление: НЕТ.

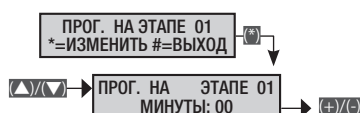
В обоих случаях при нажатии можно перейти в соответствующие меню для активации или изменения времени.

Часы



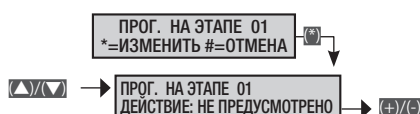
Эта настройка позволяет установить час исполнения этапа программы.

Минуты



Эта настройка позволяет установить минуту исполнения этапа программы.

Действие



Эта настройка позволяет выбрать выполняемое действие этапа программы.

НЕТ ДЕЙСТВИЯ Действий не предусмотрено.

КОНТРОЛЛЕР Действие имеет отношение ко всей системе.

ВЫХОД Действие имеет отношение к отдельному выходу системы.

ЗОНА Действие имеет отношение к отдельной зоне системы.

ГР. КОДОВ Действие имеет отношение к группе кодов.

ГР. КЛЮЧЕЙ Действие имеет отношение к группе ключей.

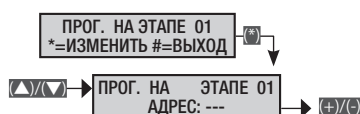
СЦЕНАРИЙ Действие имеет отношение к сценарию.

Тип действия меняет значение стоящих за ним АДРЕСА и СТАТУСА.

Пример: если нужно активировать вход 3 в 8:30 утра, необходимо установить следующее:

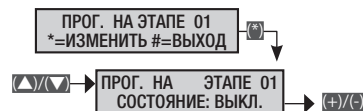
Действие: 2; Адрес: 3; Статус: ВКЛ.; Продление: НЕТ;
Час: 08; Минуты: 30.

Адрес



Эта настройка позволяет установить адрес объекта (выхода, зоны, группы кодов, группы ключей, сценария), в отношении которого будет выполнено действие на этапе программы.

Состояние

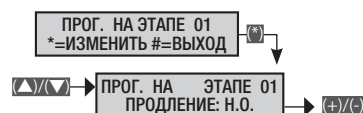


Эта настройка позволяет установить состояние объекта (выхода, зоны, группы кодов, группы ключей, сценария), в отношении которого будет выполнено действие на этапе программы.

ВКЛ. для активации этапа программы в указанное время;

ВЫКЛ. для деактивации этапа программы в указанное время.

Продление



Эта настройка позволяет отсрочить исполнение этапа программы с помощью меню пользователя.

Пример: если нужно отсрочить включение системы, запрограммированное на 19:30, необходимо установить следующее:

Действие: 1; Адрес: не важен; Статус: 1; Продление: ДА; Часы: 19; Минуты: 30.

Календарь программатора

Процедура управления календарем программатора после доступа в техническое меню выглядит следующим образом:

РАСПИСАНИЕ ПРОГРАММАТОРА с помощью можно выбрать нужную опцию и подтвердить, нажав . На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью можно в любой момент выйти из меню.

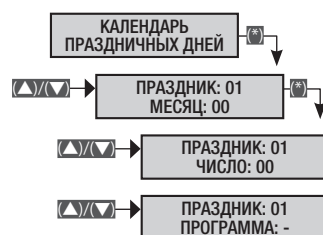
Недельное расписание



Каждому дню недели можно присвоить любую из имеющихся программ. Если на один из дней недели приходится праздник, указанный в КАЛЕНДАРЕ ПРАЗДНИЧНЫХ ДНЕЙ, то в этот день будет выполнена программа, соответствующая этому праздничному дню.

С помощью можно выбрать день недели, а с помощью настроить программу.

Календарь праздничных дней



Эта настройка позволяет задать до 32 праздничных дней (указав месяц, день и программу праздничного дня) и присвоить им одну из имеющихся программ. Исполнение программы праздничного дня является приоритетным по отношению к программе, заданной в НЕДЕЛЬНОМ РАСПИСАНИИ.

Чтобы отменить праздник, установите месяц = 0 и день = 0.

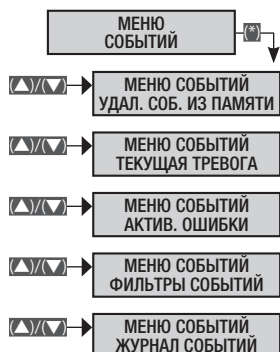
Если заданный день не существует, программа не будет исполнена, и не будет никаких сообщений об ошибке.

События

Процедура просмотра событий после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲/▼ СОБЫТИЯ 24 [F]; с помощью ▲/▼ можно выбрать нужную опцию и подтвердить, нажав [F]. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью [F] можно в любой момент выйти из меню.

Меню событий



Эта настройка позволяет отображать события, как в меню пользователя. Для отображения событий см. руководство пользователя.



Печать событий



Нажмите [A], чтобы запустить печать событий по RS-232 контрольной панели.

Часы

Процедура настройки системных часов после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

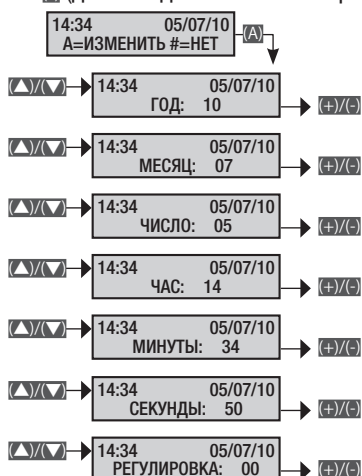
▲/▼ ЧАСЫ 25 [F];

с помощью [A] можно начать процедуру настройки;

с помощью ▲/▼ можно просматривать и выбирать параметры;

с помощью (+)/(-) можно изменить значение параметра.

Для завершения процедуры настройки нажмите [F] и подтвердите изменения, нажав [F] (для выхода нажмите повторно кнопку [F]).



⚠ Если системные часы еще не были настроены (не были установлены дата и время при первом включении), кнопочная панель покажет сообщение **установить дату и время**, и желтый светодиодный индикатор будет гореть ровным светом. Эти сообщения исчезнут только после настройки системных часов.

С помощью меню РЕГУЛИРОВКА можно отрегулировать точность отображения времени и даты вручную.

Посредством ▲/▼ выберите параметр настройки и измените его с помощью (+)/(-).

Нажмите [F] для завершения, [F] для сохранения или [F] для отмены.

⚠ Если встроенные часы не инициализированы, кнопочная панель покажет сообщение **инициализировать дату и время**, а индикатор ошибки загорится ровным светом. После инициализации часов индикатор выключится, а сообщение на кнопочной панели исчезнет.

Настройки по умолчанию

Процедура восстановления заводских настроек контроллера после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲/▼ ЗНАЧЕНИЯ 26 ПО УМОЛЧАНИЮ [F]; с помощью ▲/▼ можно выбрать тип сбрасываемых настроек среди приведенных ниже опций:

ЗАВОДСКИЕ НАСТРОЙКИ? *=ДА #=ВЫЙТИ

ВОССТАНОВИТЬ КОДЫ? *=ДА #=ВЫЙТИ

ВОССТАНОВИТЬ КЛЮЧИ? *=ДА #=ВЫЙТИ

Подтвердите выбор, нажав кнопку [F]. На дисплее появится сообщение с просьбой подтвердить операцию (нажатием кнопки [A]).

⚠ При восстановлении настроек по умолчанию добавленные коды и ключи не удаляются.

Информация о контрольной панели

Процедура доступа к информации о контрольной панели после доступа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲/▼ ВЕРСИЯ 27 КОНТРОЛЬНОЙ ПАНЕЛИ [F]; на второй строке будут показаны модель, версия прошивки и версия конфигурации контрольной панели.



Запись голосовых сообщений

Голосовые сообщения можно записать как во время конфигурации отдельных зон, сценариев, ключей и т. д., так и с помощью общей процедуры после доступа в техническое меню/меню пользователя. Во втором случае процедура записи выглядит следующим образом:

▲/▼ ЗАПИСЬ 28 ГОЛОСОВЫХ СООБЩЕНИЙ [F]; с помощью ▲/▼ можно выбрать сообщение, которое нужно записать.

ВЫБ. ГОЛ. СООБЩ. ОБЩИЕ СООБЩЕНИЯ 001

ВЫБ. ГОЛ. СООБЩ. ЗОНЫ 001

ВЫБ. ГОЛ. СООБЩ. СЦЕНАРИИ 001

ВЫБ. ГОЛ. СООБЩ. ВЫХОДЫ 001

ВЫБ. ГОЛ. СООБЩ. ВХОДЫ 001

ВЫБ. ГОЛ. СООБЩ. КЛЮЧИ 001

ВЫБ. ГОЛ. СООБЩ. КОДЫ 001

Для записи сообщения необходимо нажать [F].

Нажав кнопку [A], можно прослушать записанное сообщение, а, нажав [F], можно записать новое сообщение поверх старого.

Отсчет времени записываемого сообщения начнется только в момент звучания речи; нажмите [F] для остановки записи, [F] — для выхода.

Беспроводные сирены

Процедура настройки беспроводной сирены, добавленной в систему, после входа в техническое меню/меню пользователя выглядит следующим образом:

▲/▼ БЕСПРОВОДНЫЕ СИРЕНЫ 29 БЕСПР. РЕЖИМ СИРЕН [F]; с помощью ▲/▼ можно выбрать нужную опцию и подтвердить, нажав [F]. На изображенном на рисунках дисплее всегда отображается значение параметра по умолчанию. С помощью [F] можно в любой момент выйти из меню.



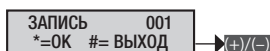
Связанные зоны



Связанные зоны — это зоны, которыми можно управлять посредством сирены. Они также выполняют функцию фильтра типа AND в отношении зон, управляемых системой.

Сигнализация датчика саботажа сирены закреплена только за зоной 1. Для исправной работы сигнализации необходимо, чтобы хотя бы одна беспроводная сирена была связана с зоной 1.

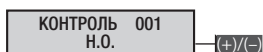
Автопоиск беспроводной сирены



Эта настройка добавит в системе беспроводную сирену.



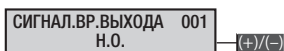
Контроль беспроводных устройств



Эта настройка позволяет активировать техническую сигнализацию, если по истечении времени, заданного для параметра "ВРЕМЯ КОНТРОЛЯ", не было получено сигналов о работоспособности и состоянии беспроводных устройств.



Сигнализация времени выхода



Процедура активации визуальной сигнализации взятия/снятия системы или открытых входов на этапе взятия со стороны сирены 01.

С помощью (+)/(-) выберите активировать или не активировать визуальную сигнализацию. Если для данной функции выбрана настройка **ДА**, светодиодные индикаторы беспроводной сирены 01 будут мигать 1 раз каждые 3 секунды. Если же во время выхода некоторые зоны, связанные с сиреной 01, будут неготовы (будет обнаружен хотя бы один открытый вход), то светодиодные индикаторы будут мигать 2 раза каждые 3 секунды, пока зоны не будут приведены в состояние готовности. После закрывания входа (то есть при переходе зоны в состояние готовности), визуальные сигналы будут повторены.



Сигнализация включения системы



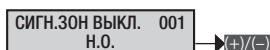
Процедура активации визуальной сигнализации включения/выключения системы со стороны сирены 01.

С помощью (+)/(-) выберите активировать или не активировать визуальную сигнализацию. Если для данной функции выбрана настройка **ДА**, то после взятия под охрану всех зон светодиодные индикаторы будут быстро мигать в течение 3 секунд.

Если после этого будет взята под охрану еще одна зона, визуальная сигнализация включения системы охранной сигнализации повторяться не будет.



Отключение сигнализации зон



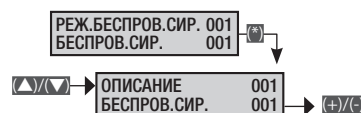
Процедура отключения визуальной сигнализации включения/выключения системы со стороны сирены 01.

С помощью (+)/(-) выберите активировать или не активировать визуальную сигнализацию. Если для данной функции выбрана настройка **ДА**, то после взятия под охрану всех зон светодиодные индикаторы быстро мигнут 3 раза в течение 3 секунд.

Если после этого будет взята под охрану еще одна зона, визуальная сигнализация включения системы охранной сигнализации повторяться не будет.



Описание беспроводной сирены



Эта настройка позволяет редактировать описание сирены.

С помощью (+)/(-) возможна навигация по горизонтальному меню, а с помощью кнопок с буквами и цифрами можно изменять описание буква за буквой.

Сообщения событий

События состоит из следующих данных:

- ВРЕМЯ И ДАТА;
- ОПИСАНИЕ СОБЫТИЯ (активация / сброс);

- НОМЕР СОБЫТИЯ;
- ОПИСАНИЕ СОБЫТИЯ (часть 2).

АКТИВАЦИЯ	СБРОС	ОПИСАНИЕ 2	ПРИЧИНА	Группа телефонных сообщений										
				Тревожная сигнализация	Саботаж	Техническая сигнализация	Ограбление	Взятие	Ошибка	Код	Метка	Вход	Разное	
ВЗЯТИЕ		ПОЛН. ВЗЯТЫЕ ПОД ОХРАНУ ЗОНЫ	Событие взятия регистрируется, когда происходит только взятие (полное или частичное). Если происходит взятие всех зон, управляемых контрольной панелью, во втором описании будет указано "ПОЛНОЕ". Если система была взята под охрану частично, на дисплее будут показаны взятые зоны (например, ##--#).					X						
ЧАСТИЧНОЕ СНЯТИЕ	ВЗЯТЫЕ ПОД ОХРАНУ ЗОНЫ	ВЗЯТЫЕ ПОД ОХРАНУ ЗОНЫ	Событие частичного снятия регистрируется, когда только некоторые зоны системы снимаются с охраны (частичное снятие). Во втором описании появится состояние взятия оставшихся зон (например, ##--#).					X						
СНЯТИЕ		ПОЛН. ЗОНЫ ОТКЛЮЧЕНЫ	Событие снятия регистрируется, когда происходит полное снятие системы с охраны.					X						
СИГН. ДАТЧИКА САБ ХХ	СБРОС ДАТЧИКА САБ ХХ	КОНТРОЛЬНАЯ ПАНЕЛЬ ОПИСАНИЕ ДОП. БП	Сообщение о нарушении целостности или снятии контрольной панели или дополнительного блока питания. Проверьте целостность устройств и работоспособность датчика саботажа.		X									
СИГН.ТРЕВ.ДАТЧ.ВХ. ХХХ	СБРОС СИГН.ТРЕВ. ДАТЧ.ВХ. ХХХ	ОПИСАНИЕ ВХОДА	Нарушена целостность входа ххх (перерезан провод или короткое замыкание, в зависимости от свойств контакта). Проверьте целостность электропроводки входа. Если работа входа восстановилась самостоятельно, стоит проверить электропроводку входа на наличие неисправных контактов.		X									
ТРЕВОЖН. СИГН. ЗОНЫ ХХ	СБРОС ТРЕВ.СИГН. ЗОНЫ ХХ	ОПИСАНИЕ ЗОНЫ	Когда на входе срабатывает тревожная сигнализация, присвоенные ему зоны также переходят в состояние тревоги.	X										
ТРЕВ. СИГН. ВХОДА ХХХ	СБРОС ТРЕВ. СИГН. ВХОДА ХХХ	ОПИСАНИЕ ВХОДА	На входе ххх сработала тревожная сигнализация (открытие входа).										X	
БАТАРЕЙКА ПЕРЕДАТЧ. ХХХ		ОПИСАНИЕ ВХОДА	Вход радиопередачи ххх сообщает о разряженной батарейке. Замените ее как можно быстрее.					X						
ОШ. КОМ. КН.ПАН. ХХ		ОПИСАНИЕ КНОПНОЙ ПАНЕЛИ	Между кнопочной панелью хх и контрольной панелью нет соединения (красный светодиодный индикатор передачи данных на кнопочной панели не мигает). Проверьте активацию кнопочной панели, подключения шины, адрес.		X									
ОШ.МОД.ВХ. ХХ		ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ	Между модулем расширения входов на шине хх и контрольной панелью нет соединения (красный светодиодный индикатор передачи данных на модуле не мигает). Проверьте активацию модуля, электропроводку, адрес, установленный с помощью DIP-переключателей.		X									
ОШ.МОД.ВЫХ. ХХ		ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ	Между модулем расширения выходов на шине хх и контрольной панелью нет соединения (красный светодиодный индикатор передачи данных на модуле не мигает). Проверьте, включен ли модуль, а также подключения шины, адрес, DIP-переключатели.		X									
ОШИБК.РАД.МОД. ХХ		ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ	Между модулем радиоприемника на шине хх и контрольной панелью нет соединения (красный светодиодный индикатор передачи данных на модуле не мигает). Проверьте, включен ли модуль, а также подключения шины, адрес, DIP-переключатели.		X									
ПОМЕХ.РАД.МОД. ХХ		ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ	Модулем радиоприемника на шине хх обнаружены помехи, способные заглушить радиосигнал пультов ДУ (функция "ГЛУШЕНИЕ" на контрольной панели включена).		X									
КОНТРОЛЬ РАДИОПЕРЕД. ХХХ		ОПИСАНИЕ ВХОДА	Вход радиопередачи ххх отправил сигнал о работоспособности.		X									
САБ.УД.МОД.ВХ. ХХ		ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ	Датчик (тампер) вскрытия корпуса модуля расширения входов на шине хх передал сигнал о взломе. Проверьте датчик саботажа модуля.		X									

				Группа телефонных сообщений									
				Тревожная сигнализация	Саботаж	Техническая сигнализация	Ограбление	Взятие	Ошибка	Код	Метка	Вход	Разное
АКТИВАЦИЯ	СБРОС	ОПИСАНИЕ 2	ПРИЧИНА										
САБ.УД.МОД.ВЫХ. XX		ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ	Датчик (тампер) вскрытия корпуса модуля расширения выходов на шине xx передал сигнал о взломе. Проверьте датчик саботажа модуля.	X									
САБОТ.РАД.МОД. XX		ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ	Датчик (тампер) вскрытия корпуса модуля радиоприемника на шине xx передал сигнал о взломе. Проверьте датчик саботажа модуля.	X									
САБ.КЛАВИАТУРЫ XX		ОПИСАНИЕ КНОПОЧНОЙ ПАНЕЛИ	Датчик (тампер) вскрытия кнопочной панели xx передал сигнал о взломе. Проверьте датчик саботажа кнопочной панели.	X									
ВЫХОД ИЗ ТЕХНИЧЕСКОГО МЕНЮ			Выход из технического меню регистрируется в журнале событий.										
ОШИБКА БАТАР XX	БАТАРЕЯ ВОССТ. XX	КОНТРОЛЬНАЯ ПАНЕЛЬ ОПИСАНИЕ ДОП. БП	Неисправность батареи контрольной панели или дополнительных блоков питания, подключенных к шине.						X				
ЛОКАЛ. ПОДКЛЮЧ.			Соединение между контрольной панелью и локальным ПК (загрузка - скачивание настроек и событий) регистрируется в журнале событий.										
НЕТ ПИТ. СЕТИ XX	ПИТАНИЕ ВОССТ. XX	КОНТРОЛЬНАЯ ПАНЕЛЬ ОПИСАНИЕ ДОП. БП	Неисправность сетевого электропитания контрольной панели (~230 В) или дополнительных блоков питания, подключенных к шине.						X				
АВТОТЕСТ			Самодиагностика обычно используется для проверки работоспособности контрольной панели по телефону.										X
НОМЕР КОДА XXX		ОПИСАНИЕ КОДА	Ввод кода (пользователя или установщика) регистрируется в журнале событий.							X			
НОМЕР КЛЮЧА XXX		ОПИСАНИЕ КЛЮЧА	Считывание ключа проксимити-считывателем регистрируется в журнале событий.								X		
ОШИБКА СИСТЕМЫ	СИСТЕМА ВОССТ.		Общая сигнализация неисправности системы. Сигнал о неисправности может быть вызван батареями, сетевым электропитанием, блоком питания, предохранителями.						X				
ТЕХНИЧ. ТРЕВОГА	ТЕХ.СИГ.ВОССТ.		Общее событие технической сигнализации. Событие генерируется при срабатывании технической тревожной сигнализации зоны (если зона не присвоена техническому входу, техническая тревожная сигнализация не срабатывает).			X							
СИСТ.ТРЕВОГА	ТРЕВОГА СНЯТА		Событие общей тревожной сигнализации генерируется как при срабатывании тревожной сигнализации зоны, так и при срабатывании сигнализации датчика саботажа системы.	X	X								
БЛОК ПИТ.СБОЙ XX	БЛОК.ПИТ.ВОССТ.	КОНТРОЛЬНАЯ ПАНЕЛЬ ОПИСАНИЕ ДОП. БП	Тревожная сигнализация неисправности блока питания, предохранителей контрольной панели или дополнительных блоков питания на шине.						X				
ПЕРЕЗАГРУЗКА			Событие регистрируется в журнале в случае первого включения или перезагрузки контрольной панели (если была нажата кнопка перезагрузки на плате контрольной панели).										
ТР. 24Ч.СИСТ.	ВОССТАНОВЛЕНО		Общая сигнализация датчика саботажа.		X								
САБОТАЖ ЗОНЫ XX	ЗОНА ВОССТАН. XX	ОПИСАНИЕ ЗОНЫ	Если на входе срабатывает тревожная сигнализация датчика саботажа, присвоенные ему зоны также сигнализируют о саботаже. Все события типа "саботаж", не присвоенные входам, автоматически генерируют сигнал тревоги саботажа в зоне 1.		X								
ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ XX		ОПИСАНИЕ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ	Каждый раз, когда подается команда с помощью устройства радиуправления, входящего в систему, это событие регистрируется в журнале событий.										
КОД ДОСТУПА № XXX		ОПИСАНИЕ КОДА	Удаленный ввод кода (пользователя) с помощью голосовых подсказок или SMS регистрируется в журнале событий.							X			
ТЕХ.ТРЕВ.ЗОНЫ XX	ЗОНА ВОССТАН. XX	ОПИСАНИЕ ЗОНЫ	Если на входе срабатывает техническая тревожная сигнализация, в присвоенных ему зонах также срабатывает техническая сигнализация.			X							
ТИХ.ТРЕВОГА XX	ВОССТАНОВЛЕНО XX	СИСТЕМА ОПИСАНИЕ ЗОНЫ	Если на входе срабатывает тревожная сигнализация ограбления, присвоенные ему зоны также сигнализируют об ограблении.				X						
КОД ВКЛЮЧЕН XXX		ОПИСАНИЕ КОДА	Код XXX был активирован в меню пользователя. Хронологически предшествующее событие НОМЕР КОДА XXX указывает на то, кто произвел изменение.										

				Группа телефонных сообщений																
				Тревожная сигнализация	Саботаж	Техническая сигнализация	Ограбление	Взятие	Ошибка	Код	Метка	Вход	Разное							
АКТИВАЦИЯ	СБРОС	ОПИСАНИЕ 2	ПРИЧИНА																	
КОД ОТКЛЮЧЕН XXX		ОПИСАНИЕ КОДА	Код XXX был деактивирован в меню пользователя. Хронологически предшествующее событие НОМЕР КОДА XXX указывает на то, кто произвел изменение.																	
ВЫХОД ВКЛ. XXX		ИМЯ ВЫХОДА	Событие генерируется при активации выхода.																	
ВЫХОД ВЫКЛ. XXX		ИМЯ ВЫХОДА	Событие генерируется при деактивации выхода.																	
ВКЛЮЧ. С ОШИБК. XXX		ИМЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	Событие генерируется, когда пользователь осуществляет принудительное включение, даже при наличии неисправности или ошибки в работе системы.																	
ВХ.ВРЕМ.ИСКЛ XXX	ВХ.ВОССТАНОВЛ. XXX	ИМЯ ВХОДА	Событие генерируется при временном отключении входа.																	
УСТ. ДАТЫ/ВРЕМЕНИ,			Событие генерируется при настройке времени с помощью кнопочной панели или ПК.																	
ТЕЛ. ЗВ. ОК XXX		ИМЯ АБОНЕНТА	Событие генерируется, когда пользователь, на телефон которого был выполнен звонок, нажимает кнопку 5, сообщая тем самым о получении сообщения, или когда охранное предприятие сообщает о получении данных (KISS-OFF).																	
PSTN HE ОТВ.	PSTN ВОССТАН.		Если в телефонных опциях выбрано соединение по сети PSTN, при обнаружении неисправности на линии мгновенно генерируется событие.																	
GSM HE ОТВ.	GSM ВОССТАН.		Если в телефонных опциях выбрано соединение по сети GSM, при обнаружении неисправности на линии мгновенно генерируется событие.																	
НЕВЕРНЫЙ КОД			Если подряд введено 5 неправильных или неполных кодов, генерируется событие. Телефонное сообщение отправляется только после последовательного ввода 20 неправильных кодов (4 группы по 5 кодов с интервалом 90 с между группами).	X	X															
МЕТКА НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНА			Если подряд было считано 5 недействительных меток, генерируется событие. Телефонное сообщение отправляется только после последовательного считывания 20 недействительных меток (4 группы по 5 меток с интервалом 90 с между группами).	X	X															
ОШ. ПРОКС. СЧИТ. XXX			Событие генерируется в случае отсутствия соединения со считывателями.	X	X															
ЛОКАЛ. СОЕД.			Соединение между контрольной панелью и удаленным ПК с помощью SSIP или SIFLAN (загрузка - скачивание настроек и событий) регистрируется в журнале событий.																	
БАТ. ПЕРЕДАТЧ.		ОПИСАНИЕ ДИСТ. УПРАВЛЕНИЯ	Каждый раз, когда контрольная панель обнаруживает разряженную батарейку пульта ДУ, входящего в систему, это событие регистрируется в журнале событий.																	
ОКОН.СР.ДЕЙСТВ. SIM GSM			Когда подходит срок окончания действия карты, указанный в меню СРОК. ОКОНЧ. ДЕЙСТВИЯ SIM-КАРТЫ, событие регистрируется в журнале событий, после чего генерируется телефонное сообщение* (с передачей голосового сообщения или SMS).																	
АВТ.ИСКЛ.ВХ. XXX			Автоматическое исключение входа после заданного количества сигналов тревоги																	
ВХ.РЕЖ.ТЕСТ XXX			Вход в тестируемом режиме																	
ДЕЙСТ.КН.ПАН. ХХ			Действие взятия/снятия, сохраненное в памяти сразу после исполнения его кнопочной панелью ХХ																	
ДЕЙСТ.СЧИТЫВ. ХХ			Действие взятия/снятия, сохраненное в памяти сразу после исполнения его считывателем ХХ																	
НАЧ.ОБХОДА			Включение функции обхода																	
R-R----																				
ОКОН.ОБХОДА			Отключение функции обхода																	
R-R----																				

*Относится к телефонным сообщениям об остаточном балансе.

АКТИВАЦИЯ	СБРОС	ОПИСАНИЕ 2	ПРИЧИНА	Группа телефонных сообщений															
				Тревожная сигнализация	Саботаж	Техническая сигнализация	Ограбление	Взятие	Ошибка	Код	Метка	Вход	Разное						
ОШИБКА МОД.БП	XX		Ошибка связи rs485 блока питания xx	X	X														
ТАМП.МОД.БП	XX		Датчик вскрытия корпуса блока питания xx	X	X														
НЕТ НАПР.БП	XX		Неисправность сети электропитания блока питания xx								X								
ПОЛ.АКК.БП	XX		Неисправность батареи блока питания xx								X								
ПОЛ.ПРЕДОХР.БП	XX		Неисправность предохранителя блока питания xx								X								
ВОЗВР.НАПР.БП	XX		Устранение поломки в сети электропитания блока питания xx								X								
У.ПОЛ.БАТ.БП	XX		Устранение поломки батареи блока питания xx								X								
У.ПОЛ.ПРЕД.БП	XX		Устранение поломки предохранителей блока питания xx								X								
ОТКЛЮЧ.КОДА	XX		Код XX был отключен																
ВКЛЮЧ. КОДА	XX		Код XX был включен																
БАТАРЕЯ КЛАВ.	XX		Батарея кнопочной панели XX разряжена									X							
БАТАРЕЯ СИР.	XX		Батарея сирены XX разряжена									X							
КОНТРОЛЬ КП	XX		Контроль батареи кнопочной панели XX активирован					X											
СИГ.ТАМП.СИР.	XX		Обнаружена попытка вскрытия корпуса сирены	X	X														
ПР.СИГН.НА	ВХ.	XX																	
ВКЛЮЧЕНИЕ НЕ	УД.		Не удалось включить контрольную панель.																X
ФОТО СИГНАЛ.	XX																		
ЗАПРОС ФОТО	XX		Запрос фотографии тревожного события																

Декларация о соответствии

CAME S.p.A. заявляет, что изделие соответствует основным требованиям и положениям, установленным Директивой 1999/05/CE. 2006/95/CE и 2004/108/CE. По требованию заказчика может быть предоставлена копия декларации, соответствующая оригиналу.

Изделие также соответствует следующим стандартам: EN 50131-3, EN 50131-4, EN 50131-5-3, EN 50131-6 Класс 2 и EN 50130-5 Класс опасности для окружающей среды II.

Утилизация

Не выбрасывайте упаковку и устройство в окружающую среду. Утилизируйте их в соответствии с требованиями законодательства, действующего в стране установки. Компоненты, пригодные для повторного использования, отмечены специальным символом с обозначением материала.

Содержание данного руководства может быть изменено в любое время без предварительного уведомления. Все размеры приведены в мм, если не указано иное.



CAME.COM

CAME S.P.A.

Via Martiri Della Libertà, 15
31030 Dosson di Casier - Treviso - Italy
tel. (+39) 0422 4940 - fax. (+39) 0422 4941